



Number	Sumbangan
Date	09/01/15
DOI Reg.	T19151496
	T153/14/015

MERCU BUANA

PERANCANGAN STRATEGI & DISAIN SISTEM INFORMASI E-BUSINESS PADA USAHA KECIL & MENENGAH (UKM)

TESIS

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Program Pascasarjana pada
Program Magister Teknik Industri**

Muhammad Yudha Priyo Utomo

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

PROGRAM MAGISTER TEKHNIK INDUSTRI

PROGRAM PASCA SARJANA

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2014

PENGESAHAN TESIS

Judul : Perancangan Strategi & Disain Sistem Informasi E-business pada usaha kecil & menengah (UKM)

Nama : Muhamad Yudha Priyo Utomo

NIM : 55312110048

Program : Pascasarjana – Program Magister Teknik Industri

Tanggal : 15/07/2014



Direktur

Program Pascasarjana



BUKU INI MILIK
UPT. PERPUSTAKAAN
Harap Dijaga Kehutannya

Ketua Program Studi

Magister Teknik Industri

(Prof. Dr. Didik J. Rachbini)

(Dr. Lien Herliani Kusumah, MT)

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa seluruh tulisan dan peryataan dalam Tesis ini:

Judul : Perancangan Strategi & Disain Sistem Informasi E-business pada usaha kecil & menengah (UKM)

Nama : Muhamad Yudha Priyo Utomo

NIM : 55312110048

Program : Pascasarjana – Program Magister Teknik Industri

Tanggal : 15/07/2014

Merupakan hasil studi pustaka, penelitian, dan karya saya sendiri dengan arahan pembimbing yang ditetapkan dengan Surat Keputusan Ketua Program Studi Magister Teknik Industri, Universitas Mercu Buana.

Tesis ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar magister (S2) pada program sejenis di perguruan tinggi lain. Semua informasi, data, serta hasil pengolahannya yang dituliskan pada tesis ini, telah dinyatakan secara jelas sumbernya dan dapat diperiksa kebenarannya.

Jakarta, 07 September 2014



(Muhamad Yudha Priyo Utomo)

PEDOMAN PENGGUNAAN TESIS

Tesis S2 yang tidak dipublikasikan terdaftar dan tersedia di perpustakaan Kampus Menteng, dan terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada pengarang dengan mengikuti aturan HaKI yang berlaku di Universitas Mercu Buana. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau peringkasan hanya dapat dilakukan seizin pengarang dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Memperbanyak atau menerbitkan sebagian atau seluruh tesis haruslah seizin Direktur Program Pascasarjana UMB



KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan tesis ini. Penulisan tesis ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program Pascasarjana pada Program Magister Teknik Industri Universitas Mercu Buana Jakarta. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tesis ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

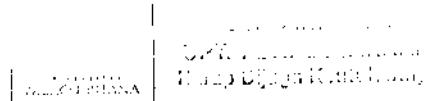
1. Dr. Ir. Zulfa Fitri Ikatrinasri, MT , selaku dosen pembimbing yang telah menyelesaikan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan tesis ini.
2. Dr. Lien Herliani Kusumah, MT, selaku ketua Program Studi Magister Teknik Industri Universitas Mercu Buana yang telah banyak membantu selama masa perkuliahan.
3. Seluruh dosen dan staff Magister Teknik Industri Universitas Mercu Buana , yang telah banyak membantu dari awal perkuliahan sampai selesaiya tesis ini.
4. Pihak UKM Serasi Furniture & Art yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang saya perlukan.
5. Orang tua (Bapak dan Ibu) dan adik tercinta yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral.
6. Sahabat – sahabat yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan tesis ini.

