



PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI PEMESANAN
GEDUNG SANGGAR KARAWITAN PUSPO LANGGENG BUDOYO
BERBASIS WEB

SEPTIAN ADE PUTRA

41809010-195

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2013



PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI GEDUNG SANGGAR
KARAWITAN PUSPO LANGGENG BUDOYO BERBASIS WEB

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Oleh :

SEPTIAN ADE PUTRA

41809010-195

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Septian Ade Putra
NIM : 41809010-195
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : **PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI
PEMESANAN GEDUNG SANGGAR
KARAWITAN PUSPO LANGGENG BUDOYO
BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa menyadur/mengcopy Tugas Akhir orang lain.

Jakarta, 3 Maret 2013

Penulis



Septian Ade putra


LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan Laporan Tugas Akhir dari mahasiswa berikut ini :

Nama : Septian Ade Putra
NIM : 41809010-195
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Perancangan Sistem Administrasi Pemesanan Gedung Sanggar Karawitan Puspo Langgeng Budoyo Berbasis Web


Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir.

Menyetujui,
Dosen Pembimbing



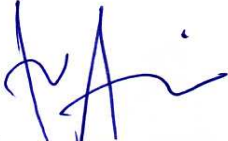
(Nur Ani, ST., MMSI)

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir



(Bagus Priambodo, ST., MTI)

Mengesahkan,
Kaprodin Sistem Informasi



(Nur Ani, ST., MMSI)

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Administrasi Pemesanan gedung Sanggar Karawitan puspo Langgeng Budoyo Berbasis Web ” tepat pada waktunya. Adapun tujuan penulisan skripsi ini merupakan salah satu syarat dalam mendapatkan gelar sarjana computer pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Jakarta.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis mendapat banyak bimbingan, bantuan, dukungan moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini dengan segenap kerendahan hati sudah selayaknya penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Orang tua penulis Mama, Papa, atas segala dukungan moril serta materil yang diberikan tiada henti-hentinya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Bapak Bambang Jokonowo, S. Si., MTI selaku dosen pembimbing 1 yang telah meluangkan waktu dan tenaga untuk membimbing dan memberi pengarahan kepada penulis sehingga memungkinkan terselesaikannya skripsi ini.
3. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku dosen pembimbing 2 yang telah meluangkan waktu dan tenaga untuk membimbing dan memberi pengarahan kepada penulis sehingga memungkinkan terselesaikannya skripsi ini.

4. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku kepala Program Studi (Kaprodi) Sistem Informasi.
5. Bapak Bagus Priambodo, selaku Sekretaris Program Studi (Sekprodi) Sistem Informasi.
6. Seluruh staf pengajar Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
7. Kakak dan adikku Lala, Irvan, Saras, Imam, Anti, dan Fajri yang selama ini selalu memberikan dukungan dan selalu memberi semangat.
8. Sahabatku Ade Andriyansah dan Reza Setiawan yang juga banyak membantu dan memberikan semangat kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi hingga akhir.
9. Teman-teman penulis Agus Frianto, Muhammad Nasrulloh, Risky Widyantoro, Karlina, Laras, Sistin, wiwien, Novie, Yori, Terima kasih atas dukungannya.
10. Teman-teman jurusan Sistem Informasi angkatan 2009.
11. Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu penulis namun tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Jakarta, 3 Maret 2013

Penulis

Septian Ade Putra

DAFTAR ISI

Lembar Perstujuan	ii
Lembar Pernyataan	iii
Abstraksi	iv
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Tabel	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem	5
2.2 Pengertian Informasi	5
2.3 Sistem Informasi dan Sistem Informasi Manajemen	5
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	5

2.3.2 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	6
2.4 Analisis Sistem	7
2.4.1 Pengertian Analisis Sistem	7
2.5 Definisi dari Kasus yang dianalisis	7
2.5.1 Pengertian Gedung	7
2.5.2 Pengelolaan Gedung	7
2.5.3 Prosedur Umum Pengelolaan Gedung	8
2.6 Metode Perancangan Perangkat Lunak	8
2.7 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	10
2.6.1 Use Case Diagram	12
2.6.2 Activity Diagram	13
2.6.3 Sequence Diagram	14
2.6.4 Class Diagram	15
2.8 Basis Data	16
2.8.1 Pengertian Basis Data	16
2.9 Perangkat Lunak pendukung	17
2.9.1 XAMPP	17
2.9.2 Macromedia Dreamweaver 8	17
2.9.3 PHP	18
2.9.4 MYSQL	18
2.10 Metode Pengujian	19
2.10.1 Metode Black Box	19

