

LAPORAN TUGAS AKHIR

# **PERANCANGAN BUKU MELATIH KREATIFITAS ANAK USIA 4-5 TAHUN**



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Disusun Oleh :

**Liesiana Wahyu Retno Pertiwi**

Prodi Desain Grafis & Multimedia

NIM 41909010161

**JURUSAN DESAIN PRODUK  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN & DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA  
2013**



**LEMBAR PERNYATAAN TUGAS AKHIR**  
**JURUSAN DESAIN PRODUK GRAFIS &**  
**MULTIMEDIA**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : **Liesiana Wahyu Retno Pertiwi**  
Nomor Induk Mahasiswa : **41909010161**  
Jurusan/Program Studi : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**  
Fakultas : **Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, Juli 2013

Yang memberikan pernyataan,



**Liesiana Wahyu Retno P**



**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR**  
JURUSAN DESAIN PRODUK GRAFIS &  
MULTIMEDIA  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

**Q**

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN BUKU MELATIH KREATIFITAS ANAK USIA 4-5 TAHUN**

Disusun Oleh :

Nama : **Liesiana Wahyu Retno P**  
NIM : **41909010161**  
Jurusan/Program Studi : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 24 Juni 2013

Pembimbing,  
  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Hady Soedarwanto, ST. M.Ds**

Jakarta, Juli 2013

Mengetahui,  
Koordinator Tugas Akhir



**Zulfikar Sa'ban, S.Pd.**

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Desain Produk



**Hady Soedarwanto, ST. M.D**

## KATA PENGANTAR

Pertama-tama saya ucapkan puji dan syukur kepada Allah SWT, atas segala nikmat dan kasihnya yang telah di berikan kepada saya. Sampai pada akhirnya saya dapat mengerjakan Laporan Tugas Akhir ini hingga selesai.

Dalam menyusun laporan Tugas Akhir ini, kesulitan serta kesukaran pun menghampiri saya, dan Alhamdulillah pada akhirnya dapat teratasi dan tidak terlalu menjadi beban pikiran yang berarti berkat bimbingan dan motivasi dari semua pihak yang turut membantu saya, sehingga saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.

Oleh karena itu pada kesempatan kali ini tidak lupa saya menghaturkan rasa terimakasih saya kepada:

1. Allah SWT atas beribu nikmat dan kasihnya sehingga saya masih di beri kesempatan berkuliah di Universitas Mercu Buana dan dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua, ayah Budi Wahyono dan ibu Tri Hartani S,Pdi. Lalu adik saya Yusuf Candra W, terima kasih atas doa, dukungan, perhatian penuh. Karena kalian saya dapat menyelesaikan kuliah saya, semoga saya dapat membanggakan. Terutama membanggakan ayah dan ibu yang terus mendorong anaknya hingga mampu menyelesaikan kuliahnya.
3. Bapak Hady Soedarwanto, S.T., M.Ds. selaku Ketua Jurusan Desain Produk & Multimedia, Universitas Mercu Buana Jakarta. Dan Dosen pembimbing Materi dan Teknis, Jurusan Desain Produk & Multimedia, Universitas Mercu Buana Jakarta. Terima kasih dengan penuh kesabaran dan motivasi, bapak membimbing saya.

4. Bapak Zulfikar Sya'ban, S.Pd. selaku Koordinator Tugas Akhir, Jurusan Desain Produk & Multimedia, Universitas Mercu Buana Jakarta.
5. Terima Kasih kepada Widadi dan keluarga, atas dukungan dan doanya.
6. Teman-teman yang turut membantu pada saat melaksanakan Tugas Akhir terutama Maria sheally, Widadi, Seni, Hilda, Bagas Wijarnako, dan kucing kesayanganku Il Principino, Luna. Terima kasih banyak, tanpa motivasi kalian saya tidak mungkin dapat semangat untuk mengerjakan semuanya.
7. Teman-teman se-angkatan yang turut saling membantu dan bertukar pikiran dalam mencari referensi-referensi untuk pengerjaan Laporan Tugas Akhir

Akhir kata, semoga Laporan Tugas Akhir yang saya buat dapat bermanfaat bagi kita semua. Atas segala bantuan dan seluruhnya, saya ucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya dan mohon maaf apabila masih terdapat kesalahan dalam penulisan.