Akhir kata, saya berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga tesis ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 08 Juni 2014

Penulis

ABSTRACT



SERASI Furniture & Art is a home industry at once as a thriving small medium company. But in rapid growth economic and information technology era has shown the strict business competition so creativity to expand market is required to be a weapon to win the business competition. To serve targeted toward is needed High qualified information technology and always up to date to follow the newest information technology. To answer that challenge, using an integrated information technology should be implemented. And it's needed planned & designed an E-Business system web based for small medium company in which there are E-Commerce as a front end and ERP as a back end. In designing E-Business for SME application portfolio using ward & preppard method that combine between company external factor and internal factor. After E-Business application portfolio has defined the next step is designing E-business for SME system information using analysis UML notation method that in consist of Use Case Diagram, activity Diagram and class Diagram. Then design for SME E-Business user interface. This research has produced Blue print of E-business for SME application web based that can be used for product promotion and sale the products, giving service to customer and then able to integrating internal control of SME daily operational .

Keyword: Information System, *E-Business*, small medium company (SME), *E-Commerce*, *ERP*, *Object oriented*, Ward & Preppard, UML, *Use Case Diagram*, *activity Diagram*, *class Diagram*, user interface, *blue print*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

SERASI Furniture & Art merupakan sebuah *home Industry* sekaligus salah satu UKM yang sedang berkembang saat ini. Namun di era perkembangan ekonomi Indonesia dan teknologi informasi yang sedang berkembang pesat memunculkan persaingan bisnis yang ketat sehingga mau tidak mau kreativitas dalam mengembangkan market pasar wajib menjadi senjata dalam memenangkan bisnis. Untuk menuju ke tujuan tersebut di perlukan teknologi informasi yang mumpuni serta selalu *up to date* dengan perkembangan teknologi informasi saat ini. Menjawab tantangan tersebut, penggunaan sebuah sistem informasi yang terintegrasi mutlak perlu di implementasikan. Maka dari itu perlu di rancang sebuah sistem E-BUSINESS yang berbasis WEB untuk UKM yang didalamnya terdapat E-Commerce sebagai front End dan ERP sebagai Back End nya dan menjadi satu kesatuan dalam sebuah software terintegrasi. Dalam merancang portfolio aplikasi E-business untuk UKM ini menggunakan metode Ward & Preppard yang mengkombinasikan antara faktor eksternal dan internal organisasi. Setelah portfolio E-business sudah di definisikan kemudian langkah selanjutnya adalah mendisain sistem informasi E-business untuk UKM menggunakan analisa notasi UML dengan diagaram yang digunakan adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram*. Lalu merancang antar muka atau *Interface* sistem E-Business untuk UKM tersebut. Penelitian ini menghasilkan rancangan atau *blue Print* aplikasi E-Business untuk UKM berbasis Web yang dapat digunakan dalam mempromosikan dan menjual produk, memberikan pelayanan pelanggan serta mampu mengontrol operasional sehari - hari internal UKM secara terintegrasi.

Kata Kunci: Sistem informasi, *E-Business*, UKM, *E-Commerce*, ERP, *Object oriented*, RAD, Ward & Preppard, UML, *Use Case Diagram*, *activity Diagram*, *class Diagram*, antar muka, *blue print*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iii
HALAMAN PEDOMAN PENGGUNAAN TESIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	6
1.3 Tujuan dan kegunaan Penelitian	6
1.4 Ruang lingkup penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian.	7
BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.1 System Informasi	8
2.1.1 Definisi System Informasi	8
2.2 Enterprise Resource Planning	14
2.2.1 Evolusi ERP	14
2.2.2 Definisi & Konsep.....	17
2.2.3 Cloud ERP	20
2.3 Konsep UML.....	20
2.4 Metode Pengembangan System	21
2.4.1 Metode RAD	22
2.4.2 <i>Object Oriented Design</i>	23

