

**TUGAS AKHIR
“KEY-VISUAL” PADA PERUSAHAAN KOPI MAHARAJA
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Sarjana
dalam Mencapai Gelar Sarjana Satu (S1)



Dosen Pembimbing:
Ali Ramadhan S.Ds M.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2013**

TUGAS AKHIR
“KEY-VISUAL” PADA PERUSAHAAN KOPI MAHARAJA
SEBAGAI MEDIA PROMOSI

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Satu (S1)



Dosen Pembimbing:
Ali Ramadhan S.Ds M.Ds

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2013



LEMBAR PERNYATAAN HASIL KARYA
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Yan Dirga
NIM : 41909010125
Jurusan : Desain Produk - Grafis dan Multimedia
Fakultas : Fakultas Teknik Perencanaan & Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jipakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Jakarta, Juni 2013
METERAI
TEMPEL
B273BABF436001660
6000 DJP
M. Yan Dirga



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Yan Dirga
NIM : 41909010125
Jurusan : Desain Produk Grafis & Multimedia
Fakultas : Fakultas Teknik Perencanaan & Desain
Pembimbing : Ali Ramadhan S.Sn. M.Ds

Menyatakan bahwa pada Tanggal 25 Juni 2013 telah melakukan sidang tugas akhir, dengan judul "**KEY-VISUAL**" PADA PERUSAHAAN KOPI MAHARAJA SEBAGAI MEDIA PROMOSI.

Jakarta, Juni 2013

Pembimbing

M. Yan Dirga

Ali Ramadhan S.Sn. M.Ds



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : Genap

Tahun akademik : 2012/2013

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan stara 1 (S1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : "KEY-VISUAL" PADA PERUSAHAAN KOPI MAHARAJA SEBAGAI MEDIA PROMOSI

Disusun Oleh :

Nama : M. Yan Dirga

NIM : 41909010125

Jurusan/Program Studi : Desain Produk – Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 25 Juni 2013

Pembimbing,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Ali Ramadhan S.Sn. M.Ds

Jakarta, July 2013

Koordinator Tugas Akhir

Ketua Jurusan Desain Grafis,

Zulfikar Sa,ban, S.Pd

Hady Soedarwanto, ST. M.Ds



SURAT KETERANGAN HASIL SIDANG STUDIO
PRODI DESAIN PRODUK/ GRAFIS DAN MULTIMEDIA
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No.Dokumen	010 423 4 47 00	Distribusi
Tgl. Efektif	7 MARET 2005	

Berdasarkan hasil Sidang Studio TA pada tanggal **25 Juni 2013** Semester Genap Tahun Akademik 2012/2013, maka mahasiswa berikut ini :

Nama / NIM : **41909010125 M Yan Dirga**
Program Studi : Desain Produk - Grafis dan Multimedia
Judul Skripsi : Perancangan Key Visual pada Perusahaan Kopi Maharaja

dinyatakan :

- Lulus Langsung, dengan nilai
 Lulus Melengkapi, dengan nilai **81** A.
 Perbaikan
 Tidak Lulus

Ketua dan Anggota Dewan Pengaji :

1.
ALI . RAMADHAN

2.
Tommy
HADY SOETARMAWATI

3.
ZULFIKAR SABAN

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG MELENGKAPI / PERBAIKAN

(Lembar Pengesahan TUGAS AKHIR Melengkapi/Perbaikan ini ditanda tangani apabila mahasiswa telah melengkapi/memperbaiki seminar sesuai catatan Dewan Pengaji pada saat Sidang Tugas Akhir)

Pembimbing/Ketua Sidang/Pengaji I

Pengaji II

Ali . RAMADHAN

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Koordinator Tugas Akhir

Pengaji III

Zulfikar Saban, S.Pd

ZULFIKAR SABAN

Catatan :

- * Lembar Pengesahan ini harus telah ditandatangani oleh Pembimbing, Pengaji dan Ketua Sidang pada Laporan yang telah dilengkapi/diperbaiki dikumpulkan.
- * Jadual pengumpulan **SIDANG Melengkapi** tanggal **(1 Minggu setelah tanggal Sidang)** maksimum jam 16.⁰⁰ WIB. Jadual pengumpulan Tugas Akhir Perbaikan tanggal **(2 Minggu setelah tanggal Sidang)** maksimum jam 16.⁰⁰ WIB.
- * Apabila mahasiswa tidak memasukkan TUGAS AKHIR Melengkapi/Perbaikan sesuai jadual yang telah ditetapkan, maka status kelulusannya diturunkan satu tingkat ke bawah.

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan atas kehadiran Allah S.W.T. atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Laporan Tugas Akhir yang berjudul “KEY-VISUAL” PADA PERUSAHAAN KOPI MAHARAJA SEBAGAI MEDIA PROMOSI. Ini berisi tentang seluruh rekaman proses awal, konsep, penggerjaan (eksekusi), sampai pameran ke publik.

Hambatan dalam penyusunan laporan ini adalah waktu yang bersamaan dengan proses penggerjaan perancangan namun tetap berusaha semaksimal mungkin demi terselesaiannya laporan Tugas Akhir ini.

Namun demikian berkat adanya bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak, akhirnya Laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak H.R. Probosutedjo selaku Ketua Yayasan Menara Bhakti
2. Bapak Dr. Ir. Arrisetyanto Nugroho, MM. selaku Rektor Universitas Mercu Buana
3. Bapak Ir. Edi Muladi, M.Si selaku Dekan Fakultas Perencanaan dan Desain
4. Bapak Hady Soedarwanto, ST.M.Ds selaku Ka. Prodi Desain Produk
5. Bapak Ali Ramadhan S.Sn. M.Ds selaku pembimbing Tugas Akhir
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mercu Buana yang telah memberikan ilmu pengetahuan
7. Keluarga yang selalu memberikan semangat dan dukungan moril maupun material serta doa untuk keberhasilan
8. Bapak Adi Satrya selaku Managing Partner Red Eye Creative
9. Bapak Satriya Kurnia Anggoro selaku Managing Partner Red Eye Creative
10. Mas Waldhy Suhartaman selaku Partner dalam perancangan Tugas Akhir
11. Rangga Satria, Ruth Ayuningdyah, Bintangsakti Wirasandha Pradhika, Chandra Dwianto, Dewi Kunthi, selaku Partner dalam perancangan
12. Terima kasih atas support kepada teman – teman di Universitas Mercu Buana yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu

13. Semua pihak yang telah banyak membantu dalam proses menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung

Akhir kata, semoga amal baik yang telah diberikan untuk kepentingan dalam penyusunan laporan ini, saran dan kritik sangat dibutuhkan demi kesempurnaan laporan, semoga diberikan pahala yang setimpal dari yang Maha Kuasa Allah Subhanahu Wata'ala. Amin



DAFTAR ISI

Cover Dalam	i
Halaman Pernyataan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Abstrak	iv
Abstract	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Lampiran	xiv
1. PENDAHULUAN	1
a. Latar Belakang	1
b. Originalitas	4
i. Semiotika	4
ii. Ide.....	5
iii. Tema.....	6
iv. Muatan Lokal	6
c. Peluang dan Tantangan Studi	7
2. METODOLOGI.....	9
a. Tujuan	9
b. Manfaat	9
c. Konsekuensi.....	10
d. Kerangka Berfikir	12
e. Metode Penelitian.....	13
i. Metode Kuantitatif	13
f. Metode Pengumpulan Data	14
i. Wawancara.....	14
ii. Observasi.....	14
iii. Studi Pustaka.....	14

3. DATA PERANCANGAN	16
a. Data Perancangan.....	16
i. Warna	16
ii. Garis	17
iii. Bentuk.....	18
iv. Tipografi.....	19
v. Tekstur.....	20
vi. Value.....	21
vii. Bidang.....	22
b. Rincian Daya	23
c. Objek referensi	27
i. Referensi karya sejenis.....	27
ii. Perbedaan (komparasi).....	29
4. Key-visual Promosi Kopi	32
a. Proses Analisa.....	32
i. <i>Talent / Subjek</i>	32
ii. <i>Outstanding Object / Objek kreatif</i>	34
iii. <i>Expression / Ekspresi</i>	35
iv. <i>Background / Latar Belakang</i>	36
v. <i>Mandatory / Logo</i>	39
vi. <i>Complement Object / Objek Pelengkap</i>	40
b. Hasil Analisa.....	41
5. Key-visual Kopi Maharaja.....	42
a. Reflection / Pantulan	42
i. Talent.....	43
ii. Background.....	44
iii. Logo.....	45
iv. Compliment Object.....	46
b. Jelousy / Kecemburuan	48
i. Talent.....	48
ii. Creative Object	49
iii. Background.....	50
iv. Logo.....	50

v. Compliment Object.....	51
c. Flat Office	52
i. Talent.....	52
ii. Creative Objcet	53
iii. Background.....	54
iv. Logo.....	54
d. Morning Stage	55
i. Talent.....	55
ii. Background.....	57
iii. Logo.....	57
e. Moving.....	58
i. Talent.....	58
ii. Background.....	59
iii. Logo.....	60
6. KESIMPULAN DAN SARAN	62
a. Kesimpulan.....	62
b. Saran.....	63
Lampiran	64
Daftar Pustaka	76

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Lingkaran Warna.....	16
Gambar 2. Contoh Garis.....	18
Gambar 3. Contoh Bentuk Dasar.....	18
Gambar 4. Contoh Tipografi	19
Gambar 5. Contoh Teksture	20
Gambar 6. Contoh Value	21
Gambar 7. Grafik display bidang resolusi umum.....	22
Gambar 8. Print Ads bonafide black coffee	32
Gambar 9. Subjek.....	33
Gambar 10. Garis Perspektif	33
Gambar 11. Objek Kreative	34
Gambar 12. Garis Implied	35
Gambar 13. Ekspresi subjek	36
Gambar 14. Latar belakang	37
Gambar 15. Jam dinding	37
Gambar 16. Sumber cahaya melalui jendela	38
Gambar 17. Bagian sudut gelap	39
Gambar 18. Logo.....	39
Gambar 19. Kue dan piring	40
Gambar 20. Cahaya roof top	40
Gambar 21. Key-visual 1 “Reflection”	42
Gambar 22. Pantulan dari kedua subjek	43
Gambar 23. Subjeck dalam kaca	44
Gambar 24. Motif background & tekstur	44
Gambar 25. Logo.....	45
Gambar 26. Tagline	45
Gambar 27. Objek pendukung	46
Gambar 28. Key-visual 2 “Reflection Female Version”	47
Gambar 29. Key-visual 3 “ Jelousy”	48
Gambar 30. Subjek	49
Gambar 31. Objek Kreatif	49

Gambar 32. Latar belakang	50
Gambar 33. Logo	51
Gambar 34. Key-visual 4 “Flat Office”	52
Gambar 35. Subjek	53
Gambar 36. Objek kreatif “ Flat Office”	52
Gambar 37. Background office	54
Gambar 38. Logo	54
Gambar 39. Key-visual	55
Gambar 40. Gesture subjek	56
Gambar 41. Gesture subjek	56
Gambar 42. Warna Gradasi Background	57
Gambar 43. Logo	57
Gambar 44. Key-visual “Moving”	58
Gambar 45. Subjek	59
Gambar 46. Objek 3D	59
Gambar 47. Logo	60
Gambar 48. Tagline	60
Gambar 49. Key-visual “Moving Male Version”	61



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kerangka Berfikir	7
Tabel 2. Data penunjang perancangan	23
Tabel 3. Data Warna Primary & Secondary	24
Tabel 4. Data Warna Gradasi dan CMYK	25
Tabel 5. Daftar Referensi	28
Tabel 6. Komparasi karya sejenis	30
Tabel 7. Hasil Data Kuisioner	67



DAFTAR LAMPIRAN

1. Kuisisioner	64
2. Hasil Daya Kuesioner	66
3. Alternatif Media	68
4. Tagline / Slogan alternatif	69
5. Sketsa Dasar	70
6. Sketsa Dasar (warna)	71
7. Desain Booth Pameran	72
8. Proses Photoshoot	73
9. Proses Editing	74
10. Hasil Rancangan Key-Visual	75