Jakarta, Juni 2013

ttd.

**Liesiana Wahyu R P**

## DAFTAR ISI

COVER DALAM .....	i
HALAMAN PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR ASISTENSI .....	iv
ABSTRACT .....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Pemilihan Studi .....	1
1. Latar Belakang .....	1
2. Interpretasi Judul .....	2
B. Tujuan dan Manfaat Perancangan .....	2
1. Tujuan Perancangan .....	2
2. Manfaat Perancangan .....	3
a. Bagi masyarakat .....	3
b. Bagi Mahasiswa Desain Grafis & Multimedia .....	3
C. Perumusan Masalah .....	3
D. State Of The Art .....	4
E. Peluang dan Tantangan Studi .....	4
1. Peluang Studi .....	4
2. Tantangan Studi .....	4
BAB II METODOLOGI.....	5
A. Tema .....	5
B. Kerangka Berfikir .....	6
C. Relevansi dan Kosekuensi Studi .....	7
D. Metode Pengumpulan Data .....	7
E. Metode Analisis .....	8
BAB III DATA.....	10
A. Data Objek Perancangan .....	10
1. Kali Code – Romo Mangun .....	10
2. Buku Edukasi Interaktif.....	11
3. PAUD .....	12
4. PAUD Mutiara .....	12
5. Tahap Perkembangan Anak Usia 4-5 Tahun .....	13
6. Dialog yang Menarik Anak .....	15
B. Data Teknis Perancangan .....	18

1. Warna .....	18
2. Jenis Tipografi yang Diminati Anak Usia 4-5 Tahun ..	19
3. Kolase .....	19
4. Material Kertas .....	20
5. Teknik Cetak .....	22
6. Penjilidan .....	25
<b>BAB IV Analisis .....</b>	<b>28</b>
A. Analisis Objek Perancangan .....	28
1. Kali Code – Romo Mangun .....	28
2. Buku Edukasi Interaktif.....	28
3. PAUD .....	28
4. PAUD Mutiara .....	29
5. Tahap Perkembangan Anak Usia 4-5 Tahun .....	29
B. Analisis Teknis Perancangan .....	29
1. Warna .....	29
2. Jenis Tipografi yang Diminati Anak Usia 4-5 Tahun ..	30
3. Kolase .....	30
4. Material Kertas .....	30
5. Teknik Cetak .....	30
6. Penjilidan .....	31
<b>BAB V KONSEP PERANCANGAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>32</b>
A. Konsep Dasar .....	32
B. Konsep Unsur Rupa (Penulis) .....	33
1. Konsep Warna .....	33
2. Konsep Tipografi .....	33
3. Konsep Objek .....	34
C. Konsep Prinsip Rupa (Penulis) .....	34
1. Konsep Ukuran .....	34
2. Konsep Suasana/Atmosfer .....	35
3. Konsep Teknik .....	35
D. Konsep Unsur Rupa (Buku Yang Dibuat Oleh Anak) .....	35
1. Konsep Warna .....	35
2. Konsep Tipografi .....	36
3. Konsep Material .....	36
4. Konsep Layout .....	38
E. Konsep Prinsip Rupa (Buku Yang Dibuat Oleh Anak) .....	38
1. Konsep Ukuran .....	38
2. Konsep Suasana/Atmosfer .....	38
3. Konsep Teknik .....	39
<b>BAB VI LAPORAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>40</b>
A. Proses Tugas Akhir .....	40
1. Proses Awal .....	40
a) Moodboard .....	40

