

BAB IV

TESTING DAN IMPLEMENTASI

4.1 Instalasi Software

Dalam penulisan tugas akhir ini pembuatan program menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *software* pengolah *database*.

4.2 Implementasi Sistem

Pada sub bab ini akan dijelaskan implementasi dari aplikasi sistem yang digunakan dengan menggunakan beberapa fungsi yang di buat yang terdiri dari ruang lingkup implementasi dan *interface* dari aplikasi sistem tersebut.

Berikut merupakan spesifikasi PC (*Personal Computer*) yang dibutuhkan pada saat perancangan sistem administrasi ini dibuat dan dioperasikan :

1). Perangkat Keras

- a. Processor : Intel CORE i3 CPU 3.00Ghz
- b. RAM : 2 GB
- c. Hardisk : 500 GB

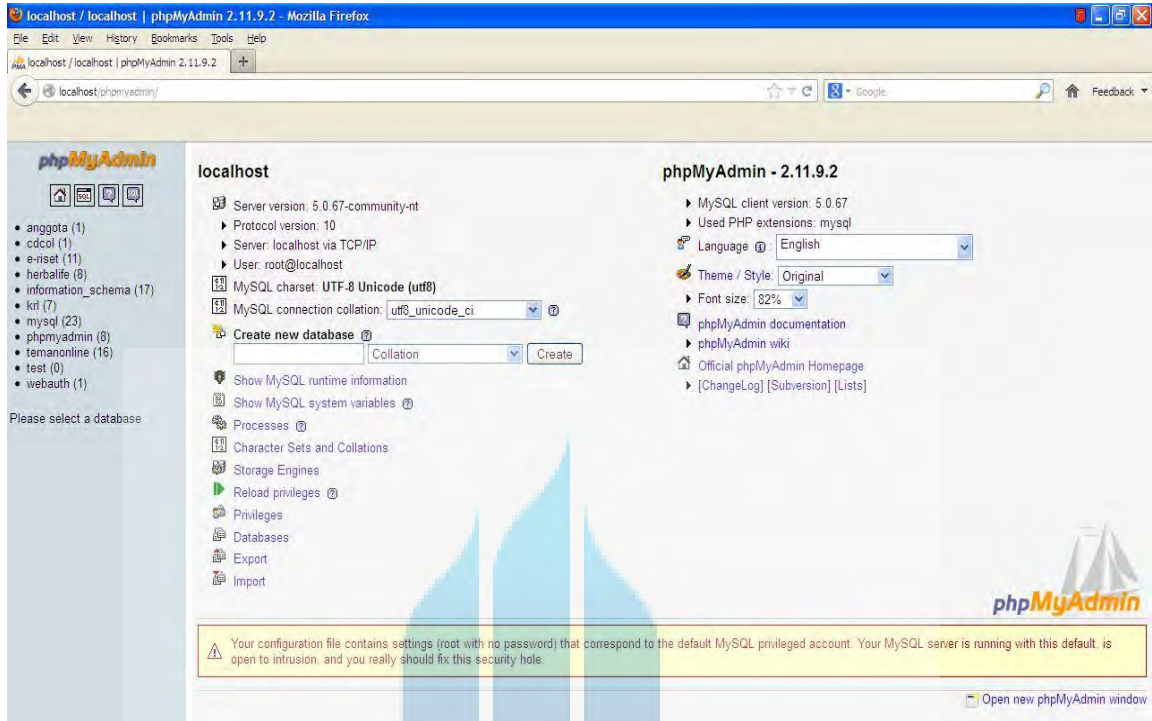
2). Perangkat Lunak

- a. Sistem Operasi : Windows 7
- b. Web Server : XAMPP Version 1.6.8
- c. Browser : Internet Explorer, Mozilla Firefox
- d. Program : PHP Version 5.2.6

4.3 Implementasi Basis Data

Pada sub bab ini akan menjelaskan implementasi basis data dari aplikasi sistem menggunakan *XAMPP* beberapa fungsi yang di buat yang terdiri dari ruang lingkup implementasi dari aplikasi sistem tersebut. Berikut ini adalah tampilan *database* dengan menggunakan *MySQL* :

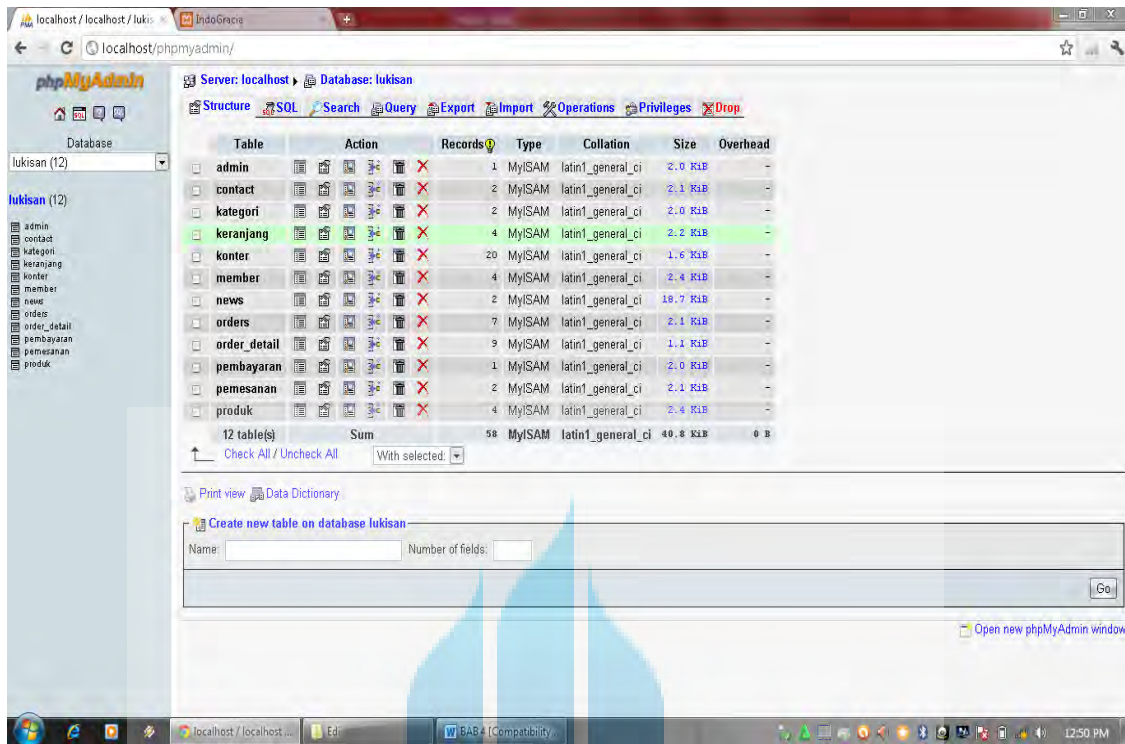
1). Buka *browser Mozilla firefox* untuk mencoba *web server*, lalu ketikkan *localhost/phpmyadmin* pada *address bar*.



