

ABSTRAK

Pakaian adat di Pulau Jawa merupakan salah satu dari kebudayaan di Indonesia yang perlu di lestarikan. Sulitnya mencari informasi mengenai pakaian adat merupakan salah satu permasalahan besar dalam pelestarian kebudayaan pakaian adat. Karena informasi yang terkait mengenai pakaian adat di Pulau Jawa saat ini masih belum terpusat. Salah satu cara untuk melestarikannya yakni dengan memanfaatkan perkembangan teknologi. Untuk itu penulis membuat aplikasi yang dapat memberikan dan menambahkan informasi pakaian adat di Pulau Jawa dengan memanfaatkan perkembangan teknologi website. Metodologi penelitian yang digunakan pada aplikasi ensiklopedia pakaian adat di Pulau Jawa berbasis web ini menggunakan metode waterfall yang meliputi system engineering, analisa, desain, coding, testing dan maintenance. Bahasa pemrograman PHP dan Javascript digunakan untuk membuat aplikasi berbasis Web yang dinamis dan interaktif, untuk database aplikasi menggunakan MySQL. Pembuatan tampilan dan penulisan kode sumber pada aplikasi digunakan software notepad++ dan macromedia dreamweaver. Aplikasi ini berisi fitur-fitur seperti gambar pakaian adat pulau jawa beserta deskripsinya, menyediakan kolom komentar dan fitur tambah informasi buat pengguna yang nanti divalidasi oleh admin. Hasil penelitian menunjukan aplikasi selain menampilkan informasi, pengguna dapat memberikan tambahan informasi dan semoga aplikasi yang akan dibuat dapat menjadi salah satu sumber informasi mengenai kebudayaan pakaian adat di Pulau Jawa.

Kata Kunci : *Ensiklopedia, pakaian adat, Pulau Jawa, Sunda, Betawi, HTML, PHP, CSS, JQUERY, MySQL, kebudayaan, Jakarta, Banten, Jawa Barat, Jawa Tengah, Jawa Timur, Yogyakarta*

ABSTRACT

Custum clothing in the island of Java is one of the cultures in Indonesia that needs to be preserved. The difficult to find information about custom clothes is one of the major issues in conservation. Because of the related information about custom clothes in the island of Java is still not centerd. One of ways to preserve it by utilizing in technology development. Thus, The writer makes an application that can give and add the information of custom clothes in Java Island by utilizing in the website technology development. The research methodology which is used for encyclopedia application of custom clothes in Java Island that form a line this web, it uses waterfall method which include engineering system, analysis, designing, coding, testing and maintenance. The program language (PHP) and JavaScript is used to make the web line application, it is being dynamic and interactive for application database of MySQL. To make a view and code writing in source of application which is used notepad software and macromedia dreamweaver. This application substances features like as custom clothes picture of Java Island and its description, make a comment coloum and information features for user who will be validated by admin. The result of research shows an application of information, user can give addition of information and hopefully the application who will be made to become on of souch the information about the culture of custom clothes in Java Island.

Keywords: *Encyclopedia, custom clothing, Java Island, Sundanese, Batavia, HTML, PHP, CSS, jQuery, MySQL, culture, Jakarta, Banten, West Java, Central Java, East Java, Yogyakarta*