b) Studi Sosialisasi .....	40
c) Menentukan Isi Buku .....	41
d) Melihat Referensi Karya Sejenis .....	42
e) Sketsa .....	42
f) Membuat Media Pembelajaran .....	43
g) Proses Digital .....	43
2. Proses Akhir .....	44
a) Menentukan Material Buku .....	44
b) Proses Cetak .....	44
1. Buku Edukasi .....	45
2. Packaging .....	45
3. Kartu Nama .....	45
4. Puzzle .....	45
5. X-Banner .....	46
6. Poster .....	46
c) Finishing .....	47
1. Buku Edukasi .....	47
2. Packaging .....	47
3. Kartu Nama .....	47
B. Pameran .....	48
1. Konsep Pameran .....	48
2. Sketsa Pameran .....	48
3. Media Pendukung .....	49
a) Packaging .....	49
b) Chain Flag .....	49
c) Packaging .....	49
d) Puzzle .....	49
e) Kartu Nama .....	50
f) Karya Anak PAUD Mutiara .....	50
g) Papan Komentar .....	50
h) Poster .....	51
i) X-Banner .....	51
4. Pelaksanaan .....	52
5. Komentar .....	54
C. Response Terhadap Kritik Masyarakat .....	55
DAFTAR PUSTAKA .....	56
LAMPIRAN .....	57



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Kali Code .....	11
Gambar 3.2. Teknologi Cetak Tinggi.....	23
Gambar 3.3. Teknologi Cetak Dalam .....	24
Gambar 3.4. Acuan Cetak Rotogravure .....	24
Gambar 3.5. Contoh Acuan Cetakan Dan Hasil Cetakan .....	24
Gambar 3.6 Cetak Sablon .....	25
Gambar 3.7. Plastic Comb Binding .....	26
Gambar 3.8. Ring Spiral Binding .....	26
Gambar 3.9. Saddle Stich Binding .....	27
Gambar 3.10. Perfect Binding.....	27
Gambar 5.1. Konsep Warna (buku yang dibuat penulis) .....	35
Gambar 5.2. Konsep Objek .....	36
Gambar 5.3. Konsep Warna (buku yang dibuat anak) .....	37
Gambar 5.4. Kain Perca.....	38
Gambar 5.5. Kardus.....	38
Gambar 5.6. Kain Flanel .....	39
Gambar 5.7. Koran Bekas .....	39
Gambar 5.8. Kertas Karton .....	39
Gambar 5.9. Majalah Bekas .....	40
Gambar 6.1. Moodboard .....	42
Gambar 6.2. Studi Sosialisasi .....	43
Gambar 6.3. Melihat Referensi Karya Sejenis .....	44
Gambar 6.4. Sketsa .....	44
Gambar 6.5. Membuat Media Pembelajaran.....	45
Gambar 6.6. Proses Digital .....	45
Gambar 6.7. Ukuran Buku edukasi .....	46
Gambar 6.8. Packaging .....	47
Gambar 6.9. Kartu nama .....	47

Gambar 6.10. Puzzle.....	47
Gambar 6.11. X-Banner.....	48
Gambar 6.12. Poster.....	48
Gambar 6.13. Finishing Buku edukasi.....	49
Gambar 6.14. Finishing Packaging .....	49
Gambar 6.15. Finishing Kartu Nama.....	49
Gambar 6.16. Sketsa Pameran .....	50
Gambar 6.17. Media Pendukung (Packaging) .....	51
Gambar 6.18. Media Pendukung (Chain Flag) .....	51
Gambar 6.19. Media Pendukung (Puzzle) .....	51
Gambar 6.20. Media Pendukung (Kartu Nama) .....	52
Gambar 6.21. Media Pendukung (Karya Anak PAUD) .....	52
Gambar 6.22. Media Pendukung (Papan Komentar).....	52
Gambar 6.23. Media Pendukung (X-Banner).....	53
Gambar 6.24. Media Pendukung (Poster) .....	53
Gambar 6.25. Display Pameran .....	54
Gambar 6.26. Saat Menginformasikan Buku Edukasi .....	54
Gambar 6.27. Bermain Bersama Murid PAUD Mutiara .....	54
Gambar 6.28. Games Ibu dan Anak .....	55
Gambar 6.29. Foto Bersama Ibu Guru PAUD Mutiara .....	55
Gambar 6.30. Foto Bersama Murid PAUD Mutiara.....	55
Gambar 6.31. Foto Bersama Orang Tua Murid .....	56
Gambar 6.32. Komentar .....	56
Gambar 6.33. Response Terhadap Kritik Masyarakat .....	57

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Jadwal Pelaksanaan Tugas Akhir ..... 57
2. Rencana Anggaran Biaya ..... 58



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA