

TUGAS AKHIR  
**PERANCANGAN KEMASAN MAINAN TRADISIONAL**  
**TOKO CEMAL CEMIL**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian TUGAS Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu ( S1 )



**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK**  
**FAKULTAS TEKNIK DESAIN DAN PERENCANAAN**  
**UNIVERSITAS MERCUBUANA JAKARTA**  
**2013**



LEMBAR PERNYATAAN  
SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Gami Pratiwi  
Nomor Induk Mahasiswa : 41908010104  
Program Studi : Desain Produk  
Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar kesarjanaan saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat di pertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Jakarta, 26 Januari 2013

Yang memberikan pernyataan

Gami Pratiwi



LEMBAR PENGESAHAN  
SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2012/2013

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk – Grafis dan Multimedia, Program Studi Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

**Judul Tugas Akhir** : Perancangan Kemasan Mainan Tradisional  
Toko Cemal Cemil

Disusun oleh :

**N a m a** :

Gami Pratiwi

**N I M** :

41908010104

**Jurusan** :

Desain Produk – Grafis dan Multimedia

**Program Studi** :

Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 26 Januari 2013

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Pembimbing

Ariani K, Wardhani, S.Sn, M.Ds, Cs

Jakarta, 26 Januari 2013

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

Zulfikar Sa'ban, SPd.

Mengetahui,

Kaprodi Desain Produk

Hady soedarwanto, ST, M.Ds.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat, nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Perancangan Tugas Akhir tepat pada waktunya.

Laporan Tugas Akhir ini dilaksanakan untuk dapat memenuhi salah satu syarat gelar sarjana Strata 1 (S1) pada jurusan Desain Produk – Grafis dan Multimedia di Universitas Mercubuana.

Judul Tugas Akhir yang telah disusun oleh penulis adalah “Perancangan Kemasan Mainan Tradisional Toko Cemal-Cemil”. Laporan Tugas Akhir ini meliputi beberapa aspek mengenai desain kemasan.

Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu selama melaksanakan serta menyelesaikan laporan ini, antara lain :

1. Allah SWT yang telah memberikan anugrah yang melimpah berupa kehidupan, keluarga dan sahabat yang baik.
2. Kepada kedua orang tua tercinta beserta kakak dan adik saya yang tidak berhenti mendoakan dan memberikan dukungan.
3. Ir. Edi Muladi, M.si, selaku dekan FTPD dan bapak Zulfikar Sa'ban selaku koordinator tugas akhir. Terima kasih atas semua saran dan bimbingannya selama penggerjaan tugas akhir dan pameran.
4. Ibu Ariani K. Wardhani, S.Sn, M.Ds, Cs selaku dosen pembimbing yang telah sabar membimbing dan mengarahkan saya dalam mengerjakan tugas akhir ini.
5. Semua dosen jurusan DesainProduk atas semua ilmu yang diberikan.
6. Sahabatku yang terbaik yang pernah ada Euis, Sonya, Kiky, Feny, Qisty, Wisnu, Rikad, dan Fahada yang telah bersama-sama

berjuang menyelesaikan tugas akhir ini bersama serta Panji yang ikut membantu dalam penggeraan tugas akhir ini.

#### 7. Teman-teman satu angkatan (Desain Produk 2008)

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna dan dengan segala keterbatasan dan kurangnya ilmu pengetahuan dan pengalaman yang penulis miliki, penulis mohon maaf atas segala kekurangannya.

Penulis juga mengharapkan saran-saran yang membangun bila mendapat kesalahan maupun kekurangan didalam penulisan laporan ini. Penulis harap laporan ini dapat memberi pengetahuan kepada pembaca pada umumnya.

Akhir kata apabila terjadi kesalahan penulisan yang tidak berkenan atau hal-hal lain, semua karena kekurangan dan kekhilafan penulis. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Jakarta, 23 Januari 2013

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Gami Pratiwi

## DAFTAR ISI

COVER .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
KARTU ASISTENSI .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Pemilihan Studi.....	1
B. Orisinalitas (State Of The Art).....	2
C. Peluang dan Tantangan Studi .....	3
1. Peluang Studi .....	3
2. Tantangan Studi Di Masa Datang .....	3

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

BAB II METODOLOGI	
A. Tujuan dan Manfaat Perancangan .....	5
1. Tujuan Perancangan .....	5
2. Manfaat Perancangan .....	5
B. Relevasi dan Konsekuensi Studi .....	6
C. Kerangka Berfikir studi .....	11
D. Tema Desain .....	12
E. Cara Pengumpulan Data .....	12

### BAB III DATA PERANCANGAN

A. Pengertian kemasan.....	13
B. Fungsi Kemasan.....	14

C. Proses Desain Kemasan .....	14
D. Bahan .....	15
E. Teknik Cetak.....	16
F. Mainan Tradisional .....	18
G. Toko Cemal-Cemil.....	19
H. Vintage .....	20
I. Objek Referensi dan Inspirasi.....	21

#### BAB IV KONSEP PERANCANGAN

A. Gagasan Perancangan.....	35
1. Ide Desain .....	35
2. Inovasi Desain .....	35
B. Sasaran Desain .....	36
C. SWOT .....	36
D. Desain Mainan Tradisional .....	38
1. Dummy Awal .....	38
2. Sketsa Bentuk .....	39
3. Ukuran .....	39
4. Desain Final .....	44
5. Alternatif Desain.....	51
6. Layout Final .....	52
7. Media Pendukung .....	55

#### BAB V ULASAN KARYA PERANCANGAN

A. Dokumentasi karya.....	57
---------------------------	----

#### DAFTAR PUSTAKA

## DAFTAR GAMBAR

Gb.1 Congklak .....	18
Gb.2 Gasing .....	18
Gb.3 Gundu .....	19
Gb.4 Yoyo .....	19
Gb.5 Bekel .....	19
Gb.6 Logo .....	20
Gb.7 Referensi packaging .....	21
Gb.8 Dummy awal .....	26
Gb.9 Sketsa kemasan .....	27
Gb.10 Sketsa template .....	27
Gb.11 Sketsa ukuran congklak bag. Luar .....	28
Gb.12 Sketsa ukuran congklak bag. Dalam .....	28
Gb.13 Sketsa ukuran gasing bag. Luar .....	29
Gb.14 Sketsa ukuran gasing bag. Dalam .....	29
Gb.15 Sketsa ukuran gundu .....	30
Gb.16 Sketsa ukuran yoyo bag. Luar .....	30
Gb.17 Sketsa ukuran yoyo bag. Dalam .....	31
Gb.18 Sketsa ukuran bekel bag. Luar .....	31
Gb.19 Sketsa ukuran bekel bag. Dalam .....	32
Gb.20 Hasil produk .....	32
Gb.21 Elemen garis .....	33
Gb.22 Referensi pola anyaman .....	33
Gb.23 Pola anyaman final .....	33
Gb. 24 Tekstur yang digunakan .....	37
Gb.25 Layout congklak .....	38
Gb.26 Layout bekel .....	39
Gb.27 Layout gasing .....	39
Gb.28 Layout gundu .....	40
Gb.29 Layout yoyo .....	40