

## ABSTRAK

Sarana dan prasarana yang cukup memadai dan menunjang kegiatan didalam warnet. Kegiatan tersebut tidak terlepas dari meja dan kursi yang dapat membuat penyewa nyaman duduk didalam warnet karena sarana meja dan kursi yang tersedia dirancang sesuai dengan postur tubuh pengguna yang ergonomis. Meja dan kursi warnet adalah salah satu sarana yang sangat penting bagi penyewa umumnya mahasiswa.

Pada penelitian tugas akhir ini, penulis mencoba meneliti meja dan kursi warnet seperti apa yang diinginkan oleh mahasiswa sehingga mereka merasakan kenyamanan pada saat duduk didalam warnet hingga mencapai 2 (dua) jam bahkan lebih. Dalam melakukan perancangan meja dan kursi warnet penulis menggunakan metode antropometri yaitu suatu kumpulan data numerik yang berhubungan dengan karakteristik fisik tubuh manusia, sehingga dalam penerapan data tersebut nantinya akan menjadi acuan untuk penanganan masalah penelitian ini agar hasil rancangan meja dan kursi warnet yang baru sesuai dengan ukuran tubuh penyewa pada umumnya mahasiswa yang kos disekitarnya.

***Kata Kunci : Perancangan, Ergonomi, Meja dan Kursi Warnet***

## ABSTRACT

Facilities that one adequate and support activities inside a warnet (internet shop). The activities cannot be separated from tables and chairs that can give comfort to the customers of the warnet because the tables and chairs are designed as according to the ergonomic body posture of the user. Warnet tables and chairs are one of the important facilities for the users, who are generally college students.

In this research of this final task, the writer tries to analyze warnet tables and chairs that are the interest of college students, since they will feel comfort when sitting inside the warnet, that can be as long as 2 hours even more. In conducting the design process of these warnet tables and chairs, the writer uses anthropometric method, which is a collection of numeric data that is related to the human's physical body characteristic, so that in the application of the data, it will later be a reference for problem solving in this research, this the result of the warnet table and chairs design. Fits the body of measurement of the user, which are namely college students that reside near that warnet.

**Keyword : Design, Ergonomic, Tables and Chairs**