

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN TAMPILAN VISUAL APLIKASI MOBILE "KOMUTER TRACKER" UNTUK COMMUTER LINE JABODETABEK

Diajukan Guna Memenuhi Persyaratan
Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

ERIK RIYADI

NIM 41907120008

Jurusan Desain Produk Grafis dan Multimedia

Dosen Pembimbing :
Agus Nursidhi, M. Ds

**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2014**

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **Erik Riyadi**
NIM : **41907120008**
Program Studi : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**
Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Menyatakan bahwa tugas akhir ini merupakan karya asli bukan duplikat atau salinan dari karya orang lain. Apabila pernyataan ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 10 Oktober 2014

Yang memberi pernyataan,

Erik Riyadi

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Semester: Ganjil

Tahun Akademik: 2014/2015

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN TAMPILAN VISUAL APLIKASI MOBILE "KOMUTER TRACKER" UNTUK COMMUTER LINE JABODETABEK**

Disusun Oleh :

Nama : **Erik Riyadi**

NIM : **41907120008**

Jurusan/Program Studi : Desain Produk dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 6 Oktober 2014.

Pembimbing,

Agus Nursidhi, M. Ds

Jakarta, 10 Oktober 2014

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir



Lukman Arief, S. Ds, M. Sn.

Mengetahui,
Kaprod. Desain Produk



Hady Soedarwanto, S.T, M. Ds.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nya penulisan karya tulis Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Kami juga bersyukur atas bimbingan-Nya sehingga hambatan yang kami hadapi dapat menjadi lebih ringan dan dapat dilalui

Tujuan penyusunan karya tulis Tugas Akhir dengan judul "PERANCANGAN TAMPILAN VISUAL APLIKASI MOBILE 'KOMUTER TRACKER' UNTUK COMMUTER LINE JABODETABEK" ini ialah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan sarjana S-1 Fakultas Desain dan Seni Kreatif Jurusan Desain Produk Grafis dan Multimedia di Universitas Mercu Buana.

Tak terhitung banyaknya ilmu dan pengalaman yang telah penulis dapatkan selama menempuh masa studi di Universitas Mercu Buana. Seluruh ilmu dan pengalaman tersebut penulis rangkum dan wujudkan kembali dalam bentuk perancangan Tugas Akhir ini. Penyelesaian Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, baik langsung maupun tidak langsung. Oleh sebab itu, dengan segala ketulusan dan kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ir. Edy Muladi M. Si, selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercubana.
2. Bapak Hady Soedarwanto S.T, M. Ds, selaku Kepala Program Studi Desain Produk Grafis dan Multimedia.
3. Bapak Lukman Arief S. Ds, M. Sn, selaku Koordinator Tugas Akhir.
4. Bapak Agus Nursidhi M. Ds, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir
5. Keluarga serta teman-teman dari jurusan Desain Produk yang senantiasa mendukung dan menginspirasi penulis dalam berkarya.

Penulis menyadari bahwa laporan yang penulis susun masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis selalu mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun. Penulis berharap laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca sekalian.

Jakarta, 10 Oktober 2014

Penulis

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
B. Orisinalitas (<i>State Of the Art</i>)	2
C. Tujuan dan Manfaat Perancangan	3
1. Tujuan Perancangan	3
2. Manfaat Perancangan	4
D. Peluang dan Tantangan Studi Di masa Datang	4
1. Peluang Studi	4
2. Tantangan Studi	6
E. Relevansi & Konsekuensi Studi	7
II. METODOLOGI	9
A. Kerangka Berpikir Studi	9
B. Proses Perancangan.....	12
1. Strategi Desain.....	12
2. Rincian Proses Perancangan.....	14
III. DATA PERANCANGAN.....	19
A. Tabel Data Perancangan.....	19
B. Rincian Data Perancangan.....	20
1. Data Objek Perancangan.....	20
2. Data Teknis Perancangan.....	32
C. Objek Referensi & Inspirasi.....	40

