



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG
PADA TOKO 168 TOY'S**

EVA AFRIYUANTI

41809010078

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nim : 41809010078

Nama : Eva Afriyanti

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO 168 TOY'S

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir yang dibuat adalah karya sendiri dan bukan plagiat.

Jakarta, 20 Februari 2013

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Eva Afriyanti

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41809010078
Nama : Eva Afriyuanty
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO 168 TOY'S

TELAH DISIDANGKAN, DIPERIKSA, DISETUJUI, SEBAGAI LAPORAN TUGAS AKHIR.

Menyetujui,



Ratna Mutu Manikam, S. Kom, MT

Pembimbing

Mengetahui,



Bagus Priambodo, ST, MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Mengesahkan,



Nur Ani. ST. MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan rasa syukur kepada Allah SWT, yang maha pengasih dan maha penyayang yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga laporan tugas akhir ini yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO 168 TOY’S”** dapat terselesaikan dengan tepat waktu.

Tujuan dari pembuatan laporan tugas akhir ini adalah salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan strata satu (S1) program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Semoga penulisan tugas akhir ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat bagi para pembaca serta mahasiswa. Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini tidak terlepas dari kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis senantiasa terbuka menerima kritik dan saran dari pembaca guna terwujudnya suatu karya tulis yang jauh lebih baik lagi dimasa mendatang.

Pada kesempatan ini, penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang membantu penulis, baik secara langsung maupun secara tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini sampai selesai.

Dengan kerendahan hati perkenankan penulis menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ratna Mutu Manikam, S. Kom, MT, selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah begitu banyak membantu dan sabar dalam memberikan pengarahan-pengarahan kepada penulis.
2. Kedua orang tuaku yang tercinta, yang telah memberikan segalanya serta *support* dan doa hingga tak terbalas semua yang telah diberikan, dari dalam kandungan hingga saat ini. Ucapan terimakasih saja tidak cukup untuk mengungkapkan semua hal yang telah diberikan DAN terimakasih untuk mamah dan bapakku tercinta.
3. Ibu Nur Ani, ST, MMSI, Selaku ketua program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Bagus Priambodo, ST, MTI Sebagai kordinator Tugas Akhir

5. Bapak Steven serta karyawan-karyawan Toko 168 Toy's yang telah membantu dalam melaksanakan riset.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya Tugas Akhir ini, semoga Allah selalu memberikan rahmat dan hidayah-nya. Amin. **Wassalamualaikum. Wr. Wb**

Jakarta / / 2013

(Eva Afriyanti)



DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan	i
Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Abstrak	v
<i>Abstract</i>	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem dan Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.2 Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.2 Pengertian Inventory.....	6
2.2.1 Pengertian Persediann barang	6
2.2.2 Tujuan Pengelolaan Persediaan Barang.....	6
2.3 Metode.....	7

2.3.1 Model Waterfall	7
2.4 Basis Data.....	9
2.5 Kamus Data.....	10
2.6 Teknik dan Penggunaan Sistem.....	11
2.6.1 Pengertian UML.....	11
2.6.2 Diagram – diagram UM L.....	12
2.7 PHP 5.....	21
2.8 MySQL.....	22
2.9 Dreamweaver 8.....	23
2.10 XAMPP.....	25
2.11Metode Pengujian.....	25
2.11.1 Pengujian Black-Box.....	25
2.11.2 Pengujian white-box.....	26
 BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Tinjauan Organisasi.....	27
3.1.1 Sejarah Organisasi.....	27
3.2 Struktur Organisasi dan Fungsi.....	27
3.3 Analisa Sistem Berjalan.....	29
3.4 Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	30
3.5 Analisa Usulan.....	32
3.6 Analisa Use Case Usulan.....	32
3.4 Activity Diagram Sistem Usulan.....	35
3.4.1 Diagram Aktivitas Melakukan login.....	35
3.4.2 Diagram Aktivitas melakukan Cek Stok Barang.....	36
3.4.3 Diagram Activity Pembelian barang (Olah pemasukan barang).....	37
3.4.5 Activity penjualan (Olah pengeluaran barang).....	38
3.4.5 Diagram Aktivitas melakukan Retur Penjualan.....	39

3.4.6 Diagram Aktivitas melakukan Retur Pembelian.....	40
3.5 Sequen Diagram Sistem Usulan.....	41
3.5.1 Diagram Sequence Melakukan login.....	41
3.5.2 Sequence Diagram Data Barang.....	42
3.5.3 Sequence Diagram Pembelian (Olah pemasukan barang).....	43
3.5.4. Sequence Diagram penjualan (Olah pengeluaran barang).....	44
3.5.5 Sequence Diagram Retur Pembelian.....	45
3.5.6 Sequence Diagram Retur Penjualan.....	46
3.6 Rancangan Struktur Database	47
3.7 Class Diagram.....	51
3.6 Struktur Menu.....	52
3.7 Rancangan Layar.....	53
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implementasi Sistem.....	56
4.2 Implementasi Requirement.....	56
4.3 Implementasi Database.....	57
4.4 Tampilan.....	57
4.5 Pengujian Sistem	62
4.5.1 Metode Pengujian.....	62
4.5.2 Prosedur Pengujian.....	62
4.5.3 Skenario Pengujian.....	62
4.5.4 Analisa Hasil Pengujian.....	67