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Gambaran Umum Perusahaan	20
3.1.1	Riwayat Perusahaan.....	20
3.2	Visi dan Misi Organisasi	20
3.2.1	Visi Organisasi	20
3.2.2	Misi Organisasi	21
3.3	Struktur Organisasi	21
3.4	Use Case Sistem Berjalan	23
3.5	Perancangan Proses	27
3.5.1	Perancangan Sistem Usulan	27
3.6	Activity Diagram Sistem Usulan	30
3.7	Sequence Diagram Sistem Usulan	38
3.8	Class Diagram	45
3.9	Spesifikasi Database	46
3.10	Rancangan Layar	49

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1	Implementasi	55
4.2	Perangkat pengujian	55
4.3	Implementasi Sistem.....	56
4.3.1	Pengkodean.....	56
4.4	Implementasi Basis data	56
4.4.1	Halaman MySQL Database Reservasi	57
4.4.2	Membuat Tabel Admins	57

4.4.3 Membuat Tabel berita	58
4.4.4 Membuat Tabel Contact	58
4.4.5 Membuat tabel Customer	59
4.4.6 Membuat Tabel Faslitas.....	59
4.4.7 Membuat Tabel Kategori.....	60
4.4.8 Membuat Tabel Pesanan.....	60
4.4.9 Membuat Tabel Detail Pesanan	61
4.5 Tampilan Antar muka.....	61
4.5.1 Halaman Utama.....	61
4.5.2 Halaman Pendaftaran.....	62
4.5.3 Halaman keranjang pemesanan	64
4.5.4 Halaman Print Out	65
4.5.5 Halaman Login Admin.....	66
4.5.6 Halaman Admin.....	66
4.5.7 Halaman Berita.....	67
4.5.8 Halaman Kategori	68
4.5.9 Halaman Fasilitas.....	68
4.5.10 Halaman Pesanan.....	69
4.5.11 Halaman Customer	70
4.5.12 Halaman Contact us	71
4.5.13 Halaman Laporan.....	72
4.6 Metode pengujian	72
4.7 Proses pengujian	73

4.7.1 Pengujian Black Box	73
4.7.2 Hasil Pengujian.....	75
4.8 Analisis Hasil Pengujian.....	75
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran	77
Daftar Pustaka	78
Listing Program	
Kartu Asistensi	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema Waterfall.....	8
Gambar 2.2 Model 4+1	10
Gambar 2.3 Use Case Model	12
Gambar 2.4 Contoh Diagram Activity	14
Gambar 2.5 Contoh Diagram Sequence.....	15
Gambar 2.6 Contoh Diagram Class	16
Gambar 2.7 XAMPP	17
Gambar 2.8 Macromedia Dreamweaver 8	17
Gambar 2.9 PHP	18
Gambar 2.10 MYSQL.....	19
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	21
Gambar 3.2 Use Case Sistem Berjalan	23
Gambar 3.3 Use Case Sistem Usulan.....	27
Gambar 3.4 Activity Diagram Pendaftaran Customer	30
Gambar 3.5 Activity Diagram Login Customer	30
Gambar 3.6 Activity Diagram Memesan Fasilitas.....	31
Gambar 3.7 Activity Diagram Login Admin	32
Gambar 3.8 Activity Diagram Kelola Pesanan	32
Gambar 3.9 Activity Diagram Update Berita	33
Gambar 3.10 Activity Diagram Kelola Data Master Customer.....	34
Gambar 3.11 Activity Diagram Kelola Data Master Kategori	34

Gambar 3.12 Activity Diagram Kelola Data Master fasilitas	35
Gambar 3.13 Activity Diagram Laporan Customer	36
Gambar 3.14 Activity Diagram Laporan Fasilitas	36
Gambar 3.15 Activity Diagram Laporan Pemesanan	37
Gambar 3.16 Sequence Diagram Pendaftaran Customer	38
Gambar 3.17 Sequence Diagram Login Customer	38
Gambar 3.18 Sequence Diagram Memilih Fasilitas	39
Gambar 3.19 Sequence Diagram Login Admin	40
Gambar 3.20 Sequence Diagram Update Berita	40
Gambar 3.21 Sequence Diagram Kelola Data Master Customer	41
Gambar 3.22 Sequence Diagram Kelola Data Master Kategori	42
Gambar 3.23 Sequence Diagram Kelola Data Master Fasilitas	43
Gambar 3.24 Sequence Diagram Laporan Customer	44
Gambar 3.25 Sequence Diagram Laporan Fasilitas	44
Gambar 3.26 Sequence Diagram Laporan Pesanan	45
Gambar 3.27 Class Diagram	45
Gambar 3.28 Rancangan Layar Halaman Utama	49
Gambar 3.29 Rancangan Layar Pendaftaran Customer	49
Gambar 3.30 Rancangan Layar Buku Tamu	50
Gambar 3.31 Rancangan Layar View Fasilitas	50
Gambar 3.32 Rancangan Layar Keranjang Pemesanan	50
Gambar 3.33 Rancangan Layar Login Admin	51
Gambar 3.34 Rancangan Layar Halaman Utama Admin	51

