

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN PORTAL WEBSITE KOMUNITAS
FANS CLUB ASIAN KUNG-FU GENERATION
INDONESIA

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

LUKMAN HARDI

NIM 41910120006

Jurusan Desain Produk

Dosen Pembimbing:

Agus Nurshidi, S.Pd

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2013

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERANCANGAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : **Lukman Hardi**
 Nomor Induk Mahasiswa : **41910120006**
 Jurusan/Program Studi : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**
 Fakultas : **Fakultas Teknik Perencanaan dan
Desain**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.


Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 14 Juli 2013

Yang memberikan pernyataan,





	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERANCANGAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Semester: Genap

Tahun akademik: 2012/2013

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perancangan dan Desain, Universitas Mercubuana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN PORTAL WEBSITE
KOMUNITAS FANS CLUB ASIAN KUNG-FU
GENERATION INDONESIA**

Disusun Oleh :

Nama : **Lukman Hardi**

NIM : **41910120006**

Jurusan/Program Studi : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 14 Juli 2013

UNIVERSITAS
Pembimbing,
MERCU BUANA


Agus Nurshidi, S.Pd.

Jakarta, 14 Juli 2013

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir


Lukman Arief, S.Ds, M.Sn.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk


Hady Soedarwanto ST. Mds.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbilalamin atas berkat rahmat Allah swt, Tuhan semesta alam yang selalu memberikan limpahan karunia kepada hambanya. Tugas akhir yang berjudul 'Perancangan Portal Website Komunitas Fans Club Asian Kung-Fu Generation Indonesia' ini telah berhasil perancang rampungkan. Guna mendapatkan gelar Sarjana strata satu (S1) Desain Produk Universitas Mercu Buana Jakarta.

Shalawat serta salam tak lupa selalu perancang curahkan kepada Baginda Nabi Muhammad saw, beserta keluarga, sahabat, dan umatnya yang selalu setia pada syafaatnya hingga akhir zaman. Terima kasih perancang haturkan kepada semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan tugas akhir ini. Atas bantuan baik itu berupa dukungan, tenaga, maupun waktu dan materi. Tiada kata-kata yang bisa mengungkapkan rasa terima kasih perancang selain "Jazakumullah Khairan Katsira" semoga kebaikan dari semua pihak dibalas Allah dengan berlipat ganda. Adapun pihak-pihak yang berjasa itu diantaranya:

1. Bapak Agus Nursidhi S.Pd selaku pembimbing, terima kasih untuk bimbingan seminar dan tugas akhirnya yang sangat berguna bagi perancang sehingga dapat menyelesaikan seminar dan tugas akhir ini dengan baik.
2. Bapak Hady Soedarwanto ST. Mds, sebagai Kaprodi FTPD Desain Produk Grafis dan Multimedia
3. Bapak Lukman Arief, S.Ds, M.Sn, selaku koordinator Tugas Akhir
4. Orang tua perancang Bapak M. Ma'mun Effendi dan Ibu Sri Suharni tercinta yang selalu senantiasa memberikan dorongan semangat dan didikan serta dukungan moril maupun materil selama penulisan skripsi ini. Serta doanya yang selalu mengalir dan tak pernah henti-hentinya beliau persembahkan kepada perancang sehingga perancang mampu menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Emmy Febrianty yang selalu memberikan ide-ide yang luar biasa dalam membantu perancang menyelesaikan tugas-tugas kampus.
6. Yuna, Arjun, Habib yang bersedia menjadi kru dan talent dalam pembuatan short movie untuk tugas AVI 2.
7. Suryati yang menjadi penyemangat perancang dan terima kasih juga untuk pinjeman kamera digital yang membantu perancang dalam menyelesaikan tugas-tugas kampus.
8. Febri Wahyudin yang sudah membatu dan menemani selama pameran 2 hari di STC Senayan.

9. Terima kasih kepada seluruh staff Pengajar Program Studi Desain Produk yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan kepada perancang.
10. Serta semua pihak yang telah membantu perancang yang tidak disebutkan namanya satu-persatu, sehingga perancang dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Perancang hanya bisa berdoa semoga amal baik dari semua pihak yang telah membantu perancang dalam menyelesaikan Studi di Universitas Mercu Buana Jakarta ini di balas oleh Allah SWT.