2.5 <i>E-Business & E-Commerce</i>	28
2.5.1 Jenis transaksi yang ada di <i>E-Business</i>	31
2.5.2 Faktor Penyebab Kegagalan implementasi	35
2.6 Model Strategi SI/TI	38
2.6.1 Tekhnik analisa pemahaman situasi sekarang.....	39
2.6.2 Tekhnik analisa interpretasi kebutuhan mendatang	40
2.6.3 Portfolio Applikasi McFarlan	41
2.7 Usaha Micro, Kecil & Menengah (UKM)	42
2.7.1 Jenis & Bentuk UKM.....	44
2.7.2 Keunggulan & kelemahan UKM	44
2.8 Referensi Penelitian terdahulu	48
2.9 Kerangka Penelitian	52
 BAB III. METODOLOGI PENELITIAN.....	54
3.1 Tempat & waktu penelitian	54
3.2 Disain Penelitian	54
3.3 Ruang lingkup Penelitian	54
3.4 Piranti & alat Penelitian	55
3.4.1 Perangkat keras (hardware).....	55
3.4.2 Perangkat Lunak (software).....	55
3.5 Definisi Konsep.....	55
3.5.1 Jenis data	56
3.6 Metode pengumpulan data	56
3.7 Analisa data	58
3.8 Perancangan dan disain system	62
3.9 Kesimpulan & Saran	63
3.10 Tahapan Penelitian	64
 BAB IV. DATA & ANALISIS	65
4.1 Data umum perusahaan	65

4.1.1 Sejarah singkat perusahaan	65
4.1.2 Profile Usaha	65
4.1.3 Struktur organisasi Usaha.....	66
4.1.4 Proses transaksi saat ini	68
4.2 Analisa Strategi Bisnis & Teknologi informasi	72
4.2.1 Analisa Faktor Eksternal bisnis.....	75
4.2.2 Analisa Faktor internal bisnis.....	79
4.2.3 Analisa sistem informasi dan teknologi informasi internal.....	96
4.2.4 Analisa sistem informasi & Teknologi informasi Eksternal	99
4.2.5 Hasil perancangan strategi sistem informasi	102
BAB V. PERANCANGAN & DISAIN SYSTEM	113
5.1 Ruang lingkup system	113
5.2 <i>System Requirement Specification</i>	114
5.2.1 <i>Volare Requirement Specification Template</i>	114
5.2.2 Kebutuhan domain.....	123
5.2.3 User Requirement	123
5.3 Use Case Diagram	128
5.4 Activity Diagram	139
5.4.1 Activity Login/Logout	139
5.4.2 Activity Edit Data	140
5.4.3 Activity Cetak Transaksi	141
5.4.4 Activity Backup data	141
5.4.5 Activity melihat bantuan	141
5.4.6 Activity mendownload daftar harga	142
5.4.7 Activity melakukan registrasi user	142
5.4.8 Activity Ubah Password	143
5.4.9 Activity Membuat/ mengedit master supplier	144

5.4.10 Activity Membuat/ mengedit Customer	145
5.4.11 Activity membuat master Item	146
5.4.12 Activity Create Organization.....	147
5.4.13 Activity Create / edit inventory Org	147
5.4.14 Activity Create Subinv Org	148
5.4.15 Activity Order barang	149
5.4.16 Activity PO receipt	151
5.4.17 Activity Misc Receipt & Misc Issue	152
5.4.18 Activity Transfer barang di inventory	153
5.4.19 Activity Konfirmasi stock	154
5.4.20 Activity Sales order & pengiriman barang	154
5.5 Class Diagram.....	157
5.5.1 Class Diagram Modul E-Commerce	158
5.5.2 Class Diagram Modul Procurement	161
5.5.3 Class Diagram modul inventory	163
5.5.4 Class Diagram Modul Customer	166
5.5.5 Class Diagram modul Finance	168
5.5.6 Class Diagram Config Website.....	170
5.5.7 Class Diagram Administration Configuration.....	171
5.6 Perancangan Output	172
5.6.1 Rancangan Output Front End	172
5.6.2 Rancangan Output Back end.....	176
5.7 Perancangan Arsitektur Fisik.....	183
5.8 Hasil Analisa	184
5.8.1 Temuan Utama penelitian.....	184
5.8.2 Penelitian Terdahulu.....	185
5.8.3 Implikasi penelitian.....	188

5.8.4 Keterbatasan Penelitian.....	191
BAB VI. KESIMPULAN & SARAN	193
6.1 Kesimpulan	193
6.2 Saran	195
DAFTAR PUSTAKA.....	196
LAMPIRAN	199
Lampiran 1 Keterangan Simbol	199
Lampiran 2 Rangkuman hasil wawancara	203
Lampiran 3 Riwayat Hidup.....	208



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Penggunaan internet di UKM	5
Tabel 2.1 Tabel Referensi Penelitian sebelumnya	48
Tabel 4.1 Matrik IFAS	87
Tabel 4.2 Matrik EFAS	88
Tabel 4.3 Strategi Perusahaan berdasarkan Matrik SWOT.....	89
Tabel 4.4 Tabel CSF	93
Tabel 4.5 Tabel Analisa kebutuhan informasi Serasi Furniture	95
Tabel 4.6 Applikasi Existing utama serasi furniture	97
Tabel 4.7 Database Utama Serasi Furniture & Art	97
Tabel 4.8 Manajemen sistem informasi Serasi furniture	97
Tabel 4.9 Pemetaan IS demand terhadap kebutuhan informasi Di serasi furniture	103
Tabel 4.10 Kesimpulan Potential Technology dari hasil analisa	105
Tabel 4.11 Pertanyaan untuk menentukan kuadaran aplikasi	107
Tabel 4.12 Jawaban hasil pertanyaan	108
Tabel 5.1 SRS Fungsional modul E-commerce	124
Tabel 5.2 SRS Fungsional modul Procurement	125
Tabel 5.3 SRS Fungsional modul Inventory	126
Tabel 5.4 SRS Fungsional modul Customer	126
Tabel 5.5 SRS Fungsional modul Finance	126
Tabel 5.6 SRS Non Fungsional modul E-commerce	127
Tabel 5.7 SRS Non Fungsional modul Procurement	127
Tabel 5.8 SRS Non Fungsional modul Inventory	127
Tabel 5.9 SRS Non Fungsional modul Customer	127
Tabel 5.10 SRS Non Fungsional modul Finance	128
Tabel 5.11 SRS-UC Fungsional modul E-commerce	135
Tabel 5.12 SRS-UC Fungsional modul Procurement	136
Tabel 5.13 SRS-UC Fungsional modul Inventory	136

Tabel 5.14 SRS-UC Fungsional modul Customer	137
Tabel 5.15 SRS-UC Fungsional modul Finance	137
Tabel 5.16 SRS-UC Non Fungsional modul E-commerce	137
Tabel 5.17 SRS-UC Non Fungsional modul Procurement	138
Tabel 5.18 SRS-UC Non Fungsional modul Inventory	138
Tabel 5.19 SRS-UC Non Fungsional modul Customer	138
Tabel 5.20 SRS-UC Non Fungsional modul Finance	138
Tabel 5.21 keterangan class Diagram modul E-commerce	159
Tabel 5.22 Keterangan class Diagram modul Procurement	162
Tabel 5.23 Keterangan class Diagram modul inventory	164
Tabel 5.24 Keterangan class Diagram modul Customer	167
Tabel 5.25 Keterangan class Diagram modul Finance	169
Tabel 5.26 Keterangan class Diagram Config Website	170
Tabel 5.27 Keterangan class Diagram administrator Config	171



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tabel Penggunaan internet di UKM	3
Gambar 2.1 Karakteristik Suatu sistem	10
Gambar 2.2 MRP Closed Loop.....	16
Gambar 2.3 Konsep Dasar ERP	19
Gambar 2.4 Komponen aplikasi utama ERP	20
Gambar 2.7 Gambaran mengenai konsep object oriented.....	24
Gambar 2.8 Komponen E-business	30
Gambar 2.9 Arsitektur E-business	30
Gambar 2.10 Proses di B2B	32
Gambar 2.11 Proses di B2C	34
Gambar 2.12 Hubungan antara strategi bisnis	39
Gambar 2.13 Model lima Competitive Force.....	40
Gambar 2.14 Pemahaman tentang CSF, misi & tujuan.....	41
Gambar 2.15 Analisa Value Chain.....	41
Gambar 2.16 McFarlan Strategic Grid	42
Gambar 2.17 Kerangka penelitian.....	53
Gambar 3.1 Strategi SI/TI menggunakan metodologi ward & prepard	60
Gambar 3.2 Kuadran metode aplikasi sistem informasi McFarlan	61
Gambar 3.3 Diagram alur metode penelitian ini	64
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Serasi Furniture & Art.....	67
Gambar 4.2 Diagram alur transaksi penjualan Serasi furniture	68
Gambar 4.3 Diagram alur transaksi pengiriman barang ke customer	69
Gambar 4.4 Rich Picture sistem yang berjalan	71
Gambar 4.5 Relasi antara strategi SI/TI dan strategi bisnis	73
Gambar 4.6 Model perencanaan strategi sistem Serasi Furniture	74
Gambar 4.7 Lima kekuatan bersaing porter Serasi furniture	78
Gambar 4.8 Value Chain pada UKM serasi furniture	83
Gambar 4.9 Diagram kuadran SWOT UKM serasi furniture & art	93

Gambar 4.10 Scema McFarlan Portfolio Aplikasi Exisiting Serasi Furniture	98
Gambar 4.11 Future/To be Portfolio aplikasi pada Serasi Furniture	110
Gambar 5.1 usulan rancang bangun integrasi modul E-Business	113
Gambar 5.2 usulan sistem informasi E-business Serasi furniture	123
Gambar 5.3 Use Case user untuk modul E-commerce	129
Gambar 5.4 Use Case Admin untuk modul E-commerce	130
Gambar 5.5 Use Case Admin untuk modul Procurement	131
Gambar 5.6 Use Case Admin untuk modul Inventory	132
Gambar 5.7 Use Case Admin untuk modul Customer	133
Gambar 5.8 Use Case Admin untuk modul Finance	134
Gambar 5.9 Use Case System	134
Gambar 5.10 Activity Login/Logout	140
Gambar 5.11 Activity Edit data	141
Gambar 5.12 Activity Cetak print	142
Gambar 5.13 Activity Backup data	142
Gambar 5.14 Activity melihat bantuan	143
Gambar 5.15 Activity download daftar harga	143
Gambar 5.16 Activity Registrasi user	144
Gambar 5.17 Activity Ganti Password.....	145
Gambar 5.18 Activity membuat/mengedit master ssupplier	145
Gambar 5.19 Activity create/edit customer	146
Gambar 5.20 Activity create/edit item master	147
Gambar 5.21 Activity membuat organization	148
Gambar 5.22 Activity create/edit invnetory	148
Gambar 5.23 Activity create/edit subinventory	149
Gambar 5.24 Activity order barang	151
Gambar 5.25 Activity proses terima barang di inventory	152
Gambar 5.26 Activity Misc Receipt	153
Gambar 5.27 Activity Misc Issue	153
Gambar 5.28 Activity transfer barang	154
Gambar 5.29 Activity konfirmasi stock	155

Gambar 5.30 Activity sales order dan pengiriman barang	156
Gambar 5.31 Class Diagram modul e-commerce	158
Gambar 5.32 Class Diagram modul purchasing	161
Gambar 5.33 Class Diagram modul inventory.....	163
Gambar 5.34 Class Diagram modul customer management	166
Gambar 5.35 Class Diagram modul finance	168
Gambar 5.36 Class Diagram configuration website	170
Gambar 5.37 Class Diagram modul administration configuration	171
Gambar 5.38 Rancangan Tampilan home page Front end	172
Gambar 5.39 Rancangan Tampilan Login	173
Gambar 5.40 Rancangan Tampilan halaman pemesanan	174
Gambar 5.41 Rancangan Tampilan produk list	175
Gambar 5.42 Rancangan Tampilan asdministrator page	177
Gambar 5.43 Rancangan Tampilan mdoul purchasing	178
Gambar 5.44 Rancangan Tampilan mdoul inventory	179
Gambar 5.45 Rancangan Tampilan view inventory	180
Gambar 5.46 Rancangan Tampilan mdoul Finance	181
Gambar 5.47 Rancangan Tampilan mdoul customer management	182
Gambar 5.48 Arsitektur Fisik Aplikasi E-Business berbasis Cloud	183

UNIVERSITAS
MERCU BUANA