

ABSTRAK

Sistem pembelajaran membaca yang ada pada saat ini, atau yang dilakukan di sekolah maupun di tempat sekolah playgrup dinilai masih kurang efektif dan terbatas dalam penyampaian, sehingga hal tersebut membuat anak-anak khususnya anak usia dini cenderung jenuh dan bosan dalam belajar, jika alat bantu masih menggunakan metode yang manual. Dengan ini cara mengimpelemntasikannya dengan bantuan teknologi multimedia, untuk memudahkan anak-anak dalam belajar membaca dan mengenal huruf-huruf dasar. Diperlukan alat bantu yang tepat yaitu dengan bantuan teknologi multimedia, didalam dunia pendidikan multimedia digunakan sebagai media pembelajaran yang efektif untuk membuat aplikasi yang menarik dan mudah dipergunakan, oleh semua orang khususnya pada anak-anak usia dini dengan bimbingan orang tua. Metode shichida atau biasa disebut Right Brain Training yang ditemukan oleh Prof. Makoto, shichida mengembangkan teknik untuk dapat menstimulasikan sejak dini perkembangan tersebut sudah bisa dimulai sejak anak berusia tiga bulan. Metode ini mengklm bahwa kemampuan untuk melihat, mendengar dan membentuk suatu stimulasi dapat diubah menjadi imej bagi anak-anak. Dari permasalahan tersebut, penulis membuat aplikasi pembelajaran yang diharapkan dapat membantu anak-anak berkeinginan untuk belajar membaca dan mengenal huruf-huruf dasar. “Aplikasi Belajar Membaca dengan metode shichida Untuk Anak Pra Sekolah Berbasis Android”. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *software Adobe Flash CS3* dengan bahasa pemograman *Actionscript 2.0* dan berbasis *Mobile phone*, sehingga dengan adanya aplikasi tersebut memudahkan anak-anak dalam belajar membaca secara mandiri.

Kata Kunci : Menenal huruf, Pembelajaran, Membaca, Multimedia, *Adobe Flash CS3* , Metode Shichida.

Halaman; 122 Gambar; 49 Tabel; 40 lampiran

ABSTRACT

The process of learning to read which done at playgroup at this time, assessed to be less effective and limited within the conten delivery, so it makes the children, especially early childhood tend to be bored of learn, if the tools and way of delivering the conten still using manual methods. To facilitate the children in learning to read and recognizing the basic alphabetical letters, also attracting the children interests to learn, required the right tools. we can use multimedia technology as the assistance. in the education world, multimedia is used as a media for effective learning, such as creating an interesting application and easy to use by everyone, especially the kids an early age with the parental guidance. Shichida Method or often called the right brain training found by prof, Makoto shichida, developed a technique whichcan stimulate the growth and development of children's learning from an early age. The learning's development even can be started since the age of 3 months. This method claims that the ability to see and hear can form a stimulation that can be converted a good image for the children. Of these problems, the authors create a learning application expected to help the children who wants learning to read and recognize the alphabetical basic letters, and also as the solutions to help parents to improve the willingness of their children in learning to read independently, outside of schools and playgrup place. namely "Andriod Application of Learn to Read for Pre School Kids". Application is created using Adobe Flash CS3 with Actionscript 2.0 programming language, and Mobile phone based technology, so the presence of this application is expected to attract and facilitate the children in learning to read independently.

Keyworld: *Early childhood education, Reading, Multimedia, Adobe Flash C, Shichida Method.*

Pages Total; 122 Picture; 49 Tables; 40