Akhirnya perancang berharap semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi perancang khususnya dan pembaca pada umumnya.



Wassalamu'alaikum Wr. Wb.
Jakarta, 14 Juli 2013

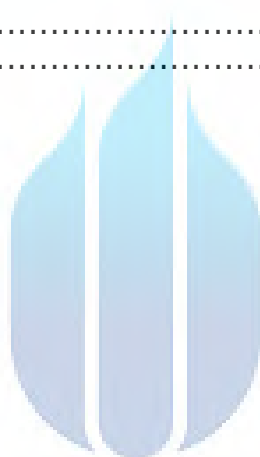
Penulis

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
1. Penjelasan Judul Perancangan	1
2. Latar Belakang Pemilihan Studi	1
3. Solusi Desain	2
4. Perwujudan Karya Desain	2
5. Muatan Produk	3
B. Orisinalitas (State of The Art)	4
1. www.akfgfan.com	4
2. www.akfgfragments.com	5
3. www.larcenciel-indonesia.webs.com	6
4. www.xjapan-id.forumotion.com	7
5. www.doasindonesia.com	8
6. www.yui-indo.com	9
C. Perbedaan (Komparasi) Dengan Karya Sejenis	10
D. Peluang dan Tantangan Studi Di Masa Datang	10
1. Peluang Studi	10
2. Tantangan Studi	11
E. Profil Asian Kung-Fu Generation	11
II. METODOLOGI	13
A. Maksud, Tujuan dan Manfaat Perancangan	13
1. Maksud Perancangan	13
2. Tujuan Perancangan	13
3. Manfaat Perancangan	14
B. Rumusan dan Batasan Masalah	15
1. Rumusan Masalah	15
2. Batasan Masalah	15
C. Kerangka Berfikir	16
D. Tema Desain	16
E. Metode Pengumpulan Data	17
III. DATA PERANCANGAN	18
A. Komunitas	18
1. Apa Itu Komunitas Online di Internet?	18
2. Arti Komunitas	18
B. Website	19

1. Pengertian Website	19
2. Istilah-istilah Dalam Website	20
3. Jenis-jenis Website	22
C. Desain Website	23
1. Tahapan Dasar Dalam Mendesain Website	23
2. Prinsip-prinsip dasar Desain	24
3. Elemen-elemen Desain	25
4. Konsep Desain	26
D. Tabel Data Perancangan	27
E. Rincian Data Perancangan	27
F. Objek Referensi dan Inspirasi	31
IV. KONSEP PERANCANGAN	38
A. Pra Produksi	38
1. Ide Desain	38
2. Inovasi Desain	38
3. Konsep Dasar Perancangan Website	39
4. Target Audience	40
5. Solusi Permasalahan	40
6. Pendekatan Estetis Desain	41
7. Muatan Lokal	41
8. Site Map	41
9. Rincian Site Map	42
10. Logo Fans Club Ajikan Indonesia	44
11. Konsep Layout	44
12. Konsep Warna	45
13. Konsep Typography	45
14. Konsep Animasi	46
15. Konsep Audio/Video	46
16. Konsep Interaktif	47
B. Produksi	47
C. Pasca Produksi	47
D. Strategi Marketing	47
1. Promosi Offline	48
2. Promosi Online	48
E. Proses Perancangan	49
F. Jadwal Pelaksanaan Perancangan Tugas Akhir	50
V. ULASAN KARYA PERANCANGAN	51
A. Desain Website	51
1. Sketsa Portal Website	51
2. Sketsa Forum	52
3. Sketsa Element Website	53
4. Desain Element Website	54
5. Layout Homepage	55
6. Layout Halaman Ajikan News	56
7. Layout Halaman Artikel	57
8. Layout Halaman Review	58
9. Layout Item Artikel Review	59
10. Layout Halaman Biography	59