Gambar 4.1 Tampilan Localhost di browser Mozilla Firefox

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

2). Berikut adalah tampilan tabel yang digunakan pada database lukisan

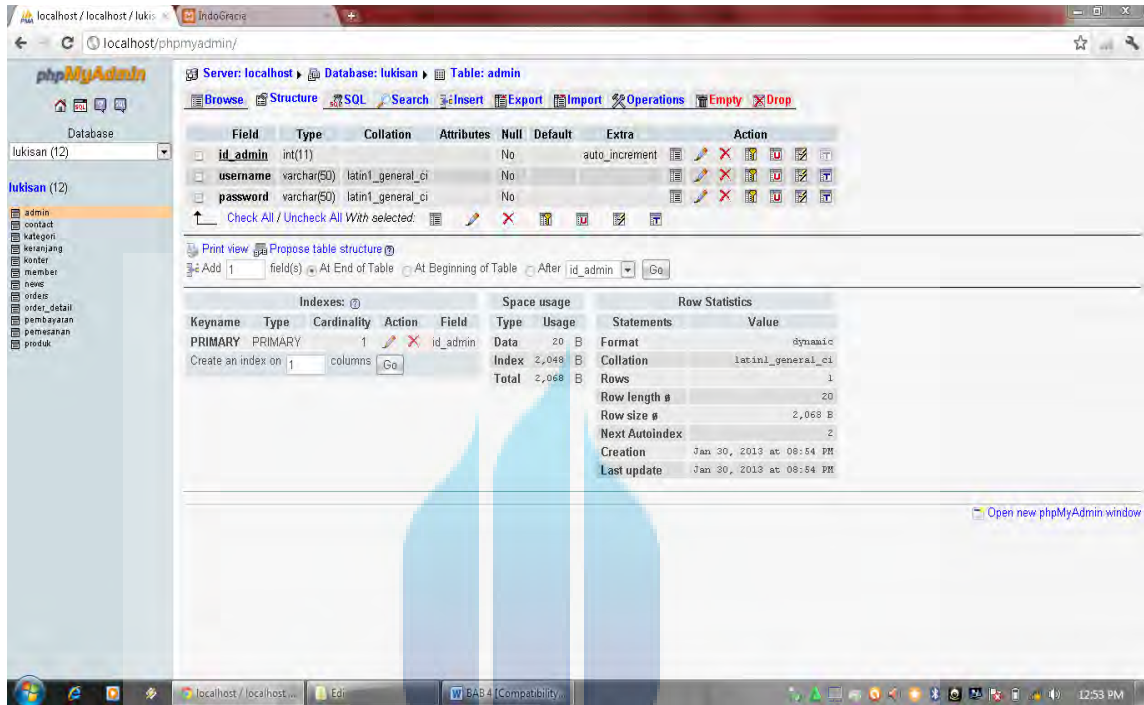


Gambar 4.2 Tampilan Database Lukisan

```
CREATE DATABASE lukisan;
```

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

3). Tabel Admin



Gambar 4.3 Tampilan Tabel Admin

SQL (Structured Query Language):

CREATE TABLE admin

(id_member int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

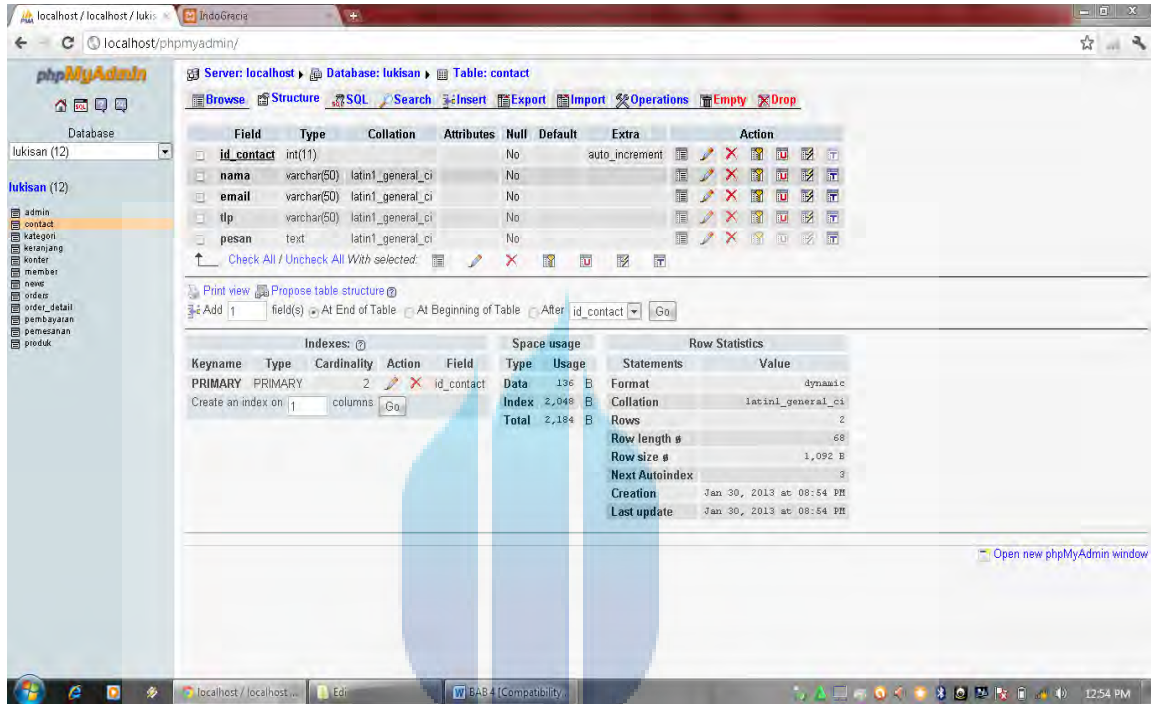
Username varchar(50),

Password varchar (50),

PRIMARY KEY (id_admin

) TYPE = MyISAM;

4). Tabel Contact



Gambar 4.4 Tampilan Tabel Contact

SQL (Structured Query Language):

```
CREATE TABLE contact
```

```
( id_contact int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
nama varchar(50),
```

```
email(50),
```

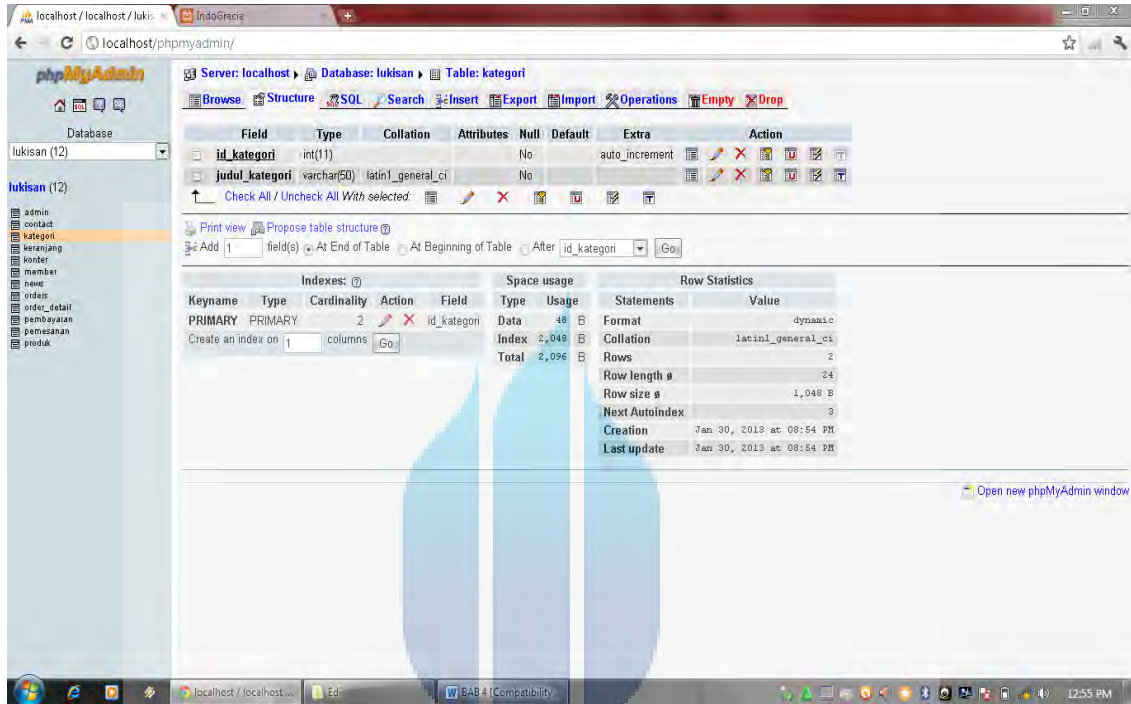
```
tlp varchar(50),
```

```
Pesan text,
```

```
PRIMARY KEY (id_contact)
```

```
) TYPE = MyISAM;
```