Gambar 3.35 Rancangan Layar Kolom Berita	51
Gambar 3.36 Rancangan Layar Kolom Buku Tamu	51
Gambar 3.37 Rancangan Layar Kolom Data master	52
Gambar 3.38 Rancangan Layar Data Master – Data Customer	52
Gambar 3.39 Rancangan Layar Data Master – Data Fasilitas	52
Gambar 3.40 Rancangan Layar Data Master – Data kategori	53
Gambar 3.41 Rancangan Layar Kolom Pemesanan	53
Gambar 3.42 Rancangan Layar Kolom Laporan	53
Gambar 3.43 Rancangan Layar Laporan-Laporan Customer	54
Gambar 3.44 Rancangan Layar Laporan-Laporan Fasilitas	54
Gambar 3.45 Rancangan Layar Laporan-Laporan Pemesanan.....	54
Gambar 4.1 koneksi Database.....	56
Gambar 4.2 Database Reservasi.....	57
Gambar 4.3 Tabel Admins	57
Gambar 4.4 Tabel Berita.....	58
Gambar 4.5 Tabel Contact	58
Gambar 4.6 Tabel Customer	59
Gambar 4.7 Tabel Fasilitas	59
Gambar 4.8 Tabel Kategori.....	60
Gambar 4.9 Tabel Pesanan.....	60
Gambar 4.10 Tabel Detail Pesanan.....	61
Gambar 4.11 Layar Halaman Awal (Home).....	62
Gambar 4.12 Layar Halaman Pendaftaran	63

Gambar 4.13 Layar Pemesanan.....	64
Gambar 4.14 Layar Print Out.....	65
Gambar 4.15 Layar Login Admin.....	66
Gambar 4.16 Layar Admin	67
Gambar 4.17 Layar Berita.....	68
Gambar 4.18 Layar Kategori.....	68
Gambar 4.19 layar Fasilitas.....	69
Gambar 4.20 Layar Pesanan	70
Gambar 4.21 Layar Customer	71
Gambar 4.22 Layar Contact Us.....	71
Gambar 4.23 Layar Laporan	72
Gambar 4.24 Metode Pengujian Black Box.....	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tipe Diagram UML	11
Tabel 2.2 Simbol Dalam Pemodelan Use Case Diagram.....	12
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	13
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram.....	14
Tabel 2.5 Simbol Class diagram	15
Tabel 3.1 Skenario Use Case Pendaftaran	24
Tabel 3.2 Skenario Use Case Memberikan Informasi	24
Tabel 3.3 Skenario Use Case Memesan Gedung	24
Tabel 3.4 Skenario Use Case Memilih Konsep	24
Tabel 3.5 Skenario Use Case Memilih Barang Pendukung	25
Tabel 3.6 Skenario Use Case Konfirmasi Pemesanan	25
Tabel 3.7 Skenario Use Case Mencetak Pembayaran.....	25
Tabel 3.8 Skenario Use Case Melakukan Pembayaran.....	26
Tabel 3.9 Skenario Use Case Membuat Laporan.....	26
Tabel 3.10 Skenario Use Case Menerima Laporan.....	26
Tabel 3.11 Skenario Use Case View Website.....	27
Tabel 3.12 Skenario Use Case Melakukan Pendaftaran	28
Tabel 3.13 Skenario Use Case Memesan Fasilitas	28
Tabel 3.14 Skenario Use Case Kelola pesanan.....	28
Tabel 3.15 Skenario Use Case Update Berita	29
Tabel 3.16 Skenario Use Case Kelola Master Data	29

Tabel 3.17 Skenario Use Case Membuat Laporan.....	29
Tabel 3.18 Activity Diagram Melakukan Pendaftaran Customer.....	30
Tabel 3.19 Activity Diagram Login Customer	31
Tabel 3.20 Activity Diagram Memesan Fasilitas.....	31
Tabel 3.21 Activity Diagram Login Admin.....	32
Tabel 3.22 Activity Diagram Kelola Pesanan.....	33
Tabel 3.23 Activity Diagram Update Berita	33
Tabel 3.24 Activity Diagram Kelola Data Master Customer.....	34
Tabel 3.25 Activity Diagram Kelola Data Master Kategori	35
Tabel 3.26 Activity Diagram Kelola Data Master Fasilitas	35
Tabel 3.27 Activity Diagram Laporan Customer.....	36
Tabel 3.28 Activity Diagram Laporan Fasilitas.....	37
Tabel 3.29 Activity Diagram Laporan Pemesanan	37
Tabel 3.30 Tabel Admin	46
Tabel 3.31 Tabel Contact	46
Tabel 3.32 Tabel Customer.....	47
Tabel 3.33 Tabel Kategori.....	47
Tabel 3.34 Tabel Fasilitas	48
Tabel 3.35 Tabel Pesanan	48
Tabel 3.36 Tabel detail pesanan.....	48
Tabel 3.37 Tabel berita	49
Tabel 4.1 Skenario dan hasil pengujian	75