

TUGAS AKHIR



18 NILAI PENDIDIKAN BUDAYA DAN KARAKTER BANGSA INDONESIA DALAM ILUSTRASI MEDIA CETAK PRODUK GRAFIS

Diajukan untuk melengkapi sebagai syarat
Dalam mencapai gelar sarjana Strata Satu (S1)



Lukman Arief, S.Ds, M.Sn

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK GRAFIS DAN MULTIMEDIA
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2013**

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Iyun Winarsih**
 Nim : **41909010093**
 Jurusan : **Desain Produk Grafis & Multimedia**
 Fakultas : **Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.


Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, Juli 2013

Yang memberikan pernyataan,



Iyun Winarsih

 <p>MERCU BUANA</p>	<p>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPRESIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	<p>Q</p>
--	--	----------

Semester: Genap

Tahun Akademik: 2012/2013

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : 18 NILAI PENDIDIKAN BUDAYA DAN KARAKTER BANGSA INDONESIA DALAM ILUSTRASI MEDIA CETAK PRODUK GRAFIS”

Disusun Oleh:

Nama : **Iyun Winarsih**
 Nim : **41909010093**
 Jurusan/Program Studi : Desain Produk Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 27 Juni 2013

Pembimbing,



Lukman Arief, S.Ds, M.Sn

UNIVERSITAS

Jakarta, 12 Agustus 2013

MERCU BUANA

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



Zulfikar Sa'ban, S.Pd.



Hady Soedarwanto, ST.M.Ds.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan karunianya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “18 NILAI PENDIDIKAN BUDAYA DAN KARAKTER BANGSA INDONESIA DALAM ILUSTRASI MEDIA CETAK PRODUK GRAFIS” ini dengan baik. Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S-1) bidang Ilmu Grafis pada Jurusan Desain Produk (Grafis & Multimedia), Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas mercu Buana.

Pertama-tama, Penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada Bapak dan ibu, Kakak Penulis dan Teman-teman yang memberikan dorongan baik moral, fisik maupun materiil kepada penulis selama menyelesaikan Tugas Akhir ini. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dan memberikan bimbingan dalam pelaksanaan dan penyusunan Tugas Akhir ini, yaitu :

1. Ir. Edy Muladi, M.Si. Selaku Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain;
2. Hady Soedarwanto S.T, M.Ds selaku Kaprodi Desain Produk (Grafis & Multimedia)
3. Zulfikar Sa'aban, S.Pd, selaku sekretariat Jurusan Desain Produk (Grafis & Multimedia) dan Koordinator Tugas Akhir;
4. Lukman Arief, S.Ds, M,Sn. Selaku dosen Pembimbing yang telah mengarahkan dan memberikan penjelasan mengenai materi yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Rully Mustika Ningsih, Ananda Arini, Muh.Nur fajri, Vebe Riski Nurwinda, Tri angga cahyo Gumelar, Irvan Rolanda, Tri Mulyo Supanggih, Rika Rosita, Hilda Apriyanti, Maria sheally, Irfan Linadri, Rizki Agustyawan, Arief Indirman yang telah membantu penulis dalam Pelaksanaan Pameran Tugas akhir hingga selesai.

6. Segenap Keluarga Besar Anak Langit yang telah Mensupport Penulis dalam Pelaksanaan Pameran Tugas Akhir di Rumah Belajar Anak langit, Tangerang.
7. Lia Apriani, Hera Yuningtyas, Agung Rizky Saputro, Yulianto Setyawan, Aldino Fadrian, Wasto, Aprilia Rachmawati yang telah memberikan doa dan support kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
8. Tri angka cahyo Gumelar , Terimakasih untuk support dan Motivasi nya selama proses pelaksanaan pameran hingga selesai.
9. Dan Teman-teman di Jurusan Desain Produk (Grafis & Multimedia) Universitas Mercu Buana Angkatan 2009 yang telah memberikan dukungan secara moral dan material kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang terdapat dalam penyusunan Tugas Akhir ini, baik dalam penyusunan kata-kata maupun pembahasannya. Untuk itu, Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sebagai masukan, Harapan Penulis, semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

COVER DALAM	
HALAMAN PERNYATAAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR ASISTENSI	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
LAMPIRAN	
I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Pemilihan Studi	1
1. Penjelasan Judul Perancangan	1
2. Latar Belakang	3
B. Orisinalitas (States Of The Art)	9
C. Peluang dan Tantangan Studi	11
II. METODOLOGI	
A. Maksud dan Tujuan	13
B. Relevansi & Konsekuensi Studi	14
C. Kerangka Berfikir	15
D. Pilihan Tema Desain	16
III. DATA PERANCANGAN	18
A. Tabel Data Perancangan	18
B. Rincian Teknis Perancangan	19
C. Rincian Data Perancangan	20
D. Objek Referensi dan Inspirasi	36
IV. KONSEP PERANCANGAN	39
A. Ide / Gagasan Desain	39
B. Sasaran Desain.....	40

