

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
LEMBAR ASISTENSI	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Pemilihan Studi.....	1
1.1.1 Judul Perancangan	1
1.1.2 Latar Belakang	1
1.2 Solusi Desain.....	3
1.3 Perwujudan Karya desain	4
1.4 Muatan Produk	4
1.5 Orisinalitas (<i>State Of The Art</i>)	5
1.5.1 Referensi Karya sejenis	5
1.5.2 Karya yang akan dirancang	7
1.6 Peluang Dan Tantangan Studi.....	8
1.6.1 Peluang Studi	8
1.6.2 Tantangan Studi	8
BAB II METODOLOGI	9
2.1 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	9
2.1.1 Tujuan perancangan	9
2.1.2 Manfaat perancangan	9
a. Bagi Pribadi	9
b. Bagi Masyarakat/Pembeli	9
c. Bagi Keilmuan Desain Grafis	9
d. Bagi Pasar Palmerah	9
2.2 Relevansi dan Konsekuensi Studi	10
2.2.1 Data Tentang Pasar Palmerah	10

a.	Sejarah Pasar.....	10
b.	Map Pasar	10
2.2.2	Data Tentang Grafis Lingkungan.....	10
2.2.3	Data TentangTeknis Dan Material	10
2.3	Kerangka Berfikir.....	11
2.4	Tema desain.....	12
2.5	Cara Pengumpulan Data.....	12
2.5.1	Observasi	12
2.5.2	Studi Literature	12
2.5.3	Wawancara.....	12
a.	Pedagang	12
b.	Pembeli.....	13
BAB III DATA PERANCANGAN		14
3.1	Tabel Data Perancangan	14
3.2	Rincian data Perancangan.....	16
3.2.1	PasarPalmerah.....	16
a.	Sejarah Pasar.....	16
b.	Fasilitas Pasar.....	17
c.	Map / Peta Pasar.....	28
d.	<i>Sign system</i> yang ada di pasar Palmerah	31
3.2.2	<i>Sign System</i>	33
3.2.3	UNIVERSITAS <i>MERCUBUANA</i>	40
3.2.4	Teori Gestalt	47
a.	<i>Proximity</i> (kedekatan posisi)	48
b.	<i>Similarity</i> (kesamaan bentuk).....	49
c.	<i>Closure</i> (penutupan bentuk).....	49
d.	<i>Continuity</i> (kesinambungan pola)	50
e.	<i>Figure Ground</i>	50
3.2.5	Teori Tipografi	51
3.2.6	Material dalam <i>Sign system</i>	52
3.2.7	Teknik dan cara pemasangan info grafis.....	54
3.3	Objek referensi dan inspirasi.....	55

BAB IV KONSEP PERANCANGAN	56
4.1 Ide/Gagasan Perancangan	56
4.1.1 Ide desain	56
4.1.2 Inovasi desain.....	56
4.2 Sasaran desain.....	57
4.2.1 Demografis	57
4.2.2 Geografi.....	57
4.2.3 Psikografis	57
4.2.4 Behaviour	57
4.3 Pendekatan estetis desain.....	58
4.4 Muatan local dalam perancangan karya desain.....	58
4.5 Proses Perancangan.....	59
4.5.1 Uraian/Penjelasan langkah desain	60
a. Desain Brief	60
b. Proses dan sketsa perancangan landmark	62
c. Proses dan sketsa <i>Sign system</i>	66
d. Proses digital	69
e. Final digital desain.....	72
f. Produksi.....	73
BAB V ULASAN KARYA PERANCANGAN	74
5.1 Media Utama	74
5.1.1 <i>Identification Sign</i>	74
a. Los Pasar	74
b. Toilet Umum	75
5.1.2 <i>Direction sign</i>	76
a. Aplikasi Gantung	76
b. Aplikasi Tanam	77
c. Aplikasi Tempel	78
5.1.3 <i>Advice Sign</i>	79
a. Larangan.....	79
b. Peringatan	80
c. Himbauan	81
5.1.4 <i>Informasi Sign</i>	82
a. Peta Pasar.....	82
5.2 Aplikasi pada lokasi.....	83
5.2.1 <i>Identification Sign</i>	83

a.	Los Pasar	83
b.	Toilet Umum	84
5.2.2	<i>Direction sign</i>	85
a.	Aplikasi Gantung	85
b.	Aplikasi Tanam.....	86
c.	Aplikasi Tempel	87
5.2.3	<i>Advice Sign</i>	88
a.	Larangan.....	88
5.2.4	<i>Informasi Sign</i>	89
a.	Peta Pasar.....	89
5.3	Pameran Tugas Akhir.....	90
5.3.1	Media publikasi dan informasi pameran	91
a.	Buku proses perancangan.....	91
b.	Umbul – umbul.....	92
c.	Flyer	93
d.	Banner Proses Perancangan	94
e.	Poster	95
5.4	Rincian Biaya Perancangan Tugas Akhir	96
BAB VI	PENUTUP	97
6.1	Kesimpulan	97
6.2	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		98
LAMPIRAN		99