

ABSTRAK

Pengajar dituntut mentransfer ilmu kepada siswa dengan materi dan cara tertentu. Teknologi komunikasi dan informasi dapat dimanfaatkan, salah satunya adalah Evaluasi pembelajaran menggunakan aplikasi penghasil kuis otomatis dengan tujuan mendapat informasi ukuran keberhasilan proses pembelajaran. Dalam membuat aplikasi tersebut dibutuhkan sebuah antarmuka yang membantu user membuat kode program kuis otomatis. Kesalahan dalam penulisan kode program dapat dihindari dan akan terciptanya aplikasi yang "ramah dengan pengguna". Dalam membuat kode program, aplikasi akan memandu user dalam membuat kode program sesuai dengan aturan kode program. Pembuatan variabel, fungsi, pertanyaan dan jawaban dikontrol ketat agar antarmuka pemograman visual ini tidak hanya sekedar aplikasi ramah dengan pengguna saja tetapi juga aplikasi penghasil kode program yang dapat diuji kebenaran kode programnya. Adapun tahapan-tahapan pembangunan dimulai dengan menganalisa sistem yang akan dibangun, pengumpulan spesifikasi kebutuhan, menganalisis kekurangan dan kendala yang dihadapi dalam sistem dan pendeskripsian perencanaan pembangunan. Aplikasi dibangun menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dengan memanfaatkan kontrol yang disediakan. Berdasarkan hasil pengujian, untuk menghasilkan aplikasi tersebut dibutuhkan pengendalian atas masukan yang dilakukan user dalam membuat kode program meliputi pembuatan variabel, fungsi, jawaban dan pertanyaan. Selain itu aplikasi hanya mengizinkan user membuat satu fungsi pada setiap baris program.

Kata Kunci : Pemograman Visual, Antarmuka, Kode Program, Penghasil Kuis Otomatis

xiii+116 halaman; 66 gambar; 3 tabel; 56 lampiran

Daftar acuan : 10 (2002-2012)

ABSTRACT

Teachers are required to transfer knowledge to their students with materials and in a certain way. Information and communication can be used, one of them is learning evaluation that using applications producing auto quiz automatic with the purpose of obtaining information measure of the success of the learning process. In creating the application, users needs an interface that will help make the quiz code automatically. Writing errors program code can be minimize and creating "friendly user" applications. Making source code, application will guide the user in making the program code in accordance with the rules of the program code. Making variables, functions, questions and answers strictly controlled so that the visual programming interface is not only just a user-friendly application, but also application program code generation to test the truth of the source code. The stages of development starts by analyzing the system to be built, gathering requirements specifications, analyzing shortcomings and obstacles encountered in the description of the planning system and development. Applications built using Microsoft Visual Basic 6.0 by using the controls provided. According that testing, to create the application need controlled of user inout in making program coding such us making variable, function, question and answer. Beside application is only allowed user in making one function on each program line.

Keywords: Visual Programming, Interface, Source Code, Automatic Quiz Builder

xiii+116 pages; 66 figures; 3 tables; 56 attachments

Bilbliography : 10 (2002-2012)