5). Tabel Kategori



Gambar 4.5 Tampilan Tabel Kategori

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE kategori

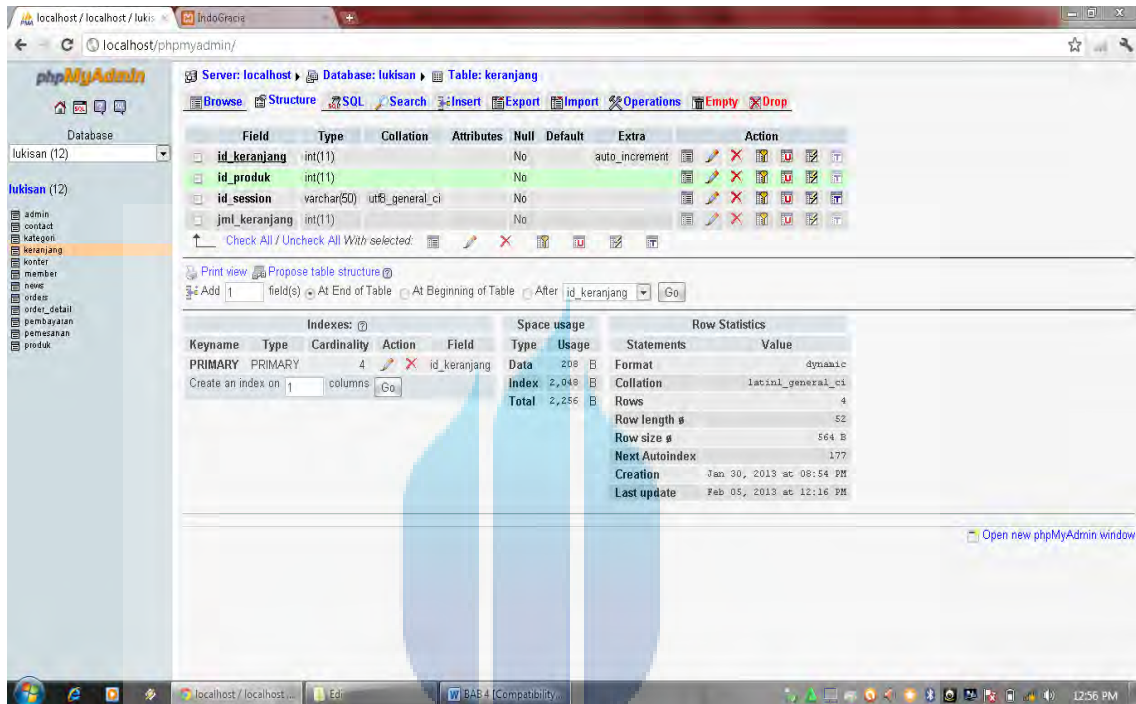
(id_kategori int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

Judul kategori varchar(50),

PRIMARY KEY (id_kategori)

) TYPE = MyISAM;

6). Tabel Keranjang



Gambar 4.6 Tampilan Tabel Keranjang

SQL (Structured Query Language) :

```
CREATE TABLE keranjang
```

```
( id_keranjang int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
Id_produk int(11),
```

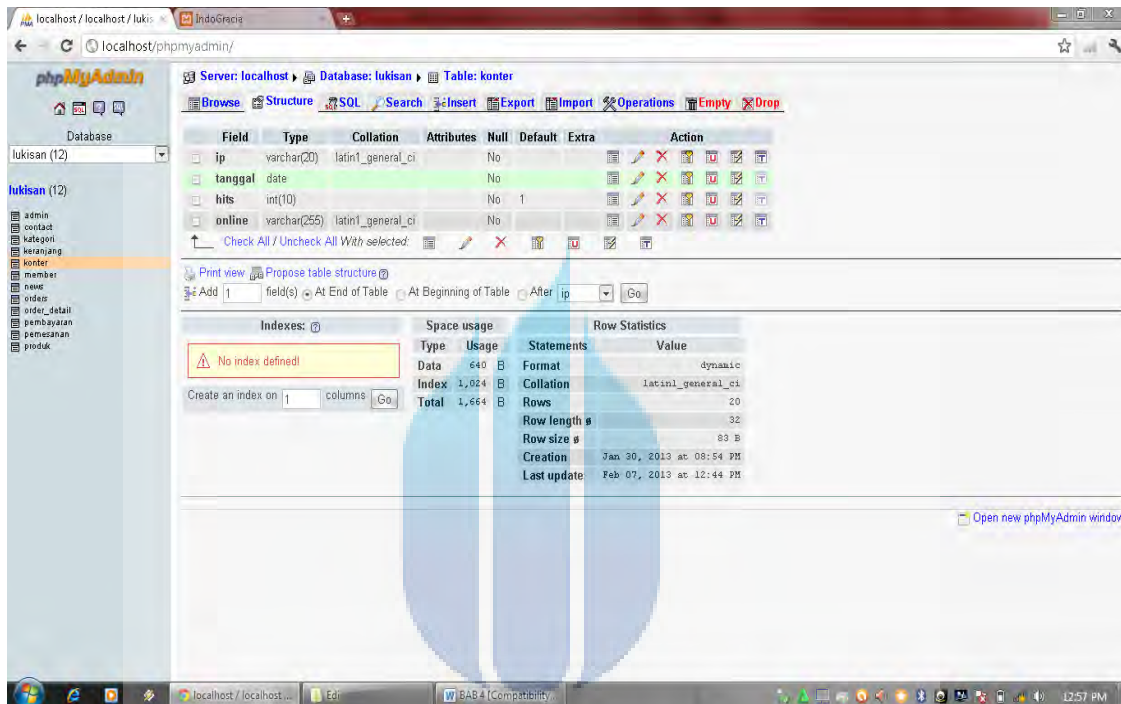
```
Id_session varchar(50),
```

```
Jml_keranjang varchar(50),
```

```
PRIMARY KEY (id_keranjang)
```

```
) TYPE = MyISAM;
```

7). TabelKonter



Gambar 4.7 Tampilan TabelKonter

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE konter

(ip varchar(20),

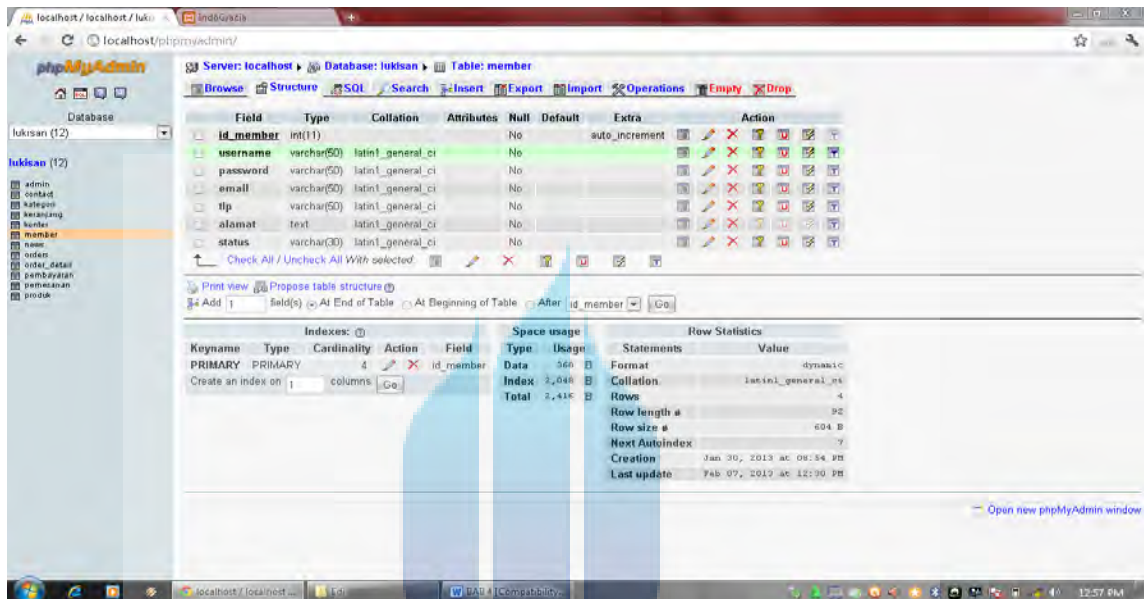
Tanggal date,

Hits int(10),

Online varchar(255),

) TYPE = MyISAM;

