



**Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan dana Bantuan
Operasional Sekolah (BOS) pada
Sekolah Luar Biasa (SLB) Negeri 6 Jakarta**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2014**



**Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan dana Bantuan
Operasional Sekolah (BOS) pada
Sekolah Luar Biasa (SLB) Negeri 6 Jakarta**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**
Oleh:
Sriwulan Nurfitri

41810010036

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2014**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41810010036

Nama : Sriwulan Nurfitri

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN
BANTUAN OPERASIONAL (BOS) PADA SEKOLAH
LUAR BIASA (SLB) NEGRI 6 JAKARTA

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan BUKAN PLAGIAT. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Jakarta, 20 Desember 2014



Sriwulan Nurfitri

LEMBAR PENGESAHAN

Nim : 41810010036

Nama : Sriwulan Nurfitri

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN
DANA BANTUAN OPERASIONAL (BOS) PADA SEKOLAH
LUAR BIASA (SLB) NEGRI 6 JAKARTA

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 20 - 12 - 2014

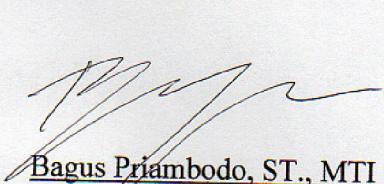
Sarwati Rahayu, ST., MMSI

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

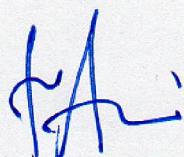
Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,



Bagus Priambodo, ST., MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., MMSI

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT berkat Rahmat dan Ridho-Nya yang diberikan kepada penulis sehingga dapat meyelesaikan dan menyusun Tugas Akhir ini dengan judul “ **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DANA BOS PADA SLB NEGERI 6 JAKARTA**”.

Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat beberapa kekurangan, karena keterbatasan kemampuan peneliti dalam mendapatkan sumber yang menjadi bahan acuan dalam penyusunan. Oleh karena itu peneliti mengharapkan saran dan kritik yang membangun agar dapat dimanfaatkan pada masa yang akan datang.

Untuk itu pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu, sehingga terlaksananya penulisan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih terutama kepada:

1. Ibu Sarwati Rahayu, ST., MMSI selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan serta dukungan, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
3. Bapak Bagus Priambodo, ST, M.TI selaku koordinator TA Program studi Sistem Informasi.
4. Pihak keluarga khususnya kedua orang tua dan kakak-kakaku tercinta yang tanpa henti memberikan dukungan, semangat, dan doa yang sangat luar biasa kepada peneliti baik moril maupun materil.
5. Kepada Ibu Yunita Lestari selaku Bendahara SLB Negeri 6 Jakarta yang membantu peneliti, memberikan izin untuk melakukan penelitian tentang dana BOS tersebut.

Peneliti sangat menyadari keterbatasan peneliti. Untuk itu, peneliti mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun dengan harapan dapat memperbaiki kekurangan yang ada dalam laporan tugas akhir ini.

Semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat khususnya bagi penulis dan bagi para pembaca umumnya.

Akhir kata, Semoga Allah SWT membala kebaikannya dan selalu mencerahkan taufik dan hidayah-Nya kepada kita semua, Amin.

Jakarta, November 2014

Sriwulan Nurfitri



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Definisi Sistem.....	6
2.2 Definisi Data dan Informasi	6
2.3 Konsep Dasar Sistem	6
2.4 Konsep Dasar Informasi.....	7
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2.5.1 Komponen Sistem.....	8
2.6 Basis Data	8
2.6.1 Database Manajemen System (DBMS).....	9
2.6.2 Model Basis data Berorientasi Objek (OODBMS).....	9
2.7 Model Waterfall	10
2.7.1 Fase Model Waterfall	10

2.8 Definisi UML (Unified Modeling Language)	12
2.8.1 Sejarah UML	12
2.8.2 Pengenalan UML	12
2.8.3 Diagram UML.....	13
2.8.4 Use Case Diagram.....	15
2.8.5 Activity Diagram	17
2.8.6 Sequence Diagram	19
2.8.7 Class Diagram.....	23
2.8.8 Communication Diagram	27
2.8.9 Representing Classes.....	28
2.9 Testing Perangkat Lunak	29
2.9.1 Metode Black Box	30
2.9.2 Metode White Box	31
2.10 Perangkat Lunak Pendukung	31
2.10.1 PHP.....	31
2.9.2 MySQL	32
2.11 Pengelolaan	32
2.12 Dana Bantuan Operasional Sekolah (BOS).....	33
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	34
3.1 Sejarah Sekolah Luar Biasa (SLB) Negeri 6 Jakarta	34
3.1.1 Visi, Misi dan Moto SLB Negeri 6 Jakarta	34
3.2 Struktur Organisasi.....	35
3.3 Analisa Sistem Berjalan	37
3.3.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan	38
3.4 Perancangan Sistem Usulan.....	40
3.4.1 Use Case Diagram Sistem Usulan	41
3.5 Activity Diagram Usulan.....	44
3.5.1 Acitivity Diagram Usulan Login	44
3.5.2 Acitivity Diagram Usulan Input data Penerimaan dana BOS	45
3.5.3 Acitivity Diagram Usulan Menginput data Siswa	46

3.5.4 Acitivity Diagram Usulan Menginput data Pengguna dana BOS....	47
3.5.5 Acitivity Diagram Usulan Menginput data Pengguna dana BOS...	48
3.5.6 Acitivity Diagram Usulan Menerima Laporan dalam 1 tahun	49
3.5.7 Acitivity Diagram Usulan Melihat Laporan dalam 1 tahun	50
3.6 Sequence Diagram Usulan	51
3.6.1 Sequence Diagram Login	51
3.6.2 Sequence Diagram Input data Penerimaan dana BOS	52
3.6.3 Sequence Diagram Menginput data Siswa	53
3.6.4 Sequence Diagram Bag. Kegiatan	54
3.6.5 Sequence Diagram Bag. Pengadaan.....	55
3.6.6 Sequence Diagram Menerima Laporan dalam 1 tahun	56
3.6.7 Sequence Diagram Melihat Laporan dalam 1 tahun	57
3.7 Class Diagram Usulan.....	58
3.8 Basis Data.....	59
3.9 Rancangan Layar	61
3.9.1 Rancangan Layar Menu Login	61
3.9.2 Rancangan Layar Menu Utama Bendahara	62
3.9.3 Rancangan Layar Menu Utama Admin.....	62
3.9.4 Rancangan Layar Menu Utama Bag. Kegiatan	62
3.9.5 Rancangan Layar Menu Utama Bag. Pengadaan.....	63
3.9.6 Rancangan Layar Input data Penerimaan dana BOS	63
3.9.7 Rancangan Layar Input data Siswa.....	63
3.9.8 Rancangan Layar Menginput data Penggunaan dana BOS	64
3.9.9 Rancangan Layar Menginput data Penggunaan dana BOs.....	64
3.9.10 Rancangan Layar Menerima Laporan 1 tahun.....	65
3.9.11 Rancangan Layar Melihat Laporan 1 Tahun	65
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGGUNA	66
4.1 Spesifikasi Hardware dan Software	66
4.2 Implementasi Program	67
4.3 Implementasi Basis Data.....	67
4.4 Tampilan Layar.....	72

4.4.1 Tampilan Layar Form Login	72
4.4.2 Tampilan Layar Form Menu Utama	74
4.4.3 Tampilan Layar Form Dana BOS	78
4.4.4 Tampilan Layar Form Input Siswa	79
4.4.5 Tampilan Layar Form Bag. Kegiatan.....	80
4.4.6 Tampilan Layar Form Bag. Pengadaan.....	81
4.4.7 Tampilan Layar Form Laporan.....	82
4.5 Verifikasi Pengujian.....	84
4.6 Skenario Pengujian	84
4.7 Analisa Hasil Pengujian	90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	91
5.1 Kesimpulan.....	91
5.2 Saran.....	91

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi model <i>waterfall</i>	10
Gambar 2.2 Contoh Use Case Diagram	17
Gambar 2.3 Contoh Activity Diagram	19
Gambar 2.4 Contoh Sistem Sequence Diagram	21
Gambar 2.5 Contoh First Cut Sequence Diagram	21
Gambar 2.6 Contoh View Layer	22
Gambar 2.7 Contoh Data Access Layer	23
Gambar 2.8 Contoh Domain Class Diagram.....	26
Gambar 2.9 Contoh First-Cut Class Diagram	27
Gambar 2.10 Contoh Communication Diagram.....	28
Gambar 2.11 Contoh gambar dreamweaver.....	31
Gambar 3.1 Struktur Organisasi pada SLB Negeri 6.....	36
Gambar 3.2 Use Case Diagram Berjalan Sistem Pengelolaan dana BOS pada SLB Negeri 6	32
Gambar 3.3 UseCase Diagram Usulan pada SLB Negri 6.....	41
Gambar 3.4 Activity Diagram Usulan Login	44
Gambar 3.5 Acitivity Diagram Usulan Input data Dana BOS	45
Gambar 3.6 Activity Diagram Menginput data Siswa.....	46
Gambar 3.7 Activity Diagram Menginput data penggunaan dana BOS	47
Gambar 3.8 Activity Diagram Menginput data penggunaan dana BOS	48
Gambar 3.9 Activity Diagram Menerima Laporan dalam 1 tahun	49
Gambar 3.10 Activity Diagram Melihat Laporan dalam 1 tahun.....	50
Gambar 3.11 Sequence Diagram Login	51
Gambar 3.12 Sequence Diagram Input data Penerimaan dana BOS	52
Gambar 3.13 Sequence Diagram Input data Siswa	53
Gambar 3.14 Sequence Diagram Bag. Kegiatan	54
Gambar 3.15 Sequence Diagram Bag. Pengadaan	55
Gambar 3.16 Sequence Diagram Menerima Laporan dalam 1 tahun.....	56
Gambar 3.17 Sequence Diagram Melihat Laporan dalam 1 tahun.....	57
Gambar 3.18 Class Diagram	58

