

ABSTRACT

Android is an operating system for mobile applications based on Linux. Android operating system was issued by Google to compete with Windows, Apple and the competitors. Android is an open source application that enables users to create their own and develop applications on it. Congklak games is a game with two players, Which uses seeds congklak with the game generally has 16 holes where seeds congklak placed, and two holes in the left and right side of a storage pit owned by each player. This study will make multimedia products such as Congklak Games Applications Based on Android by using Multimedia Software Engineering (Luther Methods), which consists of concept, design, collecting material, assembly, testing, and distribution. After going through the testing phase and the distribution, it could be concluded that the application of this congklak games is one way to preserve the traditional game in order to become better known by the public to represent it in the form of a game based on mobile application.

Keywords: Android, Congklak, Game, Luther, Traditional

*xi+58 pages; 33 figures; 6 tables; 7 attachments; 1 technical documentation
Bibliography: 10 (2002-2011)*



ABSTRAK

Android merupakan sistem operasi untuk aplikasi mobile berbasis Linux. Sistem operasi Android ini di keluarkan oleh Google untuk menyaingi Windows, Apple dan pesaing-pesaingnya. Android itu sendiri adalah sebuah aplikasi open source yang memungkinkan untuk pengguna membuat sendiri dan mengembangkan aplikasi di dalamnya. Permainan congklak adalah permainan dengan dua orang pemain, yang menggunakan biji congklak dengan arena permainan umumnya memiliki 16 buah lubang tempat biji congklak diletakan, dan dua lubang di samping sisi kiri dan kanan merupakan lubang penyimpanan milik masing-masing pemain. Penelitian ini akan membuat produk multimedia berupa Aplikasi Permainan Congklak Berbasis Android dengan menggunakan metode rekayasa perangkat lunak multimedia (Metode Luther), yang terdiri dari konsep, desain, mengumpulkan materi, perakitan, pengujian, dan distribusi. Setelah melalui tahap pengujian dan distribusi, maka di dapat kesimpulan bahwa aplikasi permainan congklak adalah salah satu cara untuk melestarikan permainan tradisional agar menjadi lebih dikenal oleh masyarakat dengan menyajikannya dalam bentuk sebuah permainan berbasis aplikasi mobile.

Kata Kunci : Android, Congklak, Permainan, Luther, Tradisional

xi+58 halaman; 33 gambar; 6 tabel; 7 lampiran; 1 dokumentasi teknis
Daftar acuan: 10 (2002-2011)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA