



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

UNIVERSITAS MERCU BUANA

SISTEM ADMINISTRASI PENGELOLAAN SAMPAH PADA PT NESTLE INDONESIA
CIKUPA FACTORY

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh:

BAHTRA AUDIKA

41809010103

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

JAKARTA

2013

i

<http://digilib.mercubuana.ac.id/>

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Bahtra Audika

Nim : 41809010103

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : **SISTEM ADMINISTRASI PENGELOLAAN SAMPAH PADA PT
NESTLE INDONESIA CIKUPA FACTORY**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri, dikerjakan sendiri dan bukan mengambil karya orang lain atau plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 19 Februari 2013



(Bahtra Audika)

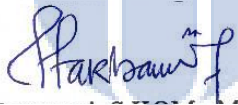
LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Bahtra Audika
NIM : 41809010103
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul :

”SISTEM ADMINISTRASI PENGELOLAAN SAMPAH PADA PT NESTLE INDONESIA CIKUPA FACTORY ”

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Menyetujui
Pembimbing

 28/2-2013

Anita Ratnasari, S.KOM., M.KOM

Mengetahui

Mengesahkan

Kordinator Tugas Akhir

Ketua Program Studi Sistem Informasi





Bagus Priambodo, S.T., M.MSI

Nur Ani, ST., MMSI

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan segala bantuan sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **“SISTEM ADMINISTRASI PENGELOLAAN SAMPAH PADA PT NESTLE INDONESIA CIKUPA FACTORY“**. Pembuatan Tugas Akhir ini dibuat dengan melakukan observasi dan wawancara ke perusahaan tersebut.

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana, Jakarta dan memberikan bantuan berupa usulan sistem PT NESTLE INDONESIA CIKUPA FACTORY dalam menjalankan kegiatan bisnisnya.

Saya berharap tugas akhir ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan pengetahuan bagi para pembaca serta mahasiswa khususnya. Semoga tugas akhir ini dapat menjadi bahan perbandingan dan dapat dikembangkan lebih lanjut agar menjadi suatu karya ilmiah yang lebih baik.

Saya menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini memiliki banyak kekurangan, karena itu penulis menerima kritik dan saran dari semua pihak agar Laporan Tugas Akhir ini dapat menjadi lebih baik.

Pada kesempatan ini saya mengucapkan Terima kasih kepada beberapa pihak, yaitu:

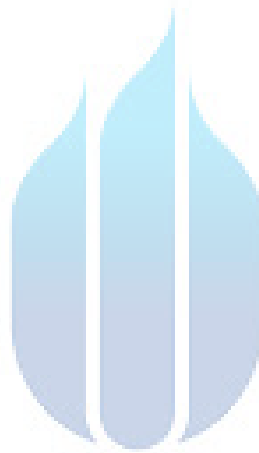
1. Ibu Anita Ratnasari, Selaku Dosen Pembimbing Skripsi, yang telah Meluangkan waktu, memberikan bimbingan, dan arahan kepada saya.
2. Kedua orang tua, A.M Bahruni dan Citra Maryanti yang telah memberikan segalanya baik dukungan mental, spiritual, dan materi.
3. Ibu Pitulayang Mukadis, Head of Human Resources PT NESTLE INDONESIA CIKUPA FACTORY.

4. Bapak Bayu Harianto, Supervisor Warehouse, Resource Planning Unit Department.
5. Bapak Haryanto Basuki, Head of Resource Planning Unit.

Saya menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini banyak sekali kekurangan sehingga tidak lebih baik, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terselesaikannya Laporan Tugas Akhir, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-nya kepada kita semua, Amin.

