



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS
LISTENING COMPREHENSION DENGAN
FLASH/ACTION SCRIPT**



LAPORAN TUGAS AKHIR

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh
RUDI YANSAH
NIM : 41508010062

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
2013**



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS
LISTENING COMPREHENSION DENGAN
FLASH/ACTIONSRIPT**

LAPORAN TUGAS AKHIR

UNIVERSITAS
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh
RUDI YANSAH
NIM : 41508010062

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
2013**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41508010062
Nama : RUDI YANSAH
Judul Skripsi : APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS
LISTENING COMPREHENSION dengan
Flash/ActionScript

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Februari 2013



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41508010062
Nama : RUDI YANSAH
Judul Skripsi : APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS
LISTENING COMPREHENSION DENGAN
FLASH/ACTION SCRIPT

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, FEBRUARI 2013



Misbahul Fajri 21/2/13

Misbahul Fajri ST,MTI,CCNA.
Pembimbing Tugas Akhir

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Sabar Rudiarto

Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom.
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Tri Daryanto 22/2/2013.

Tri Daryanto, S.Kom., MT.
KaProdi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas semua rahmat dan karunia dan kesehatan yang diberikan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika. Sholawat serta salam tak lupa penulis sampaikan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, dan para pengikutnya yang insya Allah akan tetap istiqomah hingga akhir nanti

Semoga dari pengalaman penulis yang sedikit ini dapat memberi manfaat kepada pembaca walaupun masih sangat terbatas kemampuan dan ilmu penulis dalam pembuatan laporan, hingga laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari para pembaca sangat penulis harapkan sehingga dapat terwujud suatu laporan Tugas Akhir yang lebih baik di masa mendatang.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis sehingga laporan tugas akhir dapat tersusun dengan baik. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Misbahul Fajri ST, MTI, CCNA., selaku pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat, dan segala bantuan yang tidak dapat disebutkan satu per satu hingga laporan ini terwujud.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom., MT., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercubuana.
3. Bapak Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercubuana.
4. Kedua orang tua tercinta bapak dan ibu, kakak-kakak dan keluarga besar yang selama ini telah memberikan do'a, kasih sayang, semangat dan dorongan moril maupun materil.
5. Seluruh Dosen dan staf Teknik Informatika Universitas Mercubuana.
6. Kawan-kawan Teknik Informatika Angkatan 2008 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

7. Seluruh pihak yang tidak disebutkan namanya satu persatu, terima kasih atas do'a dan dukungannya hingga laporan tugas akhir ini terselesaikan.

Semoga dengan ini semua Allah SWT membalas atas semua kebaikan dan selalu mencurahkan hidayahnya serta taufiknya Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, Februari 2013

Rudi Yansah



DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan	i
Lembar Persetujuan	ii
Kata Pengantar	iii
Abstract	v
Abstrak	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1. Concept	3
2. Design	3
3. Material Coleccting	4
4. Assembly	4
5. Testing	4
6. Distribution	4

1.5	Metodologi Penelitian	5
1.	BAB I : PENDAHULUAN.....	5
2.	BAB II : LANDASAN TEORI.....	5
3.	BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN	5
4.	BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	5
5.	BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	6
	BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1	Listening	7
2.2	Action Script	7
2.2.1	jenis-jenis action script.....	8
2.3	United Modelling Language (UML)	8
2.3.1	Use Case Diagram	10
2.3.2	Activity Diagram	11
2.3.3	Sequence Diagram.....	12
2.4	Multimedia	13
2.4.1	Objek-objek Multimedia.....	13
2.5	Storyboard	14
2.6	Black Box	14
2.7	Metode Luther	15
	BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	17
3.1	Analisa Sistem	17
3.2	Konsep.....	20

3.3	Perancangan.....	20
3.3.1	Perancangan Use Case Diagram	21
3.3.2	Perancangan Activity Diagram	23
3.3.3	Perancangan Sequence Diagram	27
3.3.4	Perancangan Storyboard Diagram.....	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		35
4.1	Implementasi Aplikasi	35
4.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras	35
4.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	35
4.2	Pembuatan Bahan	36
4.2.1	Teks	36
4.2.2	Gambar	37
4.2.3	Suara	38
4.2.4	Tombol Navigasi	38
4.3	Proses Pembuatan	41
4.3.1	Scene Home	42
4.3.2	Scene Menu	44
4.3.3	Scene listening	47
4.3.4	Scene sublistening	49
4.3.5	Scene Part A	52
4.3.6	Scene Part B	54
4.3.7	Scene Part C	56
4.3.8	Scene general strategies	58

4.3.9 Scene exercise A	59
4.3.10 Scene exercise B	63
4.3.11 Scene exercise C	66
4.3.12 Scene test	69
4.3.13 Scene jawaban	73
4.3.14 Scene profile	77
4.3.15 Scene keluar	78
4.4 Pengujian	80
4.4.1 Hasil Pengujian	81
4.4.2 Analisis Hasil Pengujian.....	82
4.5 Distribusi	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN.....	L1