C.	Pendekatan Estetis Karya Desain.....	41
D.	Muatan Lokal dengan Karya Desain	42
E.	Proses Perancangan (Strategi Desain).....	42
V.	ULASAN KARYA	46
A.	Buku Interaktif	46
B.	Buku Interaktif “ Cerita Luna”	48
C.	Buku Interaktif “ Games “	49
D.	Buku Interaktif “ Cover Belakang”	50
E.	Interlocking Card	50
F.	Keunggulan dan Keunikan Karya.....	56
VI.	PAMERAN TUGAS AKHIR	55
A.	Tema / Tajuk Pameran.....	57
B.	Konsep Pameran	57
C.	Waktu dan Tempat Pameran	57
D.	Media Publikasi Pameran	57
E.	Panel Pameran	58
F.	Foto Pameran Tugas Akhir	61
G.	Kritik dan Saran	
	KEPUSTAKAAN	65

DAFTAR GAMBAR

Gb 1. ABCDE Kebutuhan Ku (Orisinalitas)	9
Gb 2. Disney Surprise (Orisinalitas)	9
Gb 3. ABCDE (Orisinalitas).....	10
Gb 4. Bee Magazine Junior (Orisinalitas)	11
Gb 5. Contoh Program Pemerintah PB&KB	24
Gb 6. Refrensi Ilustrasi Ekspresi	36
Gb 7. Refrensi Ilustrasi Disiplin	36
Gb 8. Refrensi Games Buku interaktif (Bee Magazine)	37
Gb 9. Refrensi Games Buku Interaktif (ABCDE)	37
Gb 10. Refrensi Jenis Material Buku (All I want Crhstmas)	38
Gb 11. BukuInteraktif (Ulasan Karya)	46
Gb 12. Buku Interaktif hal.2 (Ulasan Karya)	46
Gb 13. Buku Interaktif Hal.3, dst (Ulasan Karya)	47
Gb 14. Buku Interaktif Hal.19 Games (Ulasan Karya)	48
Gb 15. Buku Interaktif Hal.20 Games (Ulasan Karya)	48
Gb 16. Buku Interaktif Hal.21 Games (Ulasan Karya)	49
Gb 17. Buku Interaktif Hal.22 Games (Ulasan Karya)	49
Gb 18. Buku Interaktif Cover Belakang (Ulasan Karya).....	49
Gb 19. Interlocking Card (Ulasan Karya)	49
Gb 20. Interlocking Card “Demokratis” (Ulasan Karya)	51
Gb 21. Interlocking Card “Kerja Keras” (Ulasan Karya)	51
Gb 22. Interlocking Card “Cinta Tanah Air” (Ulasan Karya).....	51
Gb 23. Interlocking Card “Gemar Membaca” (Ulasan Karya)	51
Gb 24. Interlocking Card “Menghargai Prestasi”	52
Gb 25. Interlocking Card “Semangat Kebangsaan”	52
Gb 26. Interlocking Card “Disiplin”(Ulasan Karya)	52
Gb 27. Interlocking Card “Bersahabat” (Ulasan Karya)	52
Gb 28. Interlocking Card “Toleransi”(Ulasan Karya)	53
Gb 29. Interlocking Card “Peduli Lingkungan”	53
Gb 30. Interlocking Card “Tanggung Jawab”	53
Gb 31. Interlocking Card “Kreatif”(Ulasan Karya)	54
Gb 32. Interlocking Card “Jujur”(Ulasan Karya)	54
Gb 33. Interlocking Card “Religius”(Ulasan Karya)	54

Gb 34. Interlocking Card “Mandiri”(Ulasan Karya)	54
Gb 35. Interlocking Card “Rasa Ingin Tahu”(Ulasan Karya).....	55
Gb 36. Interlocking Card “Peduli Sosial”(Ulasan Karya)	55
Gb 37. Interlocking Card “Cinta Damai”(Ulasan Karya)	55
Gb 38. Media Publikasi Pameran-Backdrop	57
Gb 39. Media Publikasi Pameran- Spanduk Bersama	57
Gb 40. Media Publikasi Pameran – Poster	58
Gb 41. Media Publikasi Pameran – Undangan Dosen	57
Gb 42. Media Publikasi Pameran – Banner Karakter.....	57



Daftar Lampiran

Lampiran 1: Gb.1. Kartu Asistensi Bimbingan Tugas Akhir.....	
Lampiran 2: Gb.2 Rincian Anggaran Biaya Tugas Akhir	
Lampiran 3:Gb.3 Jadwal Pelaksanaan Tugas Akhir.....	