Jakarta, 19 Februari 2013



(Bahtra Audika)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACTION	vi
ABSTRAKSI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Tujuan	1
1.4. Manfaat	2
1.5. Hipotesis	2
1.6. Metodologi Penelitian	2
1.7. Sistematika Penulisan	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	4
2.1.1. Sistem	4
2.1.2. Administrasi	5
2.1.3. Sistem Administrasi	6
2.2. Metode Waterfall	6
2.3. UML	8

2.3.1. Use Case Diagram	9
2.3.2. Sequence Diagram	10
2.3.3. Activity Diagram	11
2.3.4. Class Diagram	13
2.4. PHP	15
2.5. MySQL	15
2.6. Sampah	15
2.6.1. Profil Perusahaan	16
2.6.2. Penanganan Sampah	18

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Tinjauan Organisasi	19
3.2. Sejarah Perusahaan	19
3.2.1. Struktur Organisasi	19
3.3. Analisa Sistem	22
3.3.1. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	22
3.3.1.1. Prosedur Pengelolaan Sampah Berjalan	22
3.3.1.2. Use Case Pengelolaan Sampah Berjalan	23
3.3.1.3. Activity Diagram Pengelolaan Sampah Berjalan	24
3.4. Analisa Sistem Yang Diusulkan	25
3.4.1. Prosedur Sistem Yang Diusulkan	26
3.4.2. Alur Kegiatan Yang Diusulkan	26
3.4.3. Use Case Yang Diusulkan	27
3.4.4. Activity Diagram Penerimaan Sampah	31
3.4.5. Activity Diagram Pemilahan Sampah	33
3.4.6. Activity Diagram Pencatatan Sampah	34
3.4.7. Activity Diagram Penjadwalan Pembakaran Sampah	35
3.4.8. Activity Diagram Pembakaran Sampah	36
3.4.9. Activity Diagram Laporan	37
3.4.10. Class Diagram	38
3.5. Rancangan Struktur Basis Data	38
3.5.1. Tabel Sampah	38
3.5.2. Tabel Departemen	39
3.5.3. Tabel Penjadwalan	39

3.5.4. Tabel Jenis	40
3.5.5. Tabel Penerimaan	40
3.5.6. Tabel Users	40
3.5.7. Tabel Detail Penerimaan	41
3.6. Rancangan Storyboard	41
3.6.1. Tampilan Home Login	41
3.6.2. Tampilan Halaman Awal	42
3.6.3. Tampilan Halaman Penerimaan Sampah	42
3.6.4. Tampilan Halaman Input Data Sampah	43
3.6.5. Tampilan Halaman Data Sampah	43
3.6.6. Tampilan Halaman Edit Data Sampah	44
3.6.7. Tampilan Halaman Penjadwalan Pembakaran Sampah	45
3.6.8. Tampilan Halaman Laporan Penjadwalan	45
3.6.9. Tampilan Halaman User (Admin)	46
3.6.10. Tampilan Halaman Ganti Password	46
3.6.11. Tampilan Halaman Logout	47
3.7. Sequence Diagram	47
3.7.1. Sequence Diagram Penerimaan Sampah	47
3.7.2. Sequence Diagram Pencatatan Sampah	48
3.7.3. Sequence Diagram Penjadwalan Pembakaran Sampah	49
3.7.4. Sequence Diagram Laporan	50
3.8. Spesifikasi Kebutuhan Program	51

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Instalasi Software	53
4.1.1. Implementasi Sistem	53
4.1.2. Implementasi Basis Data	60
4.2. Halaman Utama (Tampilan)	64
4.2.1. Interface (Halaman Utama) Layar Halaman Home (Login)	64
4.2.2. Tampilan Halaman Utama	65
4.2.3. Tampilan Halaman Entri Penerimaan Sampah	65
4.2.4. Tampilan Halaman Entri Sampah	66

4.2.5. Tampilan Halaman Detail Penerimaan	67
4.2.6. Tampilan Halaman Update Penerimaan	68
4.2.7. Tampilan Halaman Update Data Sampah	68
4.2.8. Tampilan Halaman Entri Penjadwalan	68
4.2.9. Tampilan Halaman Laporan Sampah	69
4.2.10. Tampilan Halaman Laporan Penjadwalan	69
4.2.11. Tampilan Halaman Laporan Penerimaan	70
4.2.12. Tampilan Halaman Laporan Detail Penerimaan	70
4.2.13. Tampilan Halaman User	71
4.2.14. Tampilan Halaman Password	71
4.2.15. Tampilan Halaman Logout	72
4.3. Metode Pengujian	72
4.3.1. Prosedur Pengujian	73
4.3.2. Skenario Pengujian	73
4.3.3. Analisis Hasil Pengujian	78
BAB V KESIMPULAN	
5.1. Kesimpulan	79
5.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Model Sistem	4
Gambar 2.2.	Contoh Sistem Administrasi Pembelian	6
Gambar 2.3.	Model Waterfall	7
Gambar 2.4.	Use Case Sistem ATM Bank	10
Gambar 2.5.	Contoh Diagram Sequence Sistem Penjualan Buku Online	11
Gambar 2.6.	Contoh Diagram Activity Pengecekan Akun	13
Gambar 2.7.	Contoh Diagram Class Sistem Rak Buku	14
Gambar 3.1.	Stuktur Organisasi	20
Gambar 3.2.	Use Case Pengelolaan Sampah Yang Sedang Berjalan	23
Gambar 3.3.	Activity Diagram Pengelolaan Sampah Yang Sedang Berjalan	25
Gambar 3.4.	Use Case Pengelolaan Sampah Usulan	27
Gambar 3.5.	Activity Diagram Penerimaan Sampah	32
Gambar 3.6.	Activity Diagram Pemilahan Sampah	33
Gambar 3.7.	Activity Diagram Pencatatan Sampah	34
Gambar 3.8.	Activity Diagram Penjadwalan Pembakaran	35
Gambar 3.9.	Activity Diagram Pembakaran Sampah	36
Gambar 3.10.	Activity Diagram Laporan	37
Gambar 3.11.	Class Diagram	38
Gambar 3.12.	Storyboard Tampilan Home Login	42
Gambar 3.13.	Storyboard Tampilan Halaman Awal	42
Gambar 3.14.	Storyboard Tampilan Halaman Penerimaan Sampah	43

Gambar 3.15. Storyboard Tampilan Halaman Input Data Sampah	43
Gambar 3.16. Storyboard Tampilan Halaman Data Sampah	44
Gambar 3.17. Storyboard Tampilan Halaman Edit Data Sampah	44
Gambar 3.18. Storyboard Tampilan Halaman Penjadwalan Pembakaran Sampah .	45
Gambar 3.19. Storyboard Tampilan Halaman Laporan Penjadwalan	45
Gambar 3.20. Storyboard Tampilan Halaman User (Admin)	46
Gambar 3.21. Storyboard Tampilan Halaman Ganti Password	46
Gambar 3.22. Storyboard Tampilan Halaman Logout	47
Gambar 3.23. Sequence Diagram Penerimaan Sampah	47
Gambar 3.24. Sequence Diagram Pencatatan Sampah	48
Gambar 3.25. Sequence Diagram Penjadwalan Pembakaran Sampah	49
Gambar 3.26. Sequence Diagram Laporan	50
Gambar 4.1 Alamat Apache Web Server	54
Gambar 4.2 Halaman Utama Instalasi XAMPP	55
Gambar 4.3 Tampilan Destinasi Folder Instalasi	55
Gambar 4.4 Tampilan XAMPP Instalasi Options	56
Gambar 4.5 Tampilan di Start Menu	56
Gambar 4.6 Tampilan XAMPP Control Panel Application	57
Gambar 4.7 Tampilan XAMPP Home	58
Gambar 4.8 Tampilan Phpmyadmin, Halaman Database	58
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Utama XAMPP	60
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Database Aps	61
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Data Master Detail Penerimaan	61

