

Designing Multimedia Interactive for Learning of Natural Sciences about Sensory Human Being for Elementary School Students

Written Project Report

Study Programs Product Design Department of Graphic Design and Multimedia
Mercu Buana University Jakarta, 2013

By: Margaretta D. Susanti

ABSTRACT

Interactive Multimedia is potential medium to accommodate learning by utilizing the entire sensory experience, and use the entire sensor to stimulate human sensory learning so that they can feel the reality that exists outside the study. In addition, interactive multimedia can integrate their respective means and media formats into a systematic structure and presentation.

Sensory Materials in science lessons, subjects provide the ability for students to have knowledge about the parts and functions of the five senses and how it works, health care and diseases that can attack the senses

This research aims to study visual and media communication against human senses learning media that includes user interface, visual elements such as font, color, composition, and all the design elements contained in the media and non-visual elements such as audio, so the formation of The new media is interactive multimedia.

To get the data to supports this study, the authors used qualitative methods and the study of literature for this study. Qualitative methods were carried out is by interview and observation. This research takes a case study in an elementary school and a book store located in Jakarta.

So the focus of this research is on the aspects of visual communication through graphic elements, communication elements and elements of the environment for the purpose of creation of interactive multimedia as a learning medium that can overcome the disadvantages of instructional media research methodologies that exist today to support the creation of learning processes that are effective, efficient and interesting.

Keywords: human senses, multimedia interactive, media instructional

Perancangan Multimedia Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam

(IPA) Materi Pancaindera untuk Siswa Sekolah Dasar

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Grafis Jurusan Desain Grafis dan Multimedia

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh : Margaretta D. Susanti

ABSTRAK

Multimedia Interaktif, media yang sangat potensial untuk mengakomodasi kepentingan belajar dengan memanfaatkan seluruh pengalaman inidrawi dan menggunakan seluruh sensor pengindraan manusia yang dapat menstimulasi pembelajaran sehingga dapat merasakan realita yang ada di luar ruang belajar. Selain itu, multimedia interaktif dapat mengintegrasikan masing-masing sarana dan format media ke dalam struktur dan presentasi yang sistematis.

Materi Pancaindera dalam pelajaran IPA, mata pelajaran yang memberikan kemampuan kepada siswa untuk memiliki pengetahuan tentang bagian dan fungsi pancaindera serta cara kerjanya, menjaga kesehatan pancaindera dan penyakit yang dapat menyerang pancaindera

Penulisan ini bertujuan untuk melakukan studi komunikasi visual dan media terhadap media pembelajaran pancaindera yang meliputi *user interface*, elemen visual seperti jenis huruf, warna, komposisi, dan semua elemen-elemen desain yang terdapat dalam media tersebut serta elemen non-visual seperti audio, sehingga terbentuknya media yang baru yaitu multimedia interaktif.

Untuk mendapatkan data yang mendukung penelitian ini, penulis menggunakan metode kualitatif dan studi literature untuk penelitian ini. Metode kualitatif yang dilakukan yaitu dengan wawancara dan observasi. Penelitian ini mengambil studi kasus di Sekolah BPK Penabur dan Jakarta dan toko buku Gramedia yang berada di wilayah DKI Jakarta.

Jadi fokus penelitian ini adalah pada aspek komunikasi visual melalui elemen grafis, elemen komunikasi dan elemen lingkungan dengan tujuan untuk Terciptanya multimedia interaktif sebagai media pembelajaran yang dapat mengatasi kelemahan media pembelajaran Metodologi Penelitian yang ada saat ini agar dapat mendukung terciptanya proses pembelajaran yang efektif, efisien dan menarik.

Kata kunci: pancaindera, multimedia interaktif, media pembelajaran