

## ABSTRACT

*Blender is a 3D open source software that can run in various operating system. One of The Blender feature is a game engine that enable us to do activities such as viewing 3D object, editing video and developing graphical applications as we need. The author made a learning application using Blender software called “Knowing Animals Application For 1<sup>st</sup> Grade Student“. The Author wish that this application can be used by 1<sup>st</sup> grade students as a media for knowing animals names.*

*Keywords: Blender, game engine*

*xvi + 110 Pages ; 180 figures; 7 Tables;6Bibliography.*



## ABSTRAK

Blender merupakan perangkat lunak 3 dimensi yang bersifat *open sourced* dan dapat dijalankan di berbagai macam sistem operasi. Salah satu fitur andalan Blender yaitu game engine memungkinkan untuk menampilkan objek 3 dimensi, video dan melakukan pengembangan aplikasi grafis sesuai kebutuhan. Penulis pada tugas akhir ini membuat sebuah aplikasi pembelajaran dengan menggunakan perangkat lunak Blender yang berjudul “Aplikasi Pengenalan Hewan Untuk Anak Sekolah Dasar Kelas 1”. Penulis mengharapkan aplikasi yang dibuat dapat digunakan untuk anak sekolah dasar kelas 1 sebagai media untuk pengenalan nama hewan.

**Kata kunci :** *Blender, game engine.*

xvi + 110 Halaman; 180 gambar; 7 Tabel; 6 Daftar Acuan.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA