

EDUCATION RECOGNITION GAME SCARCE ANIMAL PRINT INDONESIA

Written Accountability

Product Design Studies Program Faculty of Engineering, Planning and Design
Mercu Buana University Jakarta, 2013

By: Sonya Widianingsih

ABSTRACT

Currently the number of Indonesian wildlife species are threatened with extinction according to the IUCN-2011 (International Union for Conservation of Nature-2011) are 184 species of mammals, 119 species of birds, 32 species of reptiles, 32 species of amphibians, and 140 and another species. Total number of Indonesian species that are endangered with critical categories (critically endangered) there are 68 species, 69 endangered species and categories of vulnerable categories (vulnerable) there are 517 species. The wildlife is really going extinct from the wild if there is no action to protect him.

Print media game is a good one of the way to the Indonesian people, especially to children in Indonesia. Print this game serves as a medium of learning to children and to adults with bernaian method.

This game is a combination of 3 popular game concepts, namely snakes and ladders, monopoly and puzzles. Print this game but can introduce Indonesian endangered species, can also hone motor skills of children.

Print this educational game is expected to provide learning to the people of Indonesia to recognize endangered species in Indonesia.

Keywords: Game Print Education, Introduction to Rare Animal Indonesia, Kids Game, Learning Through Games



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

GAME CETAK EDUKASI PENGENALAN SATWA LANGKA INDONESIA
Pertanggungjawaban Tertulis
Program Studi Desain Produk - Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain
Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh : **Sonya Widianingsih**

ABSTRAK

Jumlah satwa liar Indonesia yang terancam punah menurut IUCN-2011 (*International Union for Conservation of Nature-2011*) adalah 184 jenis mamalia, 119 jenis burung, 32 jenis reptil, 32 jenis amfibi, dan 140 jenis lainnya. Jumlah total spesies Indonesia yang terancam punah dengan kategori kritis (*critically endangered*) ada 68 spesies, kategori *endangered* 69 spesies dan kategori rentan (*vulnerable*) ada 517 jenis. Satwa-satwa tersebut benar-benar akan punah dari alam jika tidak ada tindakan untuk menyelamatkannya.

Media game cetak adalah salah satu cara pendekatan yang baik kepada masyarakat Indonesia, khususnya kepada anak-anak di Indonesia. Game cetak ini berfungsi sebagai media pembelajaran kepada anak-anak maupun kepada orang dewasa dengan metode bermain.

Game ini merupakan gabungan dari 3 konsep game populer, yaitu ular tangga, monopoli dan puzzle. Game cetak ini selain dapat memperkenalkan satwa langka Indonesia, juga dapat mengasah motorik anak.

Diharapkan game cetak edukasi ini dapat memberikan pembelajaran kepada masyarakat Indonesia untuk mengenal satwa langka di Indonesia.

Kata kunci : Game Cetak Edukasi, Satwa Langka Indonesia, Permainan Anak, Belajar Melalui Permainan

