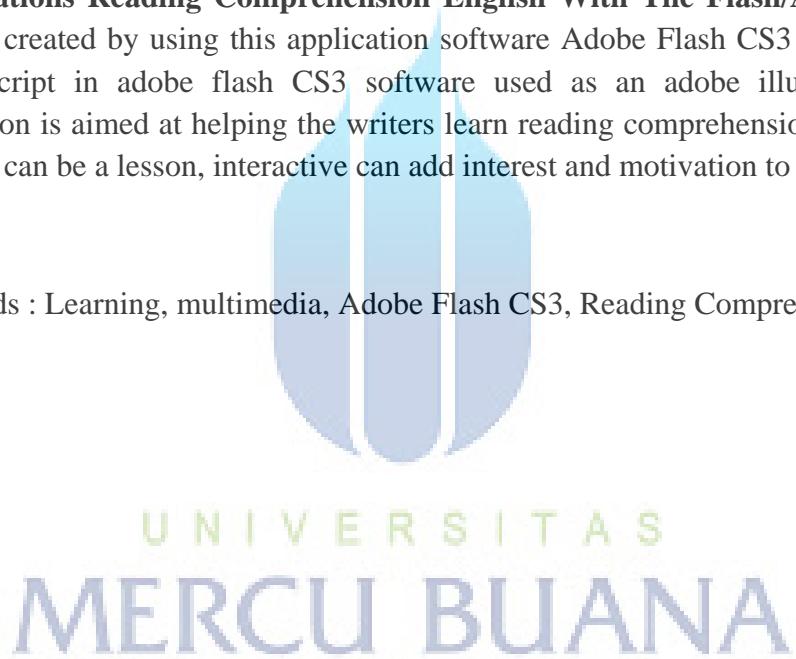


## ABSTRACT

The computer technology current developments including the development of a multimedia. In education in the world it is used as a medium of learning. Media general lesson is that book, but for learning through this book has its weakness having no elements interactivity. But it is difficult to measure the degree of understanding the matter is learned. Basic function of multimedia applications is building by attracting and easy to use. The method used in the application of this method is to use multimedia applications (luther) which includes the concept, design, the material, making, testing and distribution. The writer has developed a "**“Applications Reading Comprehension English With The Flash/Action Script”**" learning created by using this application software Adobe Flash CS3 furnished with action script in adobe flash CS3 software used as an adobe illustrator. In his application is aimed at helping the writers learn reading comprehension material that is hoped can be a lesson, interactive can add interest and motivation to learn English.

Keywords : Learning, multimedia, Adobe Flash CS3, Reading Comprehension



## **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi komputer saat ini cukup pesat termasuk perkembangan multimedia. Di dalam dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pembelajaran. Media pembelajaran yang umum adalah buku, akan tetapi pembelajaran melalui buku ini mempunyai kelemahan karena tidak ada unsur interaktivitasnya. Selain itu cukup sulit mengukur tingkat pemahaman pemakai terhadap materi yang dipelajari. Fungsi dasar dari aplikasi multimedia adalah membuat aplikasi yang menarik dan juga mudah untuk digunakan. Metode penelitian yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan aplikasi multimedia (Luther) yang meliputi konsep, design, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian dan distribusi. Penulis membuat “ **Aplikasi Pembelajaran Reading Comprehension English Dengan Flash/Action Script**” aplikasi pembelajaran ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3 dilengkapi dengan Action Script di dalam Adobe Flash CS3 serta perangkat lunak pendukung yang digunakan Adobe Ilustrator. Dengan dibuatnya aplikasi ini penulis bertujuan untuk membantu dalam mempelajari materi Reading Comprehension yang di harapkan dapat menjadi media pembelajaran yang interaktif dan dapat menambah minat dan motivasi dalam belajar Bahasa Inggris.

*Kata Kunci:* pembelajaran, multimedia, Adobe Flash CS3, Reading Comprehension