

ABSTRACT

In the development of computer technology, simulation is one medium which can be developed into learning. In this case the simulation was designed and made the author a learning simulation applications built using multimedia (Luther) covering the concept, design, material collection, fabrication, and testing. The author makes "Application Simulation Learning Network Routing Protocols RIP" using Adobe Flash CS3 software is supported with other Adobe software products are Adobe Illustrator CS3. We make this application the author aims to assist students in studying network routing protocols RIP and assist teachers in delivering the course material, which will be replacing the previous teaching less attractive to learning attractive.

Keywords: Simulation, Learning, Networking, Protocols, Routing RIP.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi komputer, simulasi merupakan salah satu media yang dapat dikembangkan menjadi pembelajaran. Dalam hal ini simulasi yang dirancang dan dibuat penulis merupakan aplikasi simulasi pembelajaran yang dibangun menggunakan metode multimedia (Luther) yang meliputi konsep, desain, pengumpulan materi, pembuatan, dan pengujian. Penulis membuat “**Aplikasi Simulasi Pembelajaran Jaringan Protokol Routing RIP**” dengan menggunakan software Adobe Flash CS3 yang didukung dengan software produk Adobe lainnya yaitu Adobe Illustrator CS3. Dengan dibuatnya aplikasi ini penulis bertujuan untuk membantu mahasiswa dalam mempelajari jaringan protokol routing RIP serta membantu dosen dalam memberikan materi kuliah, dimana nantinya dapat menggantikan perangkat ajar yang sebelumnya kurang menarik menjadi pembelajaran atraktif.



UNIVERSITAS

Kata Kunci: Simulasi, Pembelajaran, Jaringan, Protokol, Routing RIP.

MERCU BUANA