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metodologi Pengembangan Multimedia	15
Gambar 3.1 Use Case Diagram Aplikasi pembelajaran listening	21
Gambar 3.2 Activity Diagram Menu listening.....	24
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu test.....	25
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu profile.....	26
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Keluar.....	26
Gambar 3.6 Sequence Diagram Menu listening	27
Gambar 3.7 Sequence Diagram Menu test	28
Gambar 3.8 Sequence Diagram Menu profile.....	28
Gambar 3.9 Sequence Diagram Menu Keluar	29
Gambar 3.10 Storyboard Halaman Depan	29
Gambar 3.11 Storyboard Halaman Menu Utama.....	30
Gambar 3.12 Storyboard Halaman listening.....	30
Gambar 3.13 Storyboard Halaman sub materi	31
Gambar 3.14 Storyboard Halaman Gambar.....	31
Gambar 3.15 Storyboard Halaman exercise.....	32
Gambar 3.16 Storyboard Halaman test	32
Gambar 3.17 Storyboard Halaman jawaban	33
Gambar 3.18 Storyboard Halaman profile	33

Gambar 3.19 Storyboard Halaman keluar.....	34
Gambar 4.1 Teks listening	36
Gambar 4.2. Background Halaman Depan	37
Gambar 4.3 Background Halaman Menu Utama.....	37
Gambar 4.4 Background sub Materi	38
Gambar 4.5 Document properties	41
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Depan.....	42
Gambar 4.7 Tampilan Menu Utama.....	45
Gambar 4.8 Tampilan Menu Listening	47
Gambar 4.9 Tampilan Menu sublistening	49
Gambar 4.10 Tampilan Menu Part A.....	52
Gambar 4.11 Tampilan Menu Part B	54
Gambar 4.12 Tampilan Menu PartC	56
Gambar 4.13 Tampilan Menu General strategies	58
Gambar 4.14 Tampilan Menu exercise A	60
Gambar 4.15 Tampilan Menu exercise B	63
Gambar 4.16 Tampilan Menu exercise C	66
Gambar 4.17 Tampilan Test.....	70
Gambar 4.18 Tampilan soal test.....	70
Gambar 4.19 Tampilan soal test.....	71

Gambar 4.20 Tampilan jawaban	74
Gambar 4.21 profile	77
Gambar 4.22 Tampilan keluar.....	79

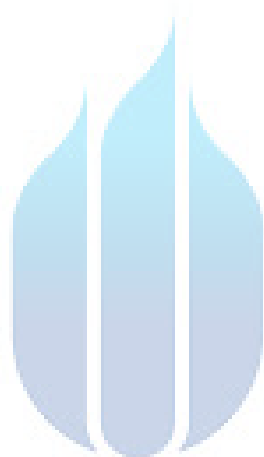


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis diagram	9
Tabel 2.2 Use Case diagram.....	10
Tabel 2.3 Aktiviti diagram	11
Tabel 2.4 Sequence diagram	12
Tabel 3.1 Deskripsi Konsep Aplikasi	20
Tabel 3.2 Use Case Listening.....	21
Tabel 3.3 Use Case Test.....	22
Tabel 3.4 Use Case Profile.....	22
Tabel 3.5 Use Case Keluar.....	23
Tabel 4.1 Tombol Navigasi.....	39
Tabel 4.2 Penjelasan Fungsi Layer pada Scene Home	42
Tabel 4.3 Penjelasan Fungsi Layer pada Scene Menu.....	45
Tabel 4.4 Penjelasan Fungsi Layer pada Scene Listening	47
Tabel 4.5 Penjelasan Fungsi Layer pada Scene Sublistening	49
Tabel 4.6 Penjelasan Fungsi Layer pada Scene Part A.....	52
Tabel 4.7 Penjelasan Fungsi Layer pada Scene Part B	54
Tabel 4.8 Penjelasan Fungsi Layer pada Scene Part C	56
Tabel 4.9 Penjelasan Fungsi Layer pada Scene General Strategies.....	58

Tabel 4.10 PenjelasanFungsi Layer pada Scene Exercise A.....	60
Tabel 4.11 PenjelasanFungsi Layer pada Scene Exercise B.....	63
Tabel 4.12 PenjelasanFungsi Layer pada Scene Exercise C.....	67
Tabel 4.13 PenjelasanFungsi Layer pada Scene Test	71
Tabel 4.14 PenjelasanFungsi Layer pada Scene Test	74
Tabel 4.15 PenjelasanFungsi Layer pada Scene Profile	77
Tabel 4.16 PenjelasanFungsi Layer pada Scene keluar	79
Tabel 4.17 Skenario Pengujian	80
Tabel 4.18 Hasil Pengujian	81





UNIVERSITAS
MERCU BUANA