IV. KONSEP PERANCANGAN.....	45
A. Ide/Gagasan Perancangan.....	45
B. Sasaran Desain.....	47
C. Pendekatan Estetis Desain.....	48
D. Muatan Lokal dalam Perancangan Karya Desain	57
V. ULASAN KARYA PERANCANGAN.....	58
A. Proses Perancangan Desain Logo.....	58
B. Proses Perancangan Desain Layout GUI.....	63
C. Pasca Produksi.....	75
D. Perancangan Media Pendukung.....	76
DAFTAR PUSTAKA	xi
LAMPIRAN	xii



DAFTAR TABEL

Tabel 1.

Data perancangan aplikasi mobile "Komuter Tracker".....19

Tabel 2.

Data objek referensi & inspirasi aplikasi mobile "Komuter Tracker".....44



DAFTAR GAMBAR

Gb. 1. <i>Bagan/diagram alir strategi desain</i>	13
Gb. 2. <i>Screenshot aplikasi Jadwal KRL</i>	27
Gb. 3. <i>Screenshot aplikasi KRL Mania Tracker</i>	29
Gb. 4. <i>Screenshot aplikasi KOMUTER</i>	30
Gb. 5. <i>Screenshot aplikasi myTrains</i>	31
Gb. 6. <i>Contoh aplikasi native</i>	37
Gb. 7. <i>Gambaran sistem aplikasi "Komuter Tracker"</i>	46
Gb. 8. <i>Contoh logo-logo terkenal di dunia</i>	56
Gb. 9. <i>Brainmapping & sketsa kasar aplikasi "Komuter Tracker"</i>	58
Gb. 10. <i>Hasil visual alternatif logo</i>	59
Gb. 11. <i>Logo PT KAI Commuter Line Jabodetabek</i>	60
Gb. 12. <i>Font tambahan</i>	60
Gb. 13. <i>Logo pilihan</i>	61
Gb. 14. <i>Color palette pada logo aplikasi "Komuter Tracker"</i>	61
Gb. 15. <i>Visual akhir logo aplikasi "Komuter Tracker"</i>	62
Gb. 16. <i>Logo launcher aplikasi "Komuter Tracker"</i>	62
Gb. 17. <i>Sketsa kasar wireframe aplikasi (1)</i>	63
Gb. 18. <i>Sketsa kasar wireframe aplikasi(2)</i>	64
Gb. 19. <i>Sketsa kasar wireframe aplikasi(3)</i>	64
Gb. 20. <i>Bagan wireframe/user interfaces flowchart</i>	65
Gb. 21. <i>Halaman Splash Screen</i>	66
Gb. 22. <i>Halaman Home (1)</i>	67
Gb. 23. <i>Halaman Home (2)</i>	68
Gb. 24. <i>Ikonografi pada halaman "Home"</i>	68
Gb. 25. <i>Halaman Tarif Kereta (1)</i>	69
Gb. 26. <i>Halaman Tarif Kereta (2)</i>	70
Gb. 27. <i>Halaman Posisi Kereta (1)</i>	71
Gb. 28. <i>Ikonografi pada halaman "Posisi Kereta"</i>	72
Gb. 29. <i>Halaman Posisi Kereta (2)</i>	72
Gb. 30. <i>Halaman Posisi Kereta (3)</i>	73
Gb. 31. <i>Halaman Stasiun Terdekat Anda (1)</i>	74
Gb. 32. <i>Halaman Stasiun Terdekat Anda (2)</i>	75
Gb. 33. <i>Media pendukung aplikasi "Komuter Tracker" (1)</i>	77
Gb. 34. <i>Media pendukung aplikasi "Komuter Tracker" (2)</i>	77
Gb. 35. <i>Pengaplikasian Media pendukung (1)</i>	78
Gb. 36. <i>Pengaplikasian Media pendukung (2)</i>	79