8). TabelMember



Gambar 4.8 Tampilan Tabel Member

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE member

(id_member int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
username varchar(50),

Password varchar(50),

email varchar(50),

tlp varchar(50),

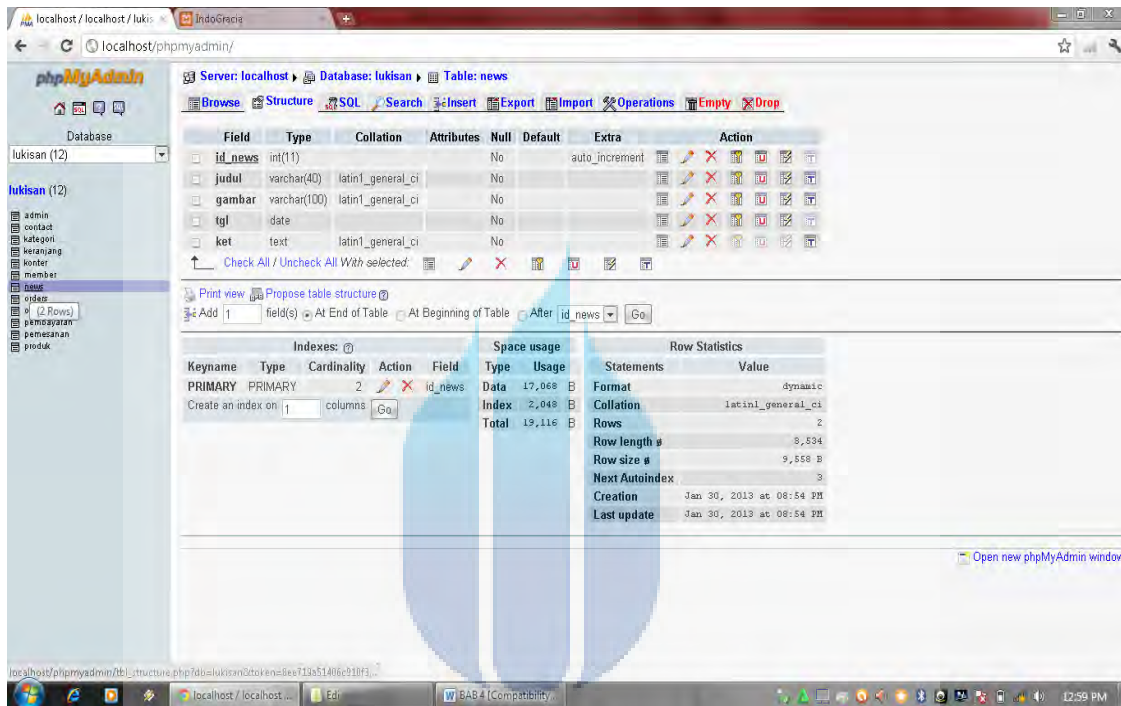
alamat text,

status varchar (30),

PRIMARY KEY (id_member)

) TYPE = MyISAM;

9). TabelNews



Gambar 4.9 Tampilan TabelNews

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE news

(id_news int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

Judul varchar(40),

Gambar varchar(100),

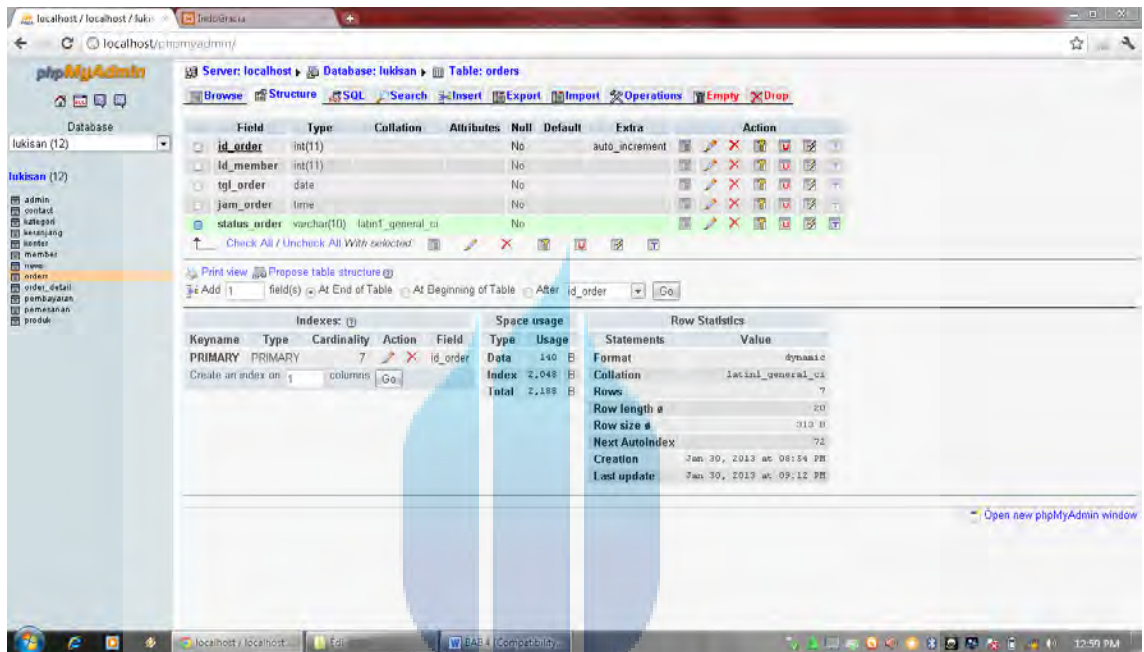
Tanggal date,

Ket text,

PRIMARY KEY (id_news)

) TYPE = MyISAM;

10). Tabel orders



Gambar 4.10 Tampilan Tabel Orders

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE kategori

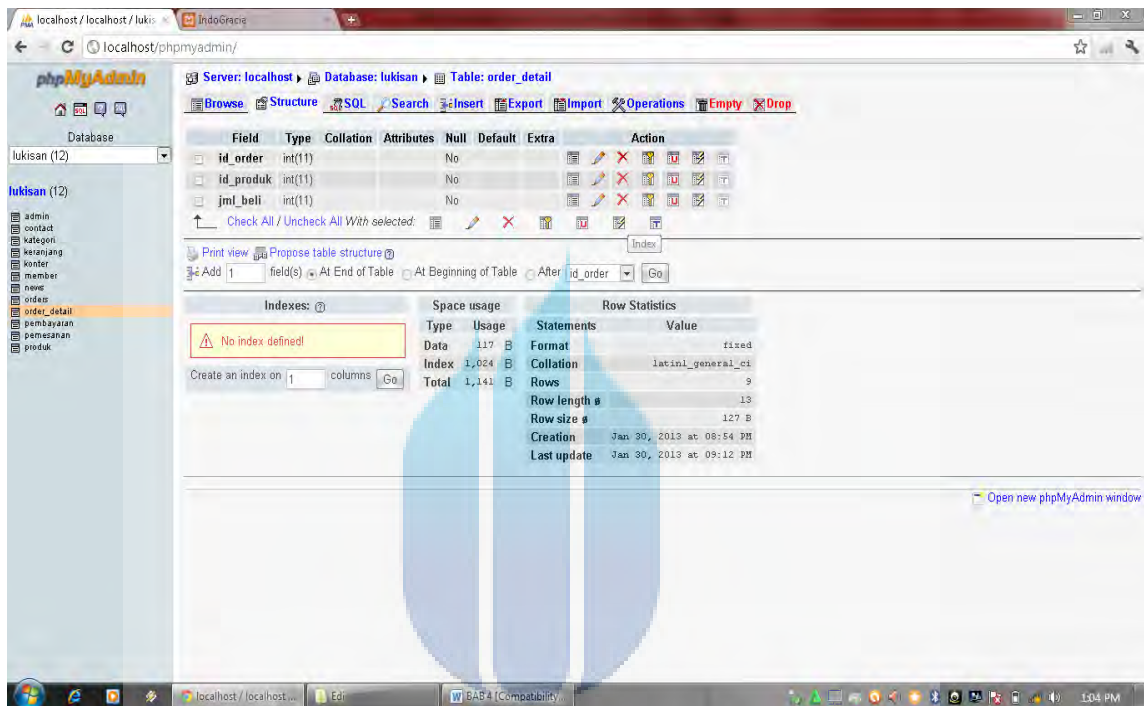
(id_kategori int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

