

TUGAS AKHIR  
**PERANCANGAN WEBSITE**  
**WET WET SPLASH WATERPARK**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



NIM 41907110008  
Jurusan Desain Grafis dan Multimedia  
UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing:  
Agus Nursidhi, S.Pd

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK**  
**FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**  
**2013**



**LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA  
KOMPREENSIF LOKAL  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**



Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Eko Sutrisno  
Nomor Induk Mahasiswa : 41907110008  
Jurusan/Program Studi : Desain Produk Grafis dan Multimedia  
Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 20 Juli 2013

Yang memberikan pernyataan,



**Eko Sutrisno**



**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

Semester : Genap

Tahun akademik : 2012/2013

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S1), Jurusan Desain Produk Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN WEBSITE WET WET  
SPLASH WATERPARK**

Disusun Oleh

Nama : **Eko Sutrisno**

NIM : **41907110008**

Jurusan : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 14 Juli 2013.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Pembimbing,

**Agus Nursidhi, S.Pd**

Jakarta, 20 Juli 2013

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

**Lukman Arief, S.Ds, M.Sn**

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk

**Hady Soedarwanto ST. Mds**

## **Kata Pengantar**

Puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya serta memberikan kemudahan kepada penulis untuk menyelesaikan tugas pembuatan Laporan Perancangan Tugas Akhir yang berjudul **Perancangan Website Wet Wet Splash Waterpark**.

Laporan ini dibuat untuk syarat kelulusan menjadi Sarjana Strata 1 Program Studi Desain produk - Grafis & Multimedia Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain Universitas MERCU BUANA – Jakarta.

Ucapan terima kasih tak lupa penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Hady Soedarwanto ST. Mds sebagai Kaprodi FTSP Desain Produk - Grafis dan Multimedia.
2. Bapak Lukman Arief, S.Ds, M.Sn selaku koordinator Tugas Akhir.
3. Bapak Agus Nursidhi, S.Pd selaku dosen pembimbing.
4. Bapak **Ali Ramadhan dan Bapak Zilfikar Sa'ban, S.Pd** selaku dosen penguji.
5. Bapak Johannes Lukman Lukito selaku owner Wet Wet Splash Waterpark.
6. Suko Edi Wibowo, Kusnadi, Fivi Fitrianty, dan M Husin Parapat.

Penulis juga tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada Orang tua yang telah membesarkan saya dan mendidik saya.

Serta semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

Dalam penulisan laporan ini mungkin saja masih banyak kekurangan . Oleh karena itu penulis berharap agar pembaca dapat memberikan masukan, gagasan, kritik dan saran agar menjadi masukan kepada penulis, agar penyusunan laporan tugas akhir ini bisa lebih baik lagi.

Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan serta pengetahuan kepada saya khususnya, dan juga kepada

para pembaca. Mohon maaf sebesar-besarnya apabila terjadi kesalahan dalam penulisan.

Jakarta, 20 Juli 2013

Penulis

**Eko Sutrisno**



## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Pernyataan .....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Kata Pengantar .....	iv
Daftar isi .....	vi
Daftar Gambar .....	ix
Daftar Tabel .....	xi
Abstrak .....	xii
Abstract .....	xiii

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Pemilihan Studi .....	1
1.1.1 Judul Perancangan .....	1
1.1.2 Latar Belakang Pemilihan Studi .....	1
1.1.3 Solusi Desain .....	2
1.1.2 Perwujudan Karya Desain .....	3
1.1.2 Muatan Produk .....	4
1.2 Orisinalitas (State of The Art) .....	4
1.2.1 Referensi Karya Setema (Parallax Scrolling) .....	4
1.2.2 Referensi Karya Waterpark .....	7
1.3 Peluang dan Tantangan Studi .....	8

### **BAB II METODELOGI**

2.1 Tujuan dan Manfaat Perancangan .....	9
2.1.1 Tujuan Perancangan .....	9
2.1.2 Manfaat Perancangan .....	9
2.2 Rumusan Masalah .....	10

