

**PERANCANGAN BUKU CERITA DENGAN TEKNIK VEKTOR**  
*Written Project Report*  
**Product Design Studies Program Department of Product Design**  
**Graphics & Multimedia**  
**Mercu Buana University Jakarta, 2013**

**By: Neldi ifwandi**

**ABSTRACT**

*A children's book is a genre of literature that written and published for children. Even so, a children's book could have been favored and read by teenagers and adults. At this day the development of television media has become a necessity for children, while parents who have a working routine do not have much time to control their children in consuming television media. Because of these factors the designer felt need to make a storybook as a medium of education for the children.*

*In designing a children's book there is a lot of things must be considered an understood, which is about the children psychological, what the kids like and what trend is among the children. After that the designer make observations directly to the target audience to get accurate data as a reference on designing. The next step designer do the study character, study setting, study typography and layout studies. Of the result that have been tested by the designer then itu used as a children's book.*

*Storybook "Affan dan Anjing Impiannya" is expected to be an alternative option that educational and attractive children books, which is expected to stimulate children to read and imitate the moral messages contained in that book.*

**Keyword** : *Children's Book, Educative, Attractive, Positive Moral Message, Illustration, Narrative, Interesting.*

# PERANCANGAN BUKU CERITA DENGAN TEKNIK VEKTOR

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Produk Garfis & Multimedia  
Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh: **Neldi ifwandi**

## ABSTRAK

Buku cerita anak adalah genre sastra yang ditulis dan diterbitkan untuk anak-anak. Walaupun demikian, buku cerita anak bisa saja disukai serta dibaca oleh remaja dan orang dewasa. Pada jaman sekarang ini perkembangan media televisi telah menjadi suatu kebutuhan bagia anak, sedangkan rutinitas orang tua yang bekerja dan tidak memiliki banyak waktu untuk mengontrol anak mereka dalam mengkonsumsi media televisi, oleh karena faktor diatas perancang merasa perlu dibuatkan buku cerita sebagai media edukatisi bagi anak-anak.

Dalam merancang buku cerita anak banyak hal yang harus dipertimbangkan dan dipahami yaitu tentang psikologis anak, apa yang anak-anak suka, yang sedang trend dikalangan anak-anak. Setelah itu perancang melakukan observasi langsung kepada target audience agar langsung mendapatkan data yang akurat sebagai acuan dalam merancang. Selanjutnya perancang melakukan studi karakter, studi setting, studi tipografi dan studi layout, dari semua hasil studi diujikan langsung kepada target audience. Dari hasil uji barulah dijadikan desain yang jadi dari buku cerita anak.

Buku cerita “Affan dan anjing impiannya” ini diharapkan dapat menjadi alternatif pilihan buku bacaan anak yang edukatif dan atraktif sehingga diharapkan dapat merangsang anak untuk membaca dan meneladani pesan-pesan moral yang terkandung di dalamnya.

**Kata Kunci** : Buku cerita anak, Edukatif, Atraktif, Pesan moral positif, ilustrasi, narasi, menarik.