Gambar 3.19 Rancangan Layar Menu Login	61
Gambar 3.20 Rancangan Layar Menu Utama Bendahara.....	62
Gambar 3.21 Rancangan Layar Menu Utama Admin.....	62
Gambar 3.22 Rancangan Layar Menu Utama Bag. Kegiatan	62
Gambar 3.23 Rancangan Layar Menu Utama Bag. Pengadaan	63
Gambar 3.24 Ranncangan Layar Input data Penerimaan dana BOS	63
Gambar 3.25 Rancangan Layar Input data Siswa.....	63
Gambar 3.26 Rancangan Layar Menginput data penggunaan dana BOS.....	64
Gambar 3.27 Rancangan Layar Menginput data penggunaan dana BOS.....	64
Gambar 3.28 Rancangan Layar Menerima Laporan dalam 1 tahun.....	65
Gambar 3.35 Rancangan Layar Melihat Laporan 1 Tahun	65
Gambar 4.1 Tabel Dana.....	68
Gambar 4.2 Tabel Bag. Kegiatan.....	69
Gambar 4.3 Tabel Bag. Pengadaan	70
Gambar 4.4 Tabel Siswa.....	71
Gambar 4.5 Tabel User	72
Gambar 4.6 Form Login.....	73
Gambar 4.7 Form Menu Utama Bendahara	75
Gambar 4.8 Form Menu Utama Admin	76
Gambar 4.9 Form Menu Utama Bag. Kegiatan.....	77
Gambar 4.10 Form Menu Utama Bag. Pengadaan	78
Gambar 4.11 Form Dana BOS	79
Gambar 4.12 Form Input Siswa.....	80
Gambar 4.13 Form Bag. Kegiatan.....	81
Gambar 4.14 Form Bag. Pengadaan	82
Gambar 4.15 Form Laporan Bag. Kegiatan	83
Gambar 4.16 Form Laporan Bag. Pengadaan	84

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 UML 2.0 Diagram Summary	13
Tabel 2.2 Simbol – simbol Pemodelan Use Case Diagram	15
Tabel 2.3 Simbol – simbol Activity Diagram	18
Tabel 2.4 Simbol – symbol Sequence Diagram	20
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Class Diagram	24
Tabel 2. 6 Notasi Communication Diagram	28
Tabel 3.1 Deskripsi Use Case Diagram Berjalan Menerima dana BOS	38
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case Berjalan Mengelola dana BOS	39
Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Diagram Berjalan Mendata siswa/siswi.....	39
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Diagram Berjalan Membuat Laporan selama 3bulan	39
<u>Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Diagram Berjalan Membuat Laporan dalam 1 tahun</u>	<u>40</u>
Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Diagram Berjalan Menerima Laporan dalam 1 tahun	40
Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Diagram Usulan Login.....	41
Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Diagram Usulan Menerima dana BOS.....	42
Tabel 3.9 Deskripsi Use Case Diagram Usulan Input data Siswa	42
Tabel 3.10 Deskripsi Use Case Diagram Usulan Menginput data Penggunaan dana BOS	42
Tabel 3.11 Deskripsi Use Case Diagram Usulan Menginput data Penggunaan dana BOS	43
Tabel 3.12 Deskripsi Use Case Diagram Usulan Menerima Laporan 1 tahun .43	43
Tabel 3.13 Deskripsi Use Case Diagram Usulan Melihat Laporan 1 tahun43	43
Tabel 3.14 Deskripsi Activity Diagram Login.....	44
Tabel 3.15 Deskripsi Activity Diagram Input data penerimaan dana BOS	45
Tabel 3.16 Deskripsi Activity Diagram Menginput data siswa	46
Tabel 3.17 Activity Diagram Menginput data penerimaan dana BOS	47
Tabel 3.18 Activity Diagram Menginput data penerimaan dana BOS	49
Tabel 3.19 Activity Diagram Menerima Laporan dari setiap bagian	50
Tabel 3.20 Activity Diagram Melihat Laporan dalam 1 tahun	51

Tabel 3.21 Sequence Diagram Login	52
Tabel 3.22 Sequence Diagram Input data penerimaan dana BOS	53
Tabel 3.23 Sequence Diagram Menginput data siswa.....	54
Tabel 3.24 Sequence Diagram Bag. Kegiatan	55
Tabel 3.25 Sequence Diagram Bag. Pengadaan.....	56
Tabel 3.26 Sequence Diagram Menerima Laporan dalam 1 tahun	57
Tabel 3.27 Sequence Diagram Melihat Laporan dalam 1 tahun.....	58
Tabel 3.28 Struktur Tabel Siswa	59
Tabel 3.29 Struktur Tabel Dana BOS	59
Tabel 3.30 Struktur Tabel Bag. Kegiatan.....	60
Tabel 3.31 Struktur Tabel Bag. Pengadaan	60
Tabel 3.32 Struktur Tabel User	61
Tabel 4.1 Skenario Black Box	85
Tabel 4.2 Hasil Pengujian.....	88