BAB V KESIMPULAN & SARAN

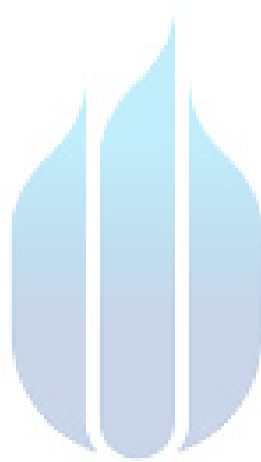
5.1 Kesimpulan.....69

5.2 Saran.....69

LAMPIRAN

Daftar Pustaka.....70

Listing Program.....L-1



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi model <i>Waterfall</i>	7
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	15
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	17
Gambar 2.4 Contoh <i>sequence Diagram</i>	19
Gambar 2.5 Contoh <i>Class Diagram</i>	21
Gambar 2.6 Dreamweaver	24
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	30
Gambar 3.3 <i>Use Case</i> Sistem Usulan	32
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Login.....	35
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Cek Stok Barang	36
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Pembelian (Pemasukan Barang).....	37
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Penjualan (Pengeluaran Barang).....	38
Gambar 3.8 <i>Activity</i> Retur Penjualan.....	39
Gambar 3.9 <i>Activity</i> Retur Penjualan.....	40
Gambar 3.10 <i>Sequence</i> Login	41
Gambar 3.11 <i>Sequence</i> Data Barang	42
Gambar 3.12 <i>Sequence</i> Pembelian (Pemasukan Barang)	43
Gambar 3.13 <i>Sequence</i> Penjualan (Pengeluaran Barang).....	44
Gambar 3.14 <i>Sequence</i> Retur Pembelian.....	45
Gambar 3.15 <i>Sequence</i> Retur Penjualan.....	46

Gambar 3.16 <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	52
Gambar 3.17 Struktur Menu	53
Gambar 3.18 Rancangan Layar Login	53
Gambar 3.19 Rancangan Layar Gudang.....	54
Gambar 3.20 Rancangan Layar Staff Toko	54
Gambar 3.21 Rancangan Layar Admin	55
Gambar 3.22 Rancangan Layar Laporan Pembelian	55
Gambar 3.23 Rancangan Layar Input Barang.....	56
Gambar 4.1 Tampilan Database.....	58
Gambar 4.2 Tampilan login	58
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama	59
Gambar 4.4 Tampilan Laporan Barang	65
Gambar 4.5 Tampilan Data Supplier	60
Gambar 4.6 Tampilan Data Barang	60
Gambar 4.7 Tampilan Transaksi Penjualan.....	61
Gambar 4.8 Tampilan Laporan Pembelian Barang.....	61
Gambar 4.9 Tampilan Laporan Pembelian	62
Gambar 4.10 Tampilan Laporan Penjualan	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Macam-macam diagram UML.....	12
Tabel 2.2	Simbol <i>Use Case Diagram</i>	13
Tabel 2.3	Simbol <i>Activity Diagram</i>	16
Tabel 2.4	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	18
Tabel 2.5	Simbol <i>Class Diagram</i>	20
Tabel 3.3	<i>Use Case</i> cek persediaan barang.....	33
Tabel 3.4	<i>Use Case</i> Update pemasukan atau Pembelian barang	33
Tabel 3.5	<i>Use Case</i> Update pengeluaran atau Penjualan barang.....	33
Tabel 3.6	<i>Use Case</i> Retur Pembelian	33
Tabel 3.7	<i>Use Case</i> Retur Penjualan.....	33
Tabel 3.8	<i>Use Case</i> Cetak Laporan.....	33
Tabel 3.9	<i>Activity</i> Login.....	35
Tabel 3.10	<i>Activity</i> Cek Stok Barang	36
Tabel 3.11	<i>Activity</i> Pembelian(Olah Pemasukan Barang)	37
Tabel 3.12	<i>Activity</i> Penjualan (Olah Pengeluaran Barang).....	38
Tabel 3.13	<i>Activity</i> Retur Penjualan.....	39
Tabel 3.14	<i>Activity</i> Retur Pembelian	40
Tabel 3.15	<i>Sequence</i> Login	41
Tabel 3.16	<i>Sequence</i> Barang.....	42
Tabel 3.17	<i>Sequence</i> Pembelian (Olah Pemasukan Barang)	43

Tabel 3.18 Sequence Penjualan (Olah Pengeluaran Barang).....	44
Tabel 3.19 <i>Sequence Retur Pembelian</i>	45
Tabel 3.20 <i>Sequence Retur Penjualan</i>	46
Tabel 3.21 Tabel Supplier.....	49
Tabel 3.22 Tabel Pegawai.....	49
Tabel 3.23 Tabel Barang	50
Tabel 3.24 Tabel T_beli.....	50
Tabel 3.25 Tabel T_jual.....	51
Tabel 3.26 Tabel R_beli.....	51
Tabel 3.27 Tabel R_jual.....	52
Tabel 3.28 Tabel Dt_beli	52
Tabel 3.29 Tabel Dt_Jual.....	53
Tabel 3.30 Tabel Dt_rb	53
Tabel 3.31 Tabel Dt_rj.....	54
Tabel 4.1 Skenario pengujian yang ada pada halaman admin.....	63
Tabel 4.2 Skenerio pengujian yang ada pada halaman Staff Gudang.....	64
Tabel 4.3 Skenario Pengujian yang ada pada Staff Toko	66