

ABSTRACT

Graphic Designing Multimedia Learning type And Style In Arts For Teachers / Students of Vocational School

By: Lukana Hadi

Type and style of the art is in the form of theoretical knowledge about the types of fine art that exist from Baroque style to the style of Pop Art, in the form of multimedia, which became the subject matter of fine art, the KTSP curriculum of Vocational School. In this case often shown shape and form of paintings, sculpture, architecture or video.

The teachers are teaches these subjects often have difficulty in showing the artwork he meant. So this design is the solution for these difficulties. So that teachers can easily show fine art into the classroom.

Art work has a significant opportunity to be accepted by teachers who know the science and tehnology. Because schools are using multimedia such as this will impress hi tech and learning would be more interesting and fun.

The purpose of this design is helped of art teachers in Vocational Schools in order to more easily deliver teaching materials, especially the type and style in art.

Key word: Interactive Medium Education, Type And Stale Of Fine Art, Multimedia Product.



ABSTRAK

Perancangan Grafis Multimedia Pembelajaran Aliran Dan Gaya Dalam Seni Rupa Untuk Guru/Siswa SMK

Oleh: Lukana Hadi

Aliran dan gaya dalam seni rupa adalah ilmu pengetahuan dalam bentuk teori tentang jenis-jenis karya seni rupa yang ada dari gaya barok sampai dengan gaya pop art, dalam bentuk multimedia, yang menjadi materi dalam pelajaran seni rupa, pada kurikulum KTSP di SMK. Dalam hal ini sering diperlihatkan bentuk dan wujud lukisan, patung, arsitektur atau video.

Para guru yang mengampu mata pelajaran ini sering mengalami kesulitan dalam menghadirkan karya seni yang ia maksudkan. Maka perancangan ini adalah jawaban untuk menjawab kesulitan tersebut. Sehingga para guru dapat dengan mudah menghadirkan karya seni rupa ini ke dalam kelas.

Karya ini mempunyai peluang yang sangat besar untuk dapat diterima oleh para guru yang mengenal ilmu pengetahuan dan teknologi. Karena sekolah yang menggunakan multimedia seperti ini akan terkesan hi tech dan pembelajaran akan lebih menarik dan menyenangkan.

Maksud dari perancangan ini adalah membantu para guru seni rupa di SMK agar bisa lebih mudah menyampaikan materi ajar, terutama mengenai aliran dan gaya dalam seni rupa.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Aliran dan Gaya Seni Rupa, Produk Multimedia.

