

# **CARD ENCYCLOPEDIA REGIONAL ART OF INDONESIAN**

Written Project Report  
Program Study Product Design  
Mercu Buana University Jakarta, 2013

By : **Ikhwan Kurrahman**

## **ABSTRACT**

As of late, the Encyclopedia is rarely read by the public. Encyclopedia generally contains a lot of information and knowledge and complete lot about science, transportation and other tools depending on the theme that was made. Encyclopedia for kids and a lot of interest to be read with great visuals as well as the children's attention. But in general encyclopedia-sized thick and heavy, the contents of the book were common, as well as the price of an expensive book that makes its shortcomings. And the kids love books in general are small, they are also more playful than reading.

Designing Cards Encyclopedia Regional Arts of Indonesian expected children not only learn to read and train children love to read them also get knowledge about art in Indonesia. With this design makes smart child to love reading culture from an early age. Different with usual encyclopedia with different forms and contents. This encyclopedia used as flashcards or game card, or smart card sized that can be played children along with parents premises containing art and affordable price. So the kids can learn, read, and play. Attention parents to their children the greater the beneficial and useful readings, as well as the proximity of the parents and children more closely.

Keyword: Card Encyclopedia, Regional Art of Indonesia.

# KARTU ENSIKLOPEDIA KESENIAN DAERAH INDONESIA

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Grafis & Multimedia

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh : **Ikhwan Kurrahman**

## ABSTRAK

Pada akhir-akhir ini, Ensiklopedia sudah sangat jarang dibaca oleh masyarakat. Ensiklopedia pada umumnya banyak memuat informasi dan pengetahuan yang banyak dan lengkap tentang ilmu pengetahuan, alat transportasi dan yang lainnya tergantung tema yang dibuat. Dan banyak ensiklopedia anak yang menarik untuk dibaca dengan visualisasi yang bagus serta menarik perhatian anak. Tetapi ensiklopedia anak pada umumnya berukuran tebal dan berat, isi bukunya pun umum, serta harga buku yang mahal yang menjadikan kekurangannya. Dan anak-anak pada umumnya menyukai buku yang berukuran kecil, mereka juga lebih suka bermain daripada membaca.

Perancangan Kartu Ensiklopedia Kesenian Daerah Indonesia diharapkan anak-anak tidak hanya dapat belajar membaca dan melatih anak gemar membaca mereka juga dapat informasi pengetahuan tentang seni di Indonesia. Dengan merancang kartu ensiklopedia mini ini menjadikan anak cerdas dengan budaya gemar membaca sejak usia dini. Yang berbeda dengan ensiklopedia biasanya dengan perbedaan bentuk dan isinya. Ensiklopedia ini dijadikan seperti seukuran kartu permainan flashcard atau kartu pintar anak yang bisa dimainkan anak bersama orang tua dengan berisikan kesenian Indonesia dan harga yang terjangkau. Jadi anak-anak bisa belajar, membaca, dan bermain. Perhatian orang tua kepada anaknya semakin besar terhadap bacaan yang bermanfaat dan berguna, serta kedekatan orang tua dan anak semakin erat.

Kata kunci: Kartu Ensiklopedia, Kesenian Daerah Indonesia