

ABSTRAK

Setiap lampu gedung pasti terhubung dengan sebuah sakelar ON / OFF. Sehingga untuk menyalakan dan menghidupkan lampu, perlu mengunjungi setiap sakelar di tiap lantai gedung yang akan memakan waktu dan tenaga, untuk itulah simulator ini dibuat untuk memberikan solusi. Simulator ini akan bekerja dengan menggunakan PC (*personal Computer*) sebagai alat pengontrol semua lampu yang terpasang ke relay yang terdapat pada kaki – kaki mikrokontroler. Jadi simulator pengendali lampu menggunakan PC ini akan berfungsi untuk menyalakan dan mematikan lampu menggunakan tampilan program visual basic, yang dihubungkan dengan mikrokontroler jenis ATMEL AT89C2051 lewat komunikasi serial menggunakan kabel DB9.

Kata Kunci: PC, mikrokontroler, visual basic