

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR POP-UP
TIMUN MAS

Diajukan guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Srata 1 (SI)



Oleh :

Kartika Destrina

41909010070

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing


Guntur Angkat, S.Sn

Program Studi Desain Produk Grafis dan Multimedia

Fakultas Teknik Perencanaan Dan Desain

Universitas Mercu Buana Jakarta

2013

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Kartika Destrina
NIM : 41909010070
Program studi : Desain Produk - Grafis dan Multimedia
Fakultas : Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 8 Juli 2013

Yang memberikan pernyataan


Kartika Destrina



**LEMBAR PENGESAHAN
SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Semester : Genap

Tahun akademik 2012/2013

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Stara 1 (S-1), Jurusan Desain Produk – Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **Perancangan Buku Cerita Bergambar Pop-up
Timun Mas**

Nama : **Kartika Destrina**

NIM : **41909010070**

Program Studi : **Desain Produk – Grafis dan Multimedia**

Telah diajukan dan dinyatakan **LULUS** pada Sidang Sarjana Tanggal 24 Juni 2013

Pembimbing


Guntur Angkat, S.Sn

Jakarta, 8 Juli 2013

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



Zulfikar Sa'ban, S.Pd

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



Hady Soedarwanto, ST. M.Ds

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya serta mencurahkan nikmat hidup dan sehat, sehingga saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Mungkin laporan ini jauh dari sempurna, tetapi semoga laporan ini memberikan informasi yang bermanfaat bagi para pembaca. Saya pun ingin mengucapkan terima kasih dan penghargaan sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang telah banyak membimbing serta membantu saya, baik yang bersifat moril maupun materil. Untuk itu pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Puji Syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan anugerah yang berlimpah berupa kehidupan, keluarga dan sahabat-sahabat yang baik
2. Kedua orang tua serta kakak-kakak dan keponakan, terima kasih banyak atas segala perhatian, bimbingan dan dukungan yang membangun, sehingga saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini .
3. Bapak Guntur Angkat S.Sn, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir atas semua perhatian, bimbingan, waktu dan masukannya yang sangat berharga dalam membantu saya menyelesaikan Tugas Akhir ini
4. Bapak Ir. Edy Muladi, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain Universitas Mercu Buana.
5. Hady Soedarwanto, ST.M.Ds, Selaku Ketua program Studi Desain Produk dan Bapak Zulfikar Sa'ban, S.Pd Selaku Koordinator Tugas Akhir Desain Produk Universitas Mercu Buana.

6. Sahabat-sahabat terbaik saya Aank, Julia, Fitri dan Evi yang selalu memberikan semangat dan telah bersama-sama berjuang menyelesaikan tugas akhir ini
7. Semua teman-teman inspiratif sekeliling saya Yuri, Mas Dim, Mas Lathif dan Mas Bent yang selalu memberikan masukan, memotivasi dan membantu saya selama ini
8. Seluruh keluarga besar FTPD khususnya teman-teman angkatan 2009 Desain Produk Universitas Mercubuana
9. Dan pihak-pihak lain yang secara tidak langsung juga membantu saya dalam menyelesaikan penyusunan laporan ini.



Jakarta, 6 Juli 2013

Kartika Destrina

UNIVERSITAS
MERCUBUANA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Solusi Desain	2
1.3 Perwujudan Karya Desain	2
1.4 Muatan Produk	2
1.5 State of the Art.....	3
1.6 Peluang dan Tantangan	5
BAB II METODOLOGI	6
2.1 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	6
2.1.1 Tujuan Perancangan.....	6
2.1.2 Manfaat Perancangan	6
2.2 Rumusan dan Batasan Masalah.....	7
2.2.1 Rumusan Masalah.....	7
2.2.2 Batasan Masalah	7
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi	7
2.3.1 Relevansi Studi.....	7
2.3.2 Konsekuensi Studi	7
2.4 Tema Perancangan	9
2.5 Cara Pengumpulan Data	9

