

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan telah lama menjadi sebuah kebutuhan pokok yang harus dimiliki setiap orang agar bisa menjawab tantangan kehidupan. Untuk memperoleh pendidikan, banyak cara yang dapat dicapai. Diantaranya melalui perpustakaan, karena di perpustakaan berbagai sumber informasi dapat di peroleh, selain itu banyak juga manfaat lain yang dapat di peroleh melalui perpustakaan. Perpustakaan itu sendiri merupakan sebuah fasilitas penting pada instansi pendidikan baik itu sekolah dasar hingga perguruan tinggi sekalipun sangat membutuhkan adanya perpustakaan.

Seperti kita ketahui banyak perpustakaan pada insatansi pendidikan sekolah Madrasah Aliyah yang dimana dalam pengolahan datanya masih menggunakan program manual, misalnya dalam pembuatan slip laporan dan peminjaman buku sekolah, belum menggunakan sistem komputerisasi secara menyeluruh, dan dikarenakan penulisan data peminjam buku dan data buku sekolah yang masih manual tersebut dapat berdampak negatif pada efisiensi kerja. sehingga dalam pelaksanaan pekerjaan tersebut kurang efisien dan menghabiskan waktu yang cukup banyak. Dengan sistem seperti ini, informasi yang diterima pada level atas menjadi kurang objektif dan teliti. Hal ini disebabkan banyaknya data yang masuk setiap harinya masih berupa kertas-kertas/slip yang dapat rusak, hilang ataupun dimanipulasi. Tuntutan akan informasi yang akurat dan aktual pada saat ini menjadi ujung tombak dalam penyelesaian suatu pekerjaan. Bagi sebuah sekolah informasi dan data yang akurat sangat dibutuhkan keberadaannya.

Kebutuhan akan informasi yang akurat dan tepat waktu untuk menyajikan data-data yang lengkap sangat diperlukan oleh suatu instansi, organisasi dan perusahaan. Sistem informasi memberikan banyak keuntungan bagi penggunaanya, yaitu kecepatan dan ketepatan dalam melakukan proses pencarian dan pengolahan data. Oleh karena itu diperlukan penggunaan teknologi informasi yang baik. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis menyusun Tugas Akhir dengan judul: “Aplikasi Perpustakaan pada Sekolah Madrasah Aliyah Negeri 10 (MAN) Menggunakan PHP MySql.”

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan-permasalahan tidak akan terjadi dengan sendirinya, tetapi ada yang menyebabkannya. Penulis mengidentifikasi masalah-masalah yang terjadi sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem Aplikasi Perpustakaan di Madrasah Aliyah Negeri 10 (MAN) berbasis bahasa PHP dan menggunakan basisdata berdasarkan MySql.
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi yang dapat mencari informasi data buku atau data lainnya secara mudah dan cepat?
3. Bagaimana membuat proses sirkulasi yang meliputi peminjaman dan pengembalian belum berjalan sebagaimana mestinya dikarenakan masih terjadinya penumpukan data.

Dari permasalahan yang tengah dihadapi tersebut maka untuk itu dibangunlah sistem informasi perpustakaan yang lebih efektif dan efisien.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan Sistem Informasi Aplikasi Perpustakaan pada Sekolah Madrasah Aliyah Negeri 10 (MAN) Jakarta Menggunakan PHP MySql adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem informasi perpustakaan untuk mempermudah para siswa dalam mengatasi peminjaman dan pengembalian buku.
2. Memperbaiki sistem manual yang telah ada menjadi sistem komputerisasi agar lebih efektif dan efisien.
3. Merancang dan membangun sebuah aplikasi yang mampu mencari informasi buku atau data lainnya secara mudah dan cepat.
4. Meningkatkan mutu layanan pada pemakai perpustakaan.
5. Memotivasi pegawai perpustakaan untuk meningkatkan kemampuannya secara profesional.

Manfaat Perpustakaan pada Sekolah Madrasah Aliyah Negeri 10 (MAN) Jakarta Menggunakan PHP MySql adalah sebagai berikut:

1. Perpustakaan sekolah dapat menimbulkan kecintaan murid-murid terhadap membaca.
2. Perpustakaan sekolah dapat memperkaya pengalaman belajar murid-murid.
3. Perpustakaan sekolah dapat menanamkan kebiasaan belajar mandiri yang akhirnya murid-murid mampu belajar mandiri.
4. Perpustakaan sekolah dapat mempercepat proses penguasaan teknik membaca.
5. Perpustakaan sekolah dapat membantu perkembangan kecepatan berbahasa.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah lebih mendalam dan tidak luas cakupannya, maka diperlukan pembatasan masalah. Adapun batasannya adalah dikarenakan penelitian yang telah banyak dilakukan dalam pembangunan sistem informasi perpustakaan menyebabkan adanya perbedaan di dalam penggunaan aplikasi sistem informasi dalam bidang tersebut. Dalam penelitian ini, penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat adalah merupakan aplikasi berbasis WEB dengan PHP dan menggunakan MySql Sebagai pengolahan basisdatanya, oleh karena itu kemungkinan sedikit dari anak sekolah Madrasah Aliyah yang mungkin bisa memahami cara kerja dari aplikasi tersebut padahal anak madrasah aliyah tersebutlah yang akan menjadi USER utamanya.
2. Dalam aplikasi ini aplikasi masih bersifat offline.
3. Bahasa yang dipakai adalah HTML, PHP, dan MySql.

1.5 Metode Penelitian

Pada penulisan skripsi yang berjudul “Membangun Aplikasi Perpustakaan Sekolah Madrasah Aliyah 10 (MAN) Menggunakan PHP MySql. ” Metodologi penelitian yang digunakan adalah meliputi dua metode, yaitu metode rancang bangun aplikasi dengan metode waterfall dan studi literatur.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. **BAB I : PENDAHULUAN**
Berisi tentang latar belakang, tujuan dan manfaat, metodologi penyelesaian masalah, batasan masalah, sistematika penulisan. Bab ini memberikan gambaran umum mengenai isi dari laporan Tugas Akhir ini.
2. **BAB II : LANDASAN TEORI**
Berisi tentang uraian secara singkat teori-teori yang diperlukan serta *software* yang digunakan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini.
3. **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**
Berisi uraian tentang analisa dan tahap-tahap perancangan.
4. **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**
Menjelaskan bagaimana mengimplementasikan aplikasi perangkat lunak pengajaran yang sudah dibangun dengan menguraikan persiapan-persiapan teknis sebelum menguji aplikasi serta menampilkan hasil akhir dari aplikasi perangkat lunak pengajaran.
5. **BAB V : PENUTUP**
Berisi kesimpulan dari penjelasan bab-bab sebelumnya, sehingga dari kesimpulan tersebut penulis mencoba memberi saran yang berguna untuk melengkapi dan menyempurnakan pengembangan aplikasi perangkat lunak pengajaran untuk masa yang akan datang.