11. Layout Halaman Discography	61
12. Layout Item Artikel Discography	61
13. Layout Halaman Album & Single Lyrics	63
14. Layout Item Artikel Lirik	64
15. Layout Halaman Gallery	65
16. Layout Item Gallery	66
17. Layout Halaman PV	67
18. Layout halaman Team.....	68
19. Layout halaman Contact	68
20. Layout Forum	69
B. Desain Logo.....	71
1. Sketsa logo	71
2. Logo & Variasinya	72
VI. PAMERAN TUGAS AKHIR	73
KEPUSTAKAAN	74
LAMPIRAN	75



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gb.1.	Website www.akfgfan.com.....	4
Gb.2.	Website www.akfgfragments.com	5
Gb.3.	Website www.larcenciel-indonesia.webs.com	6
Gb.4.	Website www.xjapan-id.forumotion.com	7
Gb.5.	Website www.doasindonesia.com	8
Gb.6.	Website www.yui-indo.com.....	9
Gb.7.	Kerangka Berfikir	16
Gb.8.	Cover Album SBK.....	31
Gb.9.	Cover Album MD	32
Gb.10.	Cover Album WWW	32
Gb.11.	Cover Album KTFM	32
Gb.12.	Cover Album HA	33
Gb.13.	Cover Album MNC 2009	33
Gb.14.	Cover Album MNC 2008	33
Gb.15.	Cover Album MNC 2006	34
Gb.16.	Cover Single MnK.....	34
Gb.17.	Cover Single AD.....	34
Gb.18.	Cover DVD ESS3.....	35
Gb.19.	Cover DVD ESS2.....	35
Gb.20.	Poster Musium Wayang	36
Gb.21.	Poster Wayang	36
Gb.22.	Wayang Gunungan.....	37
Gb.23.	Gavick News	37
Gb.24.	Gavic Music.....	37
Gb.25.	Muatan Lokal.....	41
Gb.26.	Site Map	42
Gb.27.	Logo Lama FCAI	44
Gb.28.	Konsep Layout.....	44
Gb.29.	Konsep Warna	45
Gb.30.	Konsep Typography.....	45
Gb.31.	Konsep Animasi	46

Gb.32.	Konsep Audio/Video	46
Gb.33.	Konsep Interaktif	47
Gb.34.	Sketsa Portal Website	51
Gb.35.	Sketsa Forum	52
Gb.36.	Sketsa Element Website.....	53
Gb.37.	Desain Element Website.....	54
Gb.38.	Layout Homepage	55
Gb.39.	Layout Halaman Ajikan News	56
Gb.40.	Layout Halaman Artikel	57
Gb.41.	Layout Halaman Review	58
Gb.42.	Layout Halaman Item Artikel Review	59
Gb.43.	Layout Halaman Biography	60
Gb.44.	Layout Halaman Discography	61
Gb.45.	Layout Item Artikel Discography.....	62
Gb.46.	Layout Halaman Album & Single Lyrics	63
Gb.47.	Layout Item Artikel Lirik.....	64
Gb.48.	Layout Halaman Gallery	65
Gb.49.	Layout Item Gallery.....	66
Gb.50.	Layout Halaman PV	67
Gb.51.	Layout Halaman Team	68
Gb.52.	Layout Halaman Contact	69
Gb.53.	Layout Forum	69
Gb.54.	Sketsa Logo.....	71
Gb.55.	Logo & variasinya	72
Gb.56.	Foto-foto Dokumentasi	73

DAFTAR TABEL

Tabel 1.	Kelebihan dan Kekurangan Website akfgfan.....	4
Tabel 2.	Kelebihan dan Kekurangan Website akfgfragments	5
Tabel 3.	Kelebihan dan Kekurangan Website larcenciel-indo	6
Tabel 4.	Kelebihan dan kekurangan Website xjapan-id	7
Tabel 5.	Kelebihan dan Kekurangan Website doasindonesia.....	8
Tabel 6.	Kelebihan dan Kekurangan Website yui-indo.....	9
Tabel 7.	Tabel & Data Perancangan	27
Tabel 8.	Tabel Jadwal Perancangan Tugas Akhir	50

