

ABSTRACT

The development of computer technology is currently very rapidly with the development of software and hardware used. One of them in education, the computer becomes a very important component in the education. Lots of software available to support and improve the quality of education. In this case I made a multimedia-based learning simulations. Application simulation learning materials queue data structure is created using Adobe Flash CS3 software. Making these applications luther method that includes concept, design, collection of materials, manufacture, testing and marketing. This application contained material explanations queue data structure, image animation queue and practice questions. The end result of the application of simulation learning materials queue data structure in order to simplify the explanation of the material and the students can understand the material queue data structure.

Keywords: *Simulation, Data Structures, Queue, Multimedia and Education*



ABSTRAK

Perkembangan teknologi komputer pada saat ini sangat begitu cepat seiring dengan berkembangnya perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan. Salah satunya dibidang pendidikan, komputer menjadi salah satu komponen yang sangat penting didalam sebuah pendidikan. Banyak sekali perangkat lunak yang tersedia untuk mendukung dan meningkatkan mutu pendidikan. Dalam hal ini penulis membuat simulasi pembelajaran berbasis multimedia. Aplikasi simulasi pembelajaran struktur data materi queue dibuat menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3. Pembuatan aplikasi ini menggunakan metode luther yang meliputi konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan pemasaran. Aplikasi ini terdapat penjelasan materi-materi struktur data queue, animasi gambar queue dan soal latihan. Hasil akhir dari aplikasi simulasi pembelajaran struktur data materi queue agar dapat mempermudah dalam penjelasan materi dan mahasiswa dapat memahami materi struktur data queue.

Kata kunci : Simulasi, Struktur data, Queue, Multimedia dan Pendidikan

