

ABSTRACT

In general a lot of the term 3-D art, animation, computer and math. 3-dimensional or so-called space is a form of the object that has length, width, and height. As in the cube and the beam is also a geometrical that is often used in everyday life. 3-D objects has been able to provide a look that seems real but the point of view of three-dimensional objects is very limited so not all parts of the 3-dimensional objects can be seen. For that undertaken Turnover / Rotation 3-dimensional object based on the coordinates of the center of rotation axis to produce a form of simulation. To solve this problems, designed an application and Simulation for 3 dimensional space plane rotation using Microsoft Visual Basic 6.0 in order to determine how the simulation and give an overview of the simulation results on the axis of rotation of various 3-dimensional objects. In its implementation, the system will execute programs and display rotation simulated various intervals along the axis of rotation.

Key Word : Microsoft Visualbasic 6.0, 3-dimensional objects, 3-dimensional Rotation

ABSTRAK

Pada umumnya banyak dijumpai istilah 3 dimensi dalam bidang seni, animasi, computer dan matematika. 3 dimensi atau biasa disebut ruang adalah bentuk dari benda yang memiliki panjang, lebar, dan tinggi. Seperti pada *Kubus dan balok* juga merupakan bangun ruang yang sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Objek 3 dimensi tersebut sudah mampu memberikan suatu tampilan yang seolah nyata namun sudut pandang pada objek 3 dimensi tersebut sangat terbatas sehingga tidak semua bagian pada objek 3 dimensi tersebut dapat terlihat. Untuk itu dilakukanlah Perputaran/Rotasi pada objek 3 dimensi berdasarkan sumbu kordinat sebagai pusat perputaran sehingga dihasilkan bentuk simulasi. Untuk mengatasi masalah tersebut dirancang sebuah aplikasi dan Simulasi untuk rotasi bidang ruang 3 dimensi menggunakan Microsoft visual basic 6.0 dengan tujuan untuk mengetahui cara kerja simulasi dan memberikan suatu gambaran hasil simulasi rotasi terhadap berbagai sumbu pada objek 3 dimensi. Dalam implementasinya, sistem akan mengeksekusi program-program dan menampilkan simulasi rotasi berbagai sumbu disertai interval rotasi.

Kata Kunci: Microsoft Visualbasic 6.0 , Objek 3 Dimensi, Rotasi 3 Dimensi