Gambar 4.12	Tampilan Halaman Data Master Penerimaan	62
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Data Master Jenis Sampah	62
Gambar 4.14	Tampilan Halaman Data Master Departemen	63
Gambar 4.15	Tampilan Halaman Data Master Penjadwalan Pembakaran Sampah	63
Gambar 4.16	Tampilan Halaman Data Master Sampah	64
Gambar 4.17	Tampilan Halaman Data Master Users	64
Gambar 4.18	Tampilan Halaman Login	65
Gambar 4.19	Tampilan Halaman Utama	65
Gambar 4.20	Tampilan Halaman Entri Penerimaan	66
Gambar 4.21	Tampilan Halaman Tambah Data Penerimaan	66
Gambar 4.22	Tampilan Halaman Entri Sampah	67
Gambar 4.23	Tampilan Tambah Data Sampah	67
Gambar 4.24	Tampilan Halaman Detail Penerimaan	67
Gambar 4.25	Tampilan Halaman Update Penerimaan	68
Gambar 4.26	Tampilan Update Data Sampah	68
Gambar 4.27	Tampilan Halaman Entri Penjadwalan	69
Gambar 4.28	Tampilan Halaman Laporan Sampah	69
Gambar 4.29	Tampilan Halaman Laporan Penjadwalan	70
Gambar 4.30	Tampilan Halaman Laporan Penerimaan	70
Gambar 4.31	Tampilan Halaman Laporan Detail Penerimaan	71
Gambar 4.32	Tampilan Halaman Users	71
Gambar 4.33	Tampilan Halaman Ganti Password	72
Gambar 4.31	Tampilan Halaman Logout	72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Jenis-jenis Diagram UML	8
Tabel 2.2.	Simbol Use Case Diagram	9
Tabel 2.3.	Simbol Sequence Diagram	10
Tabel 2.4.	Simbol-Simbol Yang Digunakan Pembuatan Activity Diagram	12
Tabel 2.5.	Notasi Pada Class Diagram	13
Tabel 3.1.	Deskripsi Use Case Penerimaan	23
Tabel 3.2.	Deskripsi Use Case Pemilahan	23
Tabel 3.3.	Deskripsi Use Case Pembakaran	24
Tabel 3.4.	Keterangan Activity Diagram pengelolaan sampah sedang berjalan	25
Tabel 3.5.	Deskripsi Use Case Penerimaan	28
Tabel 3.6.	Deskripsi Use Case Pemilahan Sampah	28
Tabel 3.7.	Deskripsi Use Case Pencatatan Sampah	29
Tabel 3.8.	Deskripsi Use Case Penjadwalan Pembakaran Sampah	30
Tabel 3.9.	Deskripsi Use Case Pembakaran Sampah	30
Tabel 3.10.	Deskripsi Use Case Laporan	31
Tabel 3.11.	Keterangan Activity Diagram Penerimaan	32
Tabel 3.12.	Keterangan Activity Diagram Pemilahan	33
Tabel 3.13.	Keterangan Activity Diagram Pencatatan	35
Tabel 3.14.	Keterangan Activity Diagram Penjadwalan Pembakaran	36
Tabel 3.15.	Keterangan Activity Diagram Pembakaran	36
Tabel 3.16.	Keterangan Activity Diagram Laporan	37
Tabel 3.17.	tb_sampah	39
Tabel 3.18.	tb_departemen	39
Tabel 3.19.	tb_penjadwalan	39
Tabel 3.20.	tb_jenis	40

Tabel 3.21.	tb_penerimaan	40
Tabel 3.22.	users	40
Tabel 3.23.	dt_terima.....	41
Tabel 3.24.	Keterangan Sequence Diagram Penerimaan	48
Tabel 3.25.	Keterangan Sequence Diagram Pencatatan	49
Tabel 3.26.	Keterangan Sequence Diagram Penjadwalan	50
Tabel 3.27.	Keterangan Sequence Diagram Laporan	50
Tabel 4.1.	Keterangan Gambar Contoh Pengetikan Alamat Server	54
Tabel 4.2.	Tabel Skenario Pengujian Sistem Administrasi Pengelolaan	74
Tabel 4.3.	Tabel Evaluasi Hasil Pengujian Aplikasi Pengelolaan Sampah	76