Judul kategori varchar(50),

PRIMARY KEY (id_kategori)

) TYPE = MyISAM;

11). Tabel Orders Detail



Gambar 4.11 Tampilan Tabel Orders Detail

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE Order Details

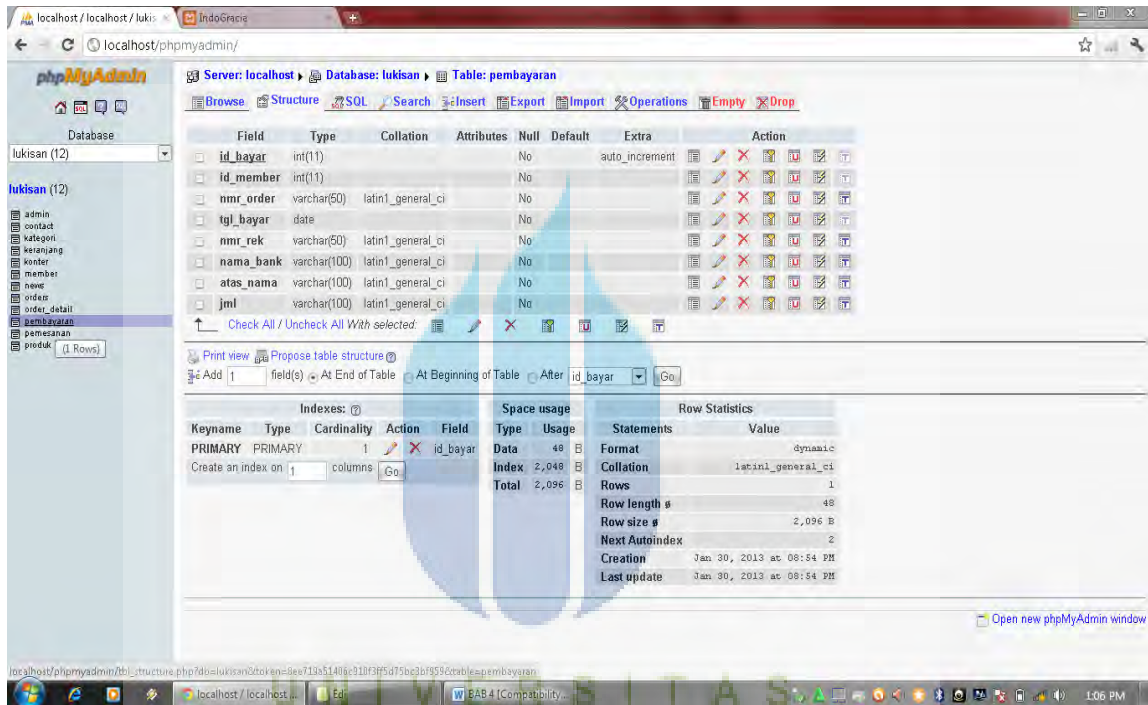
id_order int(11),

id_produk int(11),

jml_beli int(11),

) TYPE = MyISAM;

12.) TabelPembayaran



Gambar 4.11 Tampilan Tabel Pembayaran

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE Pembayaran

(id_bayar int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

id_member int(11),

nmr_order varchar(50),

tanggal_bayar date,

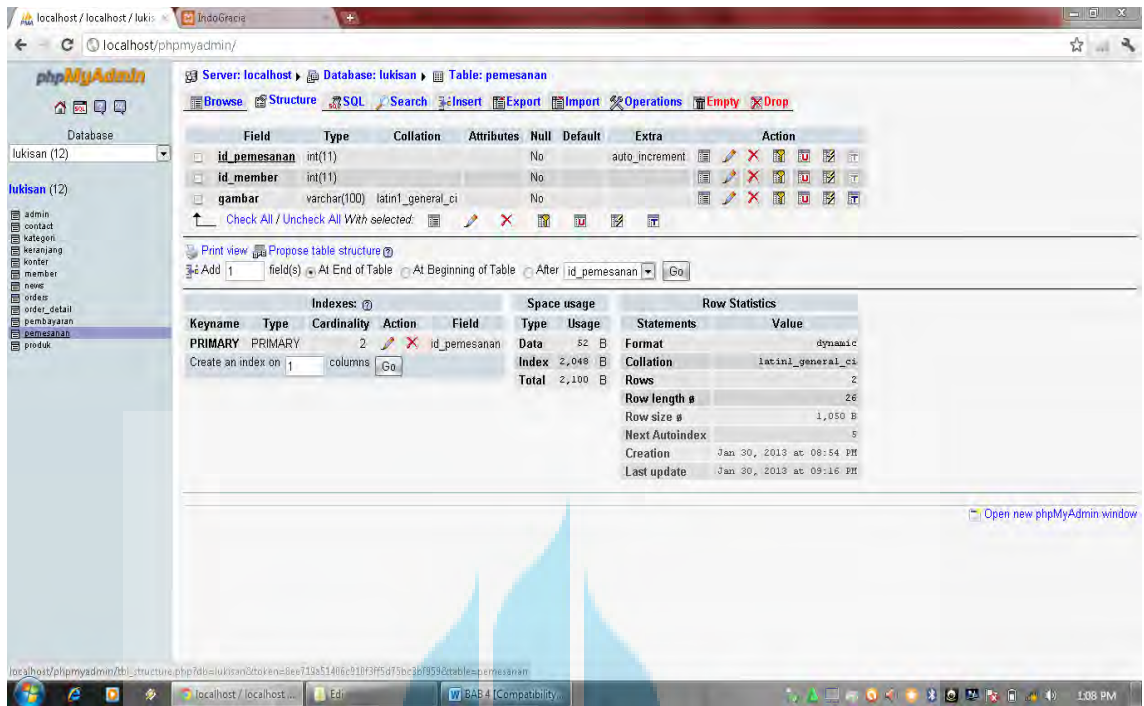
nmr_rekening Varchar (50),

atas_nama varchar (100),

Jumlah varchar (100),

PRIMARY KEY (id_bayar)) TYPE = MyISAM;

