

ABSTRACT

Math Is Mother of knowledge, the branch of knowledge wich develops nowadays, is not realesed from math. Most activities in our daily life, is not realesed from math, however, it's not secret that math is less liked by students, although it has been introduced since kindergarten. Math is a counting knowledge that has symbols and numbers that can make every operation easier to be done. Many people think that math is a scary lesson because it has many formulas that need to be memorized and required to count fast. This condition must be changed in order to make math becomes a favorite lesson for students in comprehending and for teacher in delivering.

Animation is static graphic formation that is given affections so it seems more. This gone graphic animation can be created by computer. Using this technology development, it is guaranted to make math as a lesson that is not scary anymore. This study applicationis is made to learn the material of math vector that will be made based on the vector algebra count.

Keyword : Lesson Vector And Operation Application With Flash CS 3 Professional



ABSTRAK

Matematika adalah induk ilmu pengetahuan, cabang ilmu yang saat ini berkembang tidak terlepas dari matematika. Hampir disetiap kegiatan kita sehari – hari tidak terlepas dari matematika, namun bukan rahasia bahwa pelajaran matematika kurang diminati oleh kalangan pelajar, padahal matematika sudah diperkenalkan dan dipelajari mulai dari TK. Matematika adalah ilmu hitung dimana didalamnya terdapat simbol-simbol dan angka-angka yang mempermudah setiap operasi yang akan dilakukan. Banyak orang menganggap bahwa matematika adalah pelajaran yang menakutkan karena banyak rumus yang harus dihafal dan dituntut untuk menghitung cepat, dan keadaan ini yang harus dirubah matematika harus bisa menjadi pelajaran yang difavoritkan bagi seorang pelajar dalam memahaminya dan bagi seorang guru dalam penyampainnya.

Animasi adalah susunan gambar diam (*static graphic*) yang dibuat efek sehingga seolah –olah tampak bergerak. Animasi yang merupakan permainan gambar ini dapat diciptakan dengan komputer, dengan perkembangan teknologi ini akan mampu mewujudkan harapan untuk menjadikan matematika sebagai pelajaran yang tidak lagi menakutkan. Aplikasi pembelajaran ini dibuat untuk mempelajari materi matematika vektor yang akan dibuat sesuai dengan perhitungan aljabar vektor.

Kata Kunci : Aplikasi Pembelajaran Vektor Dan Operasinya Dengan Flash CS 3 Professional



UNIVERSITAS
MERCU BUANA