BAB III DATA PERANCANGAN	10
3.1 Tabel Data Perancangan.....	10
3.2 Tinjauan Buku Cerita Bergambar.....	13
3.3 Cerita Rakyat Indonesia.....	17
3.4 Cerita Timun Mas	18
3.5 Tinjauan Buku Pop-up	18
3.6 Ilustrasi	22
3.7 Tipografi.....	24
3.8 Psikologi Perkembangan Anak.....	24
3.9 Data Layout	27
3.10 Warna	32
3.11 Jenis Kertas	34
3.12 Teknik Jilid	36
3.13 Analisa Objek Referensi dan inspirasi	39
BAB IV KONSEP PERANCANGAN	40
4.1 Ide Gagasan.....	40
4.1.1 Ide Perancangan.....	40
4.1.2 Inovasi Desain	40
4.2 Sasaran Desain	41
4.3 Pendekatan Estetis Desain.....	42
4.4 Muatan Lokal	42
4.5 Proses Perancangan	42
1. Desain Brief	43
2. Sinopsis.....	45
3. Konsep Warna.....	46
4. Konsep Tipografi	47
5. Teknik Pengerjaan.....	47
6. Konsep Karakter.....	47
4.6 Target Standar Karya Desain	50
4.7 Startegi Desain	52
4.8 Rincian Proses Perancangan	52

BAB V LAPORAN HASIL PERANCANGAN	54
5.1 Ide Cerita	54
5.2 Ilustrasi Tokoh dan Latar Background	55
5.3 Tone Warna	57
5.4 Tipografi	58
5.5 Judul Buku	58
5.6 Spesifikasi Buku	59
5.7 Media Pendukung Promosi	70
A. Poster	70
B. Stiker dan Book Plate	71
C. Penggaris Kertas	74
D. Buku Memo	74
E. Pulpen	75
F. Kipas	75
G. Boneka karakter	76
 BAB VI LAPORAN PAMERAN TUGAS AKHIR	 77
6.1 Tema Pameran	77
6.2 Konsep Pameran	77
6.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan	77
6.4 Media Publikasi dan Informasi Pameran	77
6.5 Foto Dokumentasi Pameran	78
 BAB VII PENUTUP	 83
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Buku Timun Mas dan Raksasa	3
Gambar 2. Buku Kumpulan Cerita Rakyat Nusantara.....	3
Gambar 3. Buku Pop-up Junior serial “Hantu”	4
Gambar 4. Contoh <i>Baby Books</i>	5
Gambar 5. Contoh <i>Picture Books</i>	5
Gambar 6. Contoh <i>Early Picture Books</i>	6
Gambar 7. Contoh <i>Easy Readers</i>	7
Gambar 8. Cerita Petualangan 5 Sekawan.....	8
Gambar 9. Contoh bentuk Pop-up	9
Gambar 10. Jenis Pop-up dengan teknik <i>transformasi</i>	10
Gambar 11. Jenis Pop-up dengan teknik <i>volvelles</i>	11
Gambar 12. Jenis Pop-up dengan teknik <i>tunnel</i>	12
Gambar 13. <i>Manual Drawing</i>	13
Gambar 14. <i>Computer Graphic</i>	13
Gambar 15. Ilustrasi Realis.....	14
Gambar 16. Ilustrasi Kartun	14
Gambar 17. <i>Layout Sequence</i> huruf z	19
Gambar 18. <i>Layout Sequence</i> angka 3	20
Gambar 19. <i>Layout Emphasis</i>	21
Gambar 20. <i>Layout Balance</i>	21
Gambar 21. <i>Layout Balance</i>	22
Gambar 22. <i>Layout Unity</i>	22
Gambar 23. <i>Color Wheel</i>	23
Gambar 24. Contoh <i>Perfect Binding</i>	24
Gambar 25. Tampilan Referensi buku “ <i>Alice in Wonderland Pop- up Book</i> ”	25