13) TabelPemesanan



Gambar 4.12 Tampilan Tabel Pemesanan

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE Pemesanan

(id_pemesanan int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

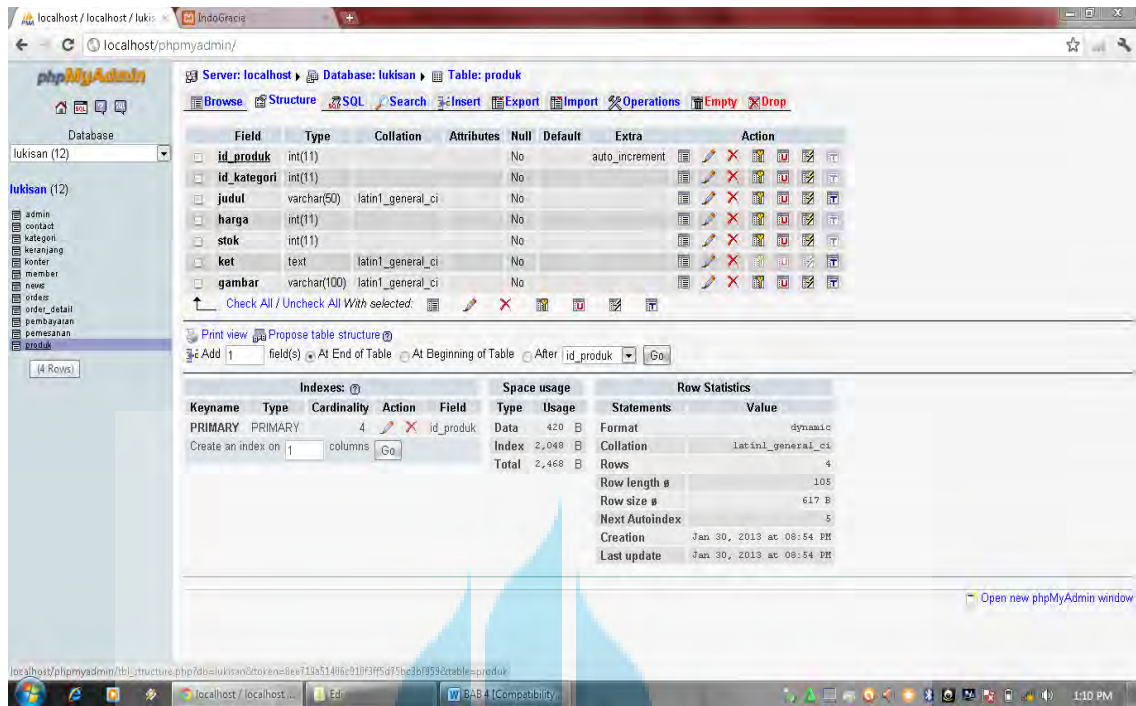
Id_member int (11),

Gambar varchar(100),

PRIMARY KEY (id_pemesanan)

) TYPE = MyISAM;

14) TabelProduk



Gambar 4.13 Tampilan Tabel Produk

SQL (Structured Query Language) :

CREATE TABLE Produk

(id_produk int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

id_kategori int(11),

judul varchar(50),

harga int(11),

stok int(11),

ket text,

gambar Varchar(100),

PRIMARY KEY (id_produk)

) TYPE = MyISAM;

4.4 Implementasi Program

Berikut adalah implementasi program sesuai dengan rancangan layar yang telah dirancang sebelumnya, antara lain:

1). Tampilan Login Member.

A. Nama Tampilan :Menu Login

Keterangan :Untuk masuk ke dalam menu utama, sesuai dengan hak aksesnya yaitu sebagai user atau sebagai admin.

Listing Program :

```
<div id="box-left-all">
<div id="box-left-judul">Daftar Baru</div>
<div id="box-left-isi">
Silakan gunakan formulir di bawah ini untuk menjadi member kami.
<form method="post" action="simpan-daftar.php">
<table>
<tr><td>Username</td><td>:</td><td><input type="text" name="nama" required
placeholder="Masukkan Username..."></td></tr>
<tr><td>Password</td><td>:</td><td><input type="password" name="password1" required
placeholder="Masukkan Password..."></td></tr>
<tr><td>Email</td><td>:</td><td><input type="text" name="email" required placeholder="Masukkan
Email..."></td></tr>
<tr><td>Telp.</td><td>:</td><td><input type="text" name="tlp" required placeholder="Masukkan
Telepone..."></td></tr>
<tr><td style="vertical-align:top">Alamat</td><td style="vertical-align:top">:</td><td><textarea
name="alamat" rows="5" cols="40" required placeholder="Masukkan Alamat..."></td></tr>
<tr><td colspan="3"><input type="submit" value="Kirim"></td></tr></table></form></div></div>
```



Gambar 4.11 Tampilan Login Member

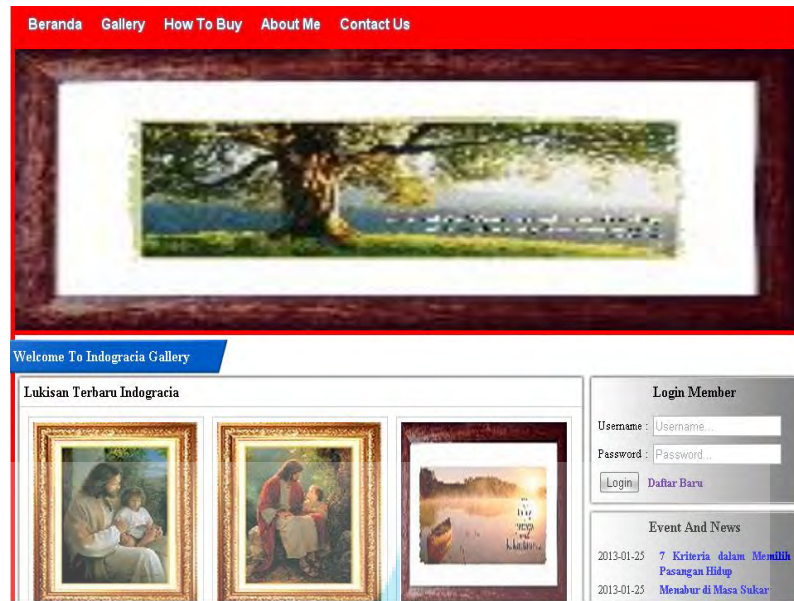
2). Tampilan Home.

B. Nama Tampilan :Home

Keterangan :Menu ini digunakan untuk member yang ingin melakukan pembelian.

Listing Program :

```
<?php
session_start();
$sid=session_id();
?><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>IndoGracia</title><link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style-jam.css" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/menu.css" />
</head><body><div id="main-wrapper"><div id="menu"><?php include "menu/menu.php"; ?></div>
<div id="wrapper"><div id="header">
</div><div id="content"><div id="box-title-top"><div id="box-isi-title-top">
Welcome To Indogracia Gallery</div></div><div id="box-left"><?php include "content.php"; ?>
</div><div id="box-right"><?php include "menu/right-menu.php"; ?></div><div class="clear"></div>
</div></div><div id="box-footer">COPYRIGHT &copy; 2013 INDOGRACIA . ALL RIGHT
RESERVED . DESIGN BY CHARLE</div></div></body></html>
```



Gambar 4.12 Tampilan Home

3). Tampilan Keranjang Belanja Member

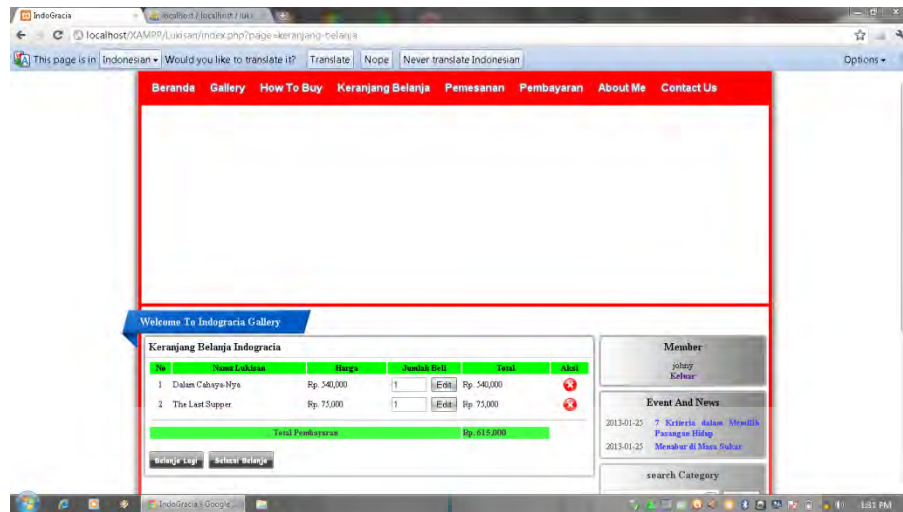
C. Nama Tampilan :Keranjang Belanja Member

Keterangan :Menu ini digunakan untuk member yang ingin melakukan pembelian.

```

<div id="box-left-all"><div id="box-left-judul">Keranjang Belanja Indogracia</div>
<div id="box-left-isi"><table width="100%"><tr><td align="center"
    bgcolor="#00FF00"><b>No</b></td>
    <td align="center" bgcolor="#00FF00"><b>Nama Lukisan</b></td>
    <td align="center" bgcolor="#00FF00"><b>Harga</b></td>
    <td align="center" bgcolor="#00FF00"><b>Jumlah Beli</b></td>
    <td align="center" bgcolor="#00FF00"><b>Total</b></td>
    <td align="center" bgcolor="#00FF00"><b>Aksi</b></td></tr>
</td><td align="center"><a href="hapus_keranjang.php?id=?php echo "$data[id_keranjang]"; ?>">
</a>
</td></tr><?php $no++;} ?><tr><td colspan="6"><hr/></td></tr>
<tr><td colspan="4" align="center" bgcolor="#00FF00"><b>Total Pembayaran</b></td>
<td align="center" bgcolor="#00FF00"><b>Rp. <?=number_format($total,00);?></b></td></tr>
</table><br /><a href="?page=galeri"></a>&nbsp;<a href="?page=form_beli"></a></div></div>

```



Gambar 4.13 Tampilan Tabel Keranjang Belanja

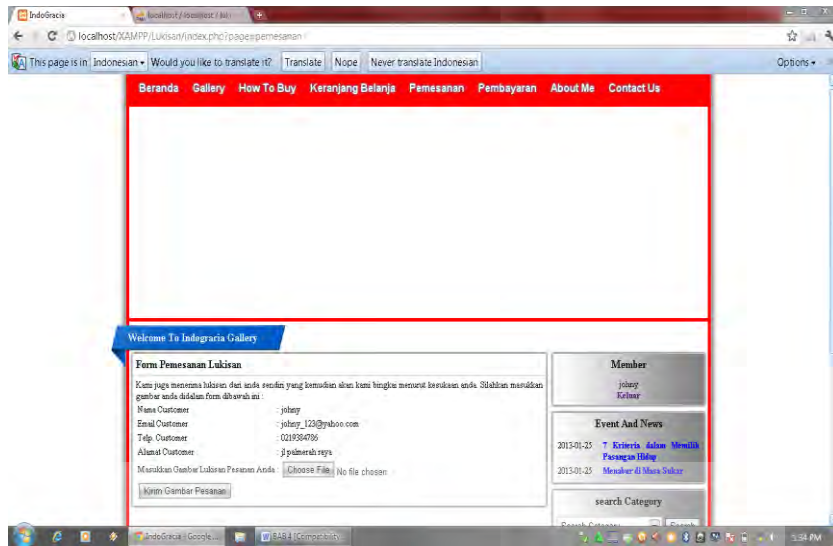
4). Tampilan Pemesanan Member

D Nama Tampilan :Keranjang Belanja Member

Keterangan :Menu ini digunakan untuk member yang ingin melakukan pembelian.

```

<div id="box-left-all">
<div id="box-left-judul">Form Pemesanan Lukisan</div>
<div id="box-left-isi">
    Kami juga menerima lukisan dari anda sendiri yang kemudian akan kami bingkai menurut kesukaan anda. Silahkan masukkan gambar anda didalam form dibawah ini :<br>
    <?php
    include "config/koneksi.php";
    $query=mysql_query("SELECT * FROM member WHERE username='$_SESSION[namauser]'");
    $data=mysql_fetch_array($query);
    ?>
    <form method="post" action="simpan_pemesanan.php" enctype="multipart/form-
    data"><table>
  
```



Gambar 4.13 Tampilan Pemesanan Member

5). Tampilan Form Pembayaran

E Nama Tampilan :Form Pembayaran

Keterangan :Menu ini digunakan untuk member yang ingin melakukan pembelian.

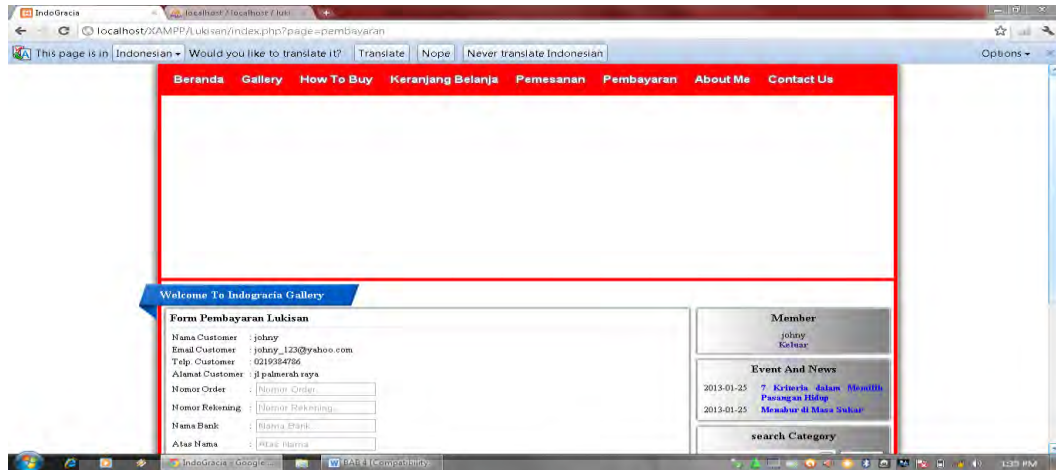
```

<div id="box-left-all"><div id="box-left-judul">Form Pembayaran Lukisan</div>
<div id="box-left-isi"><?php
include "config/koneksi.php";

$query=mysql_query("SELECT * FROM member WHERE username=$_SESSION[namauser]");
$data=mysql_fetch_array($query);

?><form method="post" action="simpan_bayar.php" enctype="multipart/form-data"><table>
<input type="hidden" name="id" value="<?php echo "$data[id_member]"; ?>">
<tr><td>Nama Customer</td><td></td><td><?php echo "$_SESSION[namauser]"; ?></td></tr>
<tr><td>Email Customer</td><td></td><td><?php echo "$data[email]"; ?></td></tr>
<tr><td>Telp. Customer</td><td></td><td><?php echo "$data[tlp]"; ?></td></tr>
<tr><td>Alamat Customer</td><td></td><td><?php echo "$data[alamat]"; ?></td></tr>
<tr><td>Nomor Order</td><td></td><td><input type="text" name="nmr" requiredplaceholder="Nomor Order..."></td></tr>
<tr><td>Nomor Rekening</td><td></td><td><input type="text" name="nmr_rek" required placeholder="Nomor Rekening..."></td></tr>
<tr><td>Nama Bank</td><td></td><td><input type="text" name="nama_bank" requiredplaceholder="NamBank..."></td></tr>
<tr><td>Atas Nama</td><td></td><td><input type="text" name="atas_nama" requiredplaceholder="Atas Nama..."></td></tr>
<tr><td>Total Pembayaran</td><td></td><td><input type="text" name="jml" required placeholder="Total Pembayaran..."></td></tr>
<tr><td colspan="3"><input type="submit" value="Kirim Pembayaran Pesanan"></td></tr>
</table></form></div></div>

