

## **DESIGN ILLUSTRATION TALE POP-UP BOOK**

*Written Project Report*

*Study Programs Product Design Departement of Graphic Design & Multimedia  
Mercu Buana University Jakarta, 2013*

*By : Muhamad Haidar Fikri*

### **ABSTRACT**

*With the rapid influx of technology in this era of globalization have great impact on early childhood development, video games one of which impact on the moral development and learning. Children more often imagining what they look like characters who frequently played games. Therefore we need a media that can provide a moral lesson as his case through a children book that describes a fictional story form and can stimulate the imagination in early childhood so that they can learn with their imagination infinite. Of course this is accompanied by a parent, so that the moral of the story presented in the book can be delivered directly to the child by the parent approach.*

*Early childhood is basically like a story book with simple illustrations and gentle. So making this storybook illustrations combined with pop-up technique. With the aim of early childhood can receive messages from a story book in a fun way because the page-perhalaman surprise when the book is opened.*

*Storybook illustrations pop-ups that exist in Indonesia is still relatively rare because the book uses a technique that is quite difficult to make and much less interested publisher to produce the book. Therefore expected to graphic designers to better explore the book layout broader books that made her special for all circles as early as possible to make it more like reading books that are useful.*

**Key word : Technology, Storybook, Illustration, Pop-up Book**

## **PERANCANGAN BUKU CERITA ILUSTRASI POP-UP**

Pertanggung jawaban tertulis  
Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Produk  
Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh : **Muhamad Haidar Fikri**

### **ABSTRAK**

Dengan masuknya teknologi yang semakin pesat pada era globalisasi ini berpengaruh besar pada perkembangan anak usia dini, *video game* salah satunya yang berdampak pada perkembangan moral dan pembelajarannya. Anak lebih sering berimajinasi dengan apa yang mereka lihat seperti tokoh-tokoh *game* yang sering dimainkannya. Oleh karena itu dibutuhkan suatu media yang dapat memberikan pembelajaran moral seperti hal nya melalui buku cerita anak yang menggambarkan suatu kisah yang berupa fiktif dan dapat merangsang imajinasi pada anak usia dini sehingga mereka bisa belajar dengan daya imajinasi mereka yang tak terbatas. Tentu saja hal ini didampingi dengan orang tua, agar pesan moral yang disampaikan didalam buku cerita dapat tersampaikan langsung kepada anak melalui pendekatan oleh orang tua.

Pada dasarnya anak usia dini menyukai buku cerita dengan ilustrasi yang sederhana dan lembut. Maka pembuatan buku cerita ilustrasi ini dikombinasikan dengan teknik pop-up. Dengan tujuan agar anak usia dini dapat menerima pesan dari buku cerita dengan cara yang menyenangkan karena adanya kejutan ketika halaman-perhalaman buku dibuka.

Buku cerita ilustrasi pop-up yang ada di Indonesia masih terbilang jarang ditemukan karena buku ini menggunakan teknik yang cukup sulit dibuat serta masih banyak penerbit buku kurang berminat untuk memproduksi buku tersebut. Oleh karena itu diharapkan untuk para desainer grafis *layout* buku agar lebih mengeksplor lebih luas akan buku-buku yang dibuatnya agar semua kalangan khusus nya sedini mungkin agar lebih menyukai buku-buku bacaan yang bermanfaat.

**Kata kunci :**Teknologi, Buku Cerita Anak, Ilustrasi, Buku Pop-Up