

# **WEBSITE DESIGN AS EDUCATION ONLINE ABOUT TEENAGER'S PUBERTY**

*Written accountability*

*Department of Product Design - Graphic Design & Multimedia  
Mercu Buana University Jakarta, 2013*

**By : Evi Noverida**

## **ABSTRACT**

*The teenage years are the most memorable time during the vulnerable period of human life because it has its own uniqueness. The uniqueness comes from the position of adolescence as a transitional period between childhood and adulthood or are more familiar with puberty. But unconsciously teenagers do not understand the importance of recognizing the changes in their self during the puberty. In fact they are experiencing confusion and uncertainty about what is going on inside him. But awkward and uncomfortable to be a barrier for them to talk or ask things like that to parents or older adults. Because it required an effort to create a common media used and close by teens to get accurate information about puberty in privacy. Such as using online media commonly used by teenagers today like the internet.*

*Currently online means a requirement that must be used adolescents as a means of entertainment and for information. So making the website as an online learning media can have a big impact to provide accurate information about teen puberty. This is because the website has added value to incorporate such information in the form of text, with graphical display, animation, audio video maybe even as a dynamic means of delivering information. To that end, an interactive website created with the information submitted in order to be accepted and learn in a fun way.*

*Media online learning is indeed possible to be applied or socialized to teens because this is a learning system that is easily accessible. But since the rise of social media or games that are more attracted the attention of teens making online learning media excluded. Therefore the parents should be expected to be watching the sites accessed by their children. Also expected was also the inspiration for web designers and other educators to create an online learning other media that Indonesian websites more creative and rewarding.*

**Keyword : Puberty, Website, Online Media, Tennager, Learning, Graphic Designer, Web Designer.**

# PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ONLINE SEPUTAR PUBERTAS REMAJA

Pertanggungjawaban Tertulis  
Program Studi Desain Produk - Grafis & multimedia  
Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh : Evi Noverida

## ABSTRAK

Masa-masa remaja adalah waktu yang paling berkesan dalam masa periode rentan kehidupan manusia karena memiliki keunikan tersendiri. Keunikan tersebut bersumber dari kedudukan masa remaja sebagai periode transisional antara masa kanak-kanak dan masa dewasa atau yang lebih kita kenal dengan pubertas. Tetapi secara tidak sadar para remaja kurang memahami seberapa pentingnya mengenali perubahan yang terjadi pada dirinya sendiri sewaktu masa pubertas itu. Bahkan mereka mengalami kebingungan dan ketidak pastian tentang apa yang terjadi dalam dirinya. Namun rasa canggung dan tidak nyaman menjadi penghalang bagi mereka untuk membicarakan atau bertanya hal yang seperti itu kepada orang tua ataupun orang yang lebih dewasa. Karena itu diperlukan suatu upaya untuk membuat sebuah media yang biasa digunakan dan dekat oleh remaja untuk mendapatkan informasi yang tepat seputar pubertas secara privasi. Seperti menggunakan media online yang biasa digunakan oleh remaja saat ini seperti internet.

Saat ini sarana online menjadi kebutuhan yang wajib digunakan remaja sebagai sarana hiburan maupun untuk mendapatkan informasi. Maka pembuatan website sebagai media pembelajaran online dapat berpengaruh besar untuk memberikan informasi yang tepat seputar pubertas remaja. Hal ini dikarenakan website memiliki nilai tambah seperti dapat menggabungkan informasi berupa teks, dengan tampilan grafis, animasi, audio bahkan mungkin video sebagai sarana penyampaian informasi yang dinamis. Untuk itu, website dibuat dengan interaktif agar informasi yang disampaikan dapat diterima dan mempelajarinya dengan cara yang menyenangkan.

Media pembelajaran online memang mungkin harus diterapkan atau sosialisasikan kepada para remaja karena ini merupakan sistem pembelajaran yang mudah diakses. Tetapi karena maraknya media sosial atau permainan yang lebih menarik perhatian para remaja membuat media pembelajaran online tersingkirkan. Oleh karena itu diharapkan untuk para orangtua hendaknya lebih mengawasi situs-situs yang diakses oleh anak-anaknya. Selain itu diharapkan juga menjadi inspirasi untuk para pendidik maupun *web designer* lainnya untuk membuat suatu media pembelajaran online yang lainnya agar website Indonesia semakin kreatif dan bermanfaat.

**Kata Kunci** : Pubertas, Website, Media Online, Remaja, Pembelajaran,  
Desain Grafis, Web Designer.