2.3 Batasan Masalah .....	10
2.4 Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	11
2.5 Kerangka Berfikir .....	12
2.6 Tema Desain .....	13
2.7 Cara Pengumpulan Data .....	13

### **BAB III DATA PERANCANGAN**

3.1 Internet .....	14
3.1.1 Website.....	14
3.1.2 Domain .....	15
3.1.3 URL .....	15
3.1.4 Web Hosting .....	16
3.2 Tabel Data Perancangan .....	16
3.2.1 Data Objek Perancangan .....	16
3.2.2 Data Teknis Perancangan .....	18
3.2.3 Rincian Tabel Perancangan .....	19
3.3 Analisa SWOT .....	32
3.4 Object Referensi dan Inspirasi .....	33

### **BAB IV KONSEP PERANCANGAN**

4.1 Ide/Gagasan Perancangan .....	35
4.1.1 Ide Desain.....	35
4.1.2 Inovasi Desain .....	35
4.2 Sasaran Desain.....	35
4.2.1 Ekonomi.....	36
4.2.2 Latar Belakang Pendidikan.....	37
4.2.3 Usia.....	37
4.2.4 Demografi .....	37
4.2.5 Geografi .....	38

4.3 Pendekatan Estetis Desain .....	40
4.4 Proses Perancangan (Strategi Desain) .....	41
4.4.1 Diagram Alir Strategi Desain.....	41
4.4.2 Rincian Proses Perancangan.....	42

**BAB V ULASAN KARYA PERANCANGAN**

5.1 Laman Pembuka Website .....	46
5.2 Laman Home .....	48
5.3 Nama Domain.....	49

**BAB VI PAMERAN**

6.1 Tema pameran .....	50
6.2 Konsep pameran.....	51
6.3 Waktu & Tempat .....	51
6.4 Panel Pameran.....	52
6.5 Media Publikasi .....	56
6.6 Foto Dokumentasi .....	61

JADWAL KEGIATAN.....	64
RINCIAN ANGGARAN BIAYA.....	65
INVOICE TAGIHAN.....	66

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Website Nike (Atas) .....	4
Gambar 1.2 Website Nike (Transisi) .....	5
Gambar 1.3 Website Website Mobil VW .....	6
Gambar 1.4 Website The Jungle.....	7
Gambar 2.1 Kerangka Berfikir .....	12
Gambar 3.1 Cowboy.....	19
Gambar 3.2 Sketsa Topi Cowboy .....	21
Gambar 3.3 Sketsa Anak Keci.....	21
Gambar 3.4 Sketsa Kuda .....	22
Gambar 3.5 Alur Karakter Icon berkuda.....	23
Gambar 3.6 Wahana Permainan Air.....	24
Gambar 3.7 Logo Waterpark .....	25
Gambar 3.8 Site Maps .....	29
Gambar 3.9 Laman Pembuka.....	30
Gambar 3.10 Layer Composing .....	34
Gambar 4.1 Peta Kota Tangerang Selatan.....	39
Gambar 4.2 Cowboy.....	40
Gambar 4.3 Diagram Alir Strategi Desain.....	41
Gambar 4.4 Konsep Laman Pembuka .....	43
Gambar 4.5 Konsep Laman Home .....	43
Gambar 4.6 Font Playbill BT .....	44
Gambar 4.7 Warna.....	44
Gambar 5.1 Laman Pembuka Website .....	46
Gambar 5.2 Laman Pembuka Website (kiri).....	47
Gambar 5.3 Laman Pembuka Website (kanan) .....	47
Gambar 5.4 Laman Home .....	48

Gambar 6.1 Poster DesignLand .....	50
Gambar 6.2 Denah Stan Pameran .....	51
Gambar 6.3 Layout Stan .....	52



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Data Objek Perancangan.....	17
Tabel 3.2 Data Teknis Perancangan.....	18
Tabel 3.3 Storyboard.....	31
Tabel 4.1 Data Geografis Tang Sel .....	38

