

ABSTRACT

Indonesia is a country that has a biggest attraction in the world. One of the famous attraction is mendut temple. Mendut temple is the oldest temple attraction located in central java, Indonesia. But, many of Indonesian citizen don't know where the mendut located, how is mendut's shape, and how the history of mendut's temple. Then, this tour application made for giving information about what is mendut temple. The method used for making this application is Luther method. The application build by adobe flash software cs3 and coding by action script 2.0. the application result is attraction based animation for giving animation about mendut temple. This application can be information media that easy used by all kind of user. Also increase the citizen's interest moreover about mendut temple.

Keywords: Tourism Application, Multimedia, Adobe Flash CS3, and The Site of Mendut Temple



ABSTRAK

Indonesia merupakan negara yang memiliki objek wisata terbanyak didunia, salah satu objek wisata terkenal adalah candi. Candi Mendut merupakan objek wisata candi tertua yang ada di Indonesia, namun mayoritas masyarakat belum mengetahui secara detail tentang bentuk candi, lokasi, dan bagaimana Candi Mendut di dirikan. Oleh karena itu aplikasi wisata ini dibuat untuk memberikan informasi mengenai wisata Candi Mendut. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode luther. Aplikasi dibangun dengan menggunakan Adobe Flash CS3 dan pengkodean Action Script 2.0. dan hasil yang diperoleh dari aplikasi ini adalah “Aplikasi Penyebaran Informasi Wisata berbasis Animasi” untuk memberikan informasi wisata mengenai Candi Mendut. Aplikasi ini dapat menjadi sebuah media informasi yang mudah digunakan oleh pengguna untuk meningkatkan minat masyarakat terhadap Candi Mendut.



Kata kunci: Aplikasi wisata, Multimedia, Adobe Flash CS3, dan Wisata Candi Mendut.