```



Gambar 4.14 Tampilan Form Pembayaran

4.4 Skenario Pengujian

Skenario pengujian diperlukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat dapat berfungsi dengan baik atau tidak. Skenario pengujian dilakukan dengan memilih dari setiap pilihan yang ada pada aplikasi *web* ini, kemudian dilakukan pengujian dengan menekan tombol-tombol yang terdapat pada halaman *form* dari aplikasi *web* ini apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel 4.1 Tabel Skenario Pengujian Halaman User Perancangan Sistem Administrasi Pada PT. Indogracia

No	Antar Muka yang diuji	Bagian dari antar muka yang diuji	Status Aplikasi	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan
1	Halaman menu user	Proses link menu	Menu user telah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Menu user terbuka / terhubung dengan halaman link yang di klik

2	Halaman Tampilan Keranjang Belanja	Proses Link Menu	Menu Keranjang terbuka	Input data sesuai dengan form tersebut	Data akan tersimpan ke dalam database tb_atk1
3	Halaman Login	Login member	Memasukkan userid dan password	Input data sesuai dengan form tersebut	Menu user akan terbuka
4	Halaman Tampilan Pemesanan Member	Proses Link Menu	Memasukan Pemesanan Member	Input Data Sesuai dengan form Tersebut	Manu user Menampilkan form pemesanan

Tabel 4.2 Tabel Skenario Pengujian Halaman Admin Perancangan Sistem Administrasi Pada PT. Indogracia

No	Antar Muka yang diuji	Bagian dari antar muka yang diuji	Status Aplikasi	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan
1	Halaman menu utama admin	Proses link menu	Menu utama admin telah terbuka	Klik link yang tersedia di halaman awal	Menu admin terbuka / terhubung dengan halaman link yang di klik
2	Halaman form agenda surat masuk	Proses link simpan dan menginput data	Form input agenda surat masuk berjalan	Input data sesuai dengan form tersebut	Data akan tersimpan ke dalam database tb_suratmasuk
3	Halaman form agenda surat keluar	Proses link simpan dan menginput data	Form input agenda surat keluar berjalan	Input data sesuai dengan form tersebut	Data akan tersimpan ke dalam database tb_suratkeluar
4	Halaman	Proses link	Form input	Input data	Data akan

	form input pegawai	simpan dan menginput data	pegawai berjalan	sesuai dengan form tersebut	tersimpan ke dalam database tb_pegawai
5	Halaman menu alat tulis kantor	Proses link menu	Menu alat tulis kantor terbuka	Klik link yang tersedia di halaman menu	Menu terbuka / terhubung dengan halaman link yang di klik
6	Halaman pembuatan konsep surat	Proses input	Lembar kerja pembuatan konsep surat berjalan	Mengetikkan konsep surat pada lembar kerja yang tersedia	Hasil ketikkan akan di konversikan ke file .doc
7	Halaman cetak laporan periode surat masuk	Proses link cetak	Form cetak laporan terbuka	Memasukkan periode tanggal awal dan akhir yang ingin dicetak	Akan menghasilkan laporan secara periode dengan format pdf
8	Halaman Login	Login admin	Memasukkan userid dan password	Input data sesuai dengan form tersebut	Menu utama admin akan terbuka

Tabel 4.3 Tabel Evaluasi Hasil Pengujian Perancangan Sistem Informasi Penjualan Lukisan Berbasis Web Pada PT. INDOGRACIA

No	Nama Menu	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
1	Menu Utama Admin	Pilih sub menu	Klik mouse	Masuk ke sub program yang dipilih	Berhasil bila program yang dipilih tampil	Berhasil masuk ke program yang dipilih
2	Menu J	Masukkan data yang akan di input dan klik simpan	Input data tambah member	Masuk ke tampilan menu	Jika berhasil data akan tersimpan, jika tidak data tidak dapat disimpan	Berhasil masuk ke program yang di tuju
3	Login	Input data	Id_user dan	Masuk ke	Jika	Berhasil

	Admin	login	Password	menu selanjutnya	berhasil, masuk ke menu selanjutnya jika tidak, tidak dapat masuk	masuk ke menu selanjutnya
4	Menu petugas admin	Masukkan data yang akan di input dan klik simpan	Input data tambah petugas admin	Masuk ke tampilan petugas loket	Jika berhasil data akan tersimpan, jika tidak data tidak dapat disimpan	Berhasil masuk ke program yang di tuju
5	Menu cetak laporan customer	Masukkan data periode	Memasukkan tanggal awal dan akhir	Menghasilkan laporan secara periode	Jika berhasil, akan menghasilkan laporan	Berhasil dicetak
6	Sub Menu Cetak Laporan Penjualan	Masukkan data periode	Memasukkan tanggal awal dan akhir	Menghasilkan laporan secara periode	Jika berhasil, akan menghasilkan laporan	Berhasil dicetak
7	Sub Menu Cetak Laporan Penjualan	Masukkan data periode	Memasukkan tanggal awal dan akhir	Menghasilkan laporan secara periode	Jika berhasil, akan menghasilkan laporan	Berhasil dicetak
8	Sub Menu Cetak Laporan Member	Masukkan data periode	Memasukkan tanggal awal dan akhir	Menghasilkan laporan secara periode	Jika berhasil, akan menghasilkan laporan	Berhasil dicetak

9	Menu Utama Petugas Admin	Pilih sub menu	Klik mouse	Masuk ke sub program yang dipilih	Berhasil bila program yang dipilih tampil	Berhasil masuk ke program yang dipilih
10	Menu Daftar Kartu	Masukkan data yang akan di input dan klik simpan	Input data daftar kartu	Masuk ke tampilan kartu member	Jika berhasil data akan tersimpan, jika tidak data tidak dapat disimpan	Berhasil tersimpan ke database tabel daftar Member
11	Sub Menu Member	Masukkan data yang akan di input dan klik simpan	Input data member	Masuk ke tampilan data member	Jika berhasil data akan tersimpan, jika tidak data tidak dapat disimpan	Berhasil tersimpan ke database tabel member
12	Sub Menu Data Member	Cetak kartu member	Klik link cetak	Menghasilkan cetak Laporan member	Jika berhasil, akan menghasilkan Laporan member	Berhasil dicetak
13	Menu Member	Masukkan data yang akan di input dan klik simpan	Input data Member	Masuk ke tampilan pembelian	Jika berhasil data akan tersimpan, jika tidak data tidak dapat disimpan	Berhasil tersimpan ke database tabel member
14	Sub Menu Pembelian	Masukkan data yang akan di input dan klik simpan	Input data pembelian	Masuk ke tampilan Pembelian	Jika berhasil data akan tersimpan, jika tidak data tidak dapat	Berhasil tersimpan ke database tabel pembelian

					disimpan	
15	Sub Menu Laporan	Masukkan data yang akan di input dan klik simpan	Input data member	Masuk ke tampilan cetak	Jika berhasil data akan tersimpan, jika tidak data tidak dapat disimpan	Berhasil tersimpan ke database tabel Pemesanan
16	Sub Menu Cetak	Data hasil inputan terakhir keluar	Pilih link cetak	Menghasilkan cetak tiket	Berhasil akan menghasilkan tiket	Berhasil dicetak

4.5 Analisa Hasil Pengujian

Setelah dilakukan pengujian secara menyeluruh terhadap perancangan sistem informasi penjualan tiket, hasil pengujian yang diperoleh dapat dianalisis sebagai berikut:

1. Halaman utama tombol-tombol yang menghubungkan *interface* yang terdapat dalam sistem persediaan barang berjalan sesuai akses.
2. Setiap *interface* atau *form* yang langsung berhubungan dengan *database* dapat tersimpan dengan baik.
3. Proses tambah hapus simpan dan ubah data dapat dilakukan dan hasil sesuai dengan yang diharapkan.
4. setiap tombol yang terdapat di semua halaman *form* tersebut dapat berjalan sesuai perancangan sistem tersebut.
5. Pengeditan data dapat dilakukan dan hasil sesuai dengan yang diharapkan.