

PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF TENTANG ENERGI DAN MANFAATNYA UNTUK KELAS 3 DAN 4 SEKOLAH DASAR

Written Project Report
Study Program Product Design Departement of Graphic Design &
Multimedia
MercuBuana University Jakarta, 2013

By :**FathanJuniviantoPrasojo**

ABSTRACT

Learning science in schools especially energy contributes important for students in developing study skills and for future students. Learning in the school system but usually only use the book to learn the material resources and the role of the teacher helps to explain the workings of the materials available dibuku, the condition is sometimes less effective and make the students feel bored faster.

Needed to overcome a learning media such as interactive multimedia learning, ie learning by creating media using a computer program to help students learn to be more active again.

In preparing this paper the author uses Macromedia Director MX 2004 Lingo programming language. With Macromedia Director MX 2004 can display an animation that may interest students in the junior high school mathematics teaching and learning activities to follow. In this design is also expected to facilitate students' understanding of the concept of a subject of the materials provided.

Keywords: Learning, Application, Energy, education

PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF TENTANG ENERGI DAN MANFAATNYA UNTUK KELAS 3 DAN 4 SEKOLAH DASAR

Pertanggungjawaban Tertulis
Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Grafis & Multimedia
Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh : **Fathan Junivianto Prasojo**

ABSTRAK

Pembelajaran IPA di sekolah khususnya energi memberikan sumbangan yang penting bagi siswa-siswi dalam pengembangan kemampuan belajar dan untuk masa depan siswa. Tetapi sistem pembelajaran di sekolah biasanya hanya menggunakan buku untuk sumber materi belajar dan peran guru membantu untuk menjelaskan cara kerja dari materi-materi yang tersedia di buku, kondisi tersebut terkadang kurang efektif dan membuat anak didik lebih cepat merasa bosan.

Untuk mengatasinya dibutuhkan suatu media pembelajaran seperti multimedia interaktif pembelajaran, yaitu dengan menciptakan program media pembelajaran menggunakan komputer untuk membantu para murid bisa lebih giat lagi belajar.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menggunakan Macromedia Director MX 2004 dengan bahasa pemrograman Lingo. Dengan Macromedia Director MX 2004 dapat ditampilkan suatu animasi yang dapat menarik minat siswa-siswi SMP dalam mengikuti kegiatan belajar mengajar matematika. Dalam rancangan ini jugalah diharapkan dapat mempermudah pemahaman siswa tentang konsep dari suatu pokok bahasan materi yang disediakan.

Kata Kunci : Pembelajaran, Aplikasi, Energi, edukasi