

PERENCANAAN dan PERANCANGAN INTERIOR “MUSEUM GAMELAN”

ARIN ARRUMAISYA

UNIVERSITAS MERCUBUANA

ABSTRAK

Museum merupakan sarana edukasi yang menyenangkan, selain itu museum merupakan lembaga, tempat penyimpanan, perawatan, pengamanan, dan pemanfaatan benda-benda bukti materil hasil budaya manusia serta alam dan lingkungannya guna menunjang upaya perlindungan dan pelestarian kekayaan budaya bangsa. Museum memiliki fungsi yang cukup strategis, selain sebagai sumber informasi tentang peradaban budaya, museum berfungsi sebagai sarana penelitian bahkan sebagai objek wisata alternatif. Namun perkembangan museum saat ini masih dipandang oleh masyarakat sebagai tempat penyimpanan barang-barang kuno yang antik dan langka, hingga kurang terpelihara museum-museum di Indonesia pada akhirnya membuat masyarakat malas untuk mengunjungi museum tersebut dan di anggap sebagai tempat yang membosankan dan tidak cocok untuk dijadikan sebagai tempat hiburan. Hal ini sangat bertolak belakang dengan negara-negara maju, yang memiliki tingkat apresiasi yang sangat tinggi tentang pentingnya sebuah museum bagi aspek kehidupan dan ilmu pengetahuan. Namun bila ditelaah lebih dalam, museum cukup signifikan dalam pengembangan wawasan dan pengetahuan. Untuk itulah di tulisnya laporan ini dibuat, yang berisikan tentang, latar belakang permasalahan, identifikasi masalah pada museum, sasaran perancangan museum, rumusan masalah museum, manfaat perancangan museum, ruang lingkup perancangan, dan metode desain yang di gunakan.

Kata Kunci: Perancangan, Museum, Gamelan, Perubahan Bentuk

PERENCANAAN dan PERANCANGAN INTERIOR “MUSEUM GAMELAN”

ARIN ARRUMAISYA

UNIVERSITAS MERCUBUANA

ABSTRAK

The museum is a means of education and pleasant fragrance, besides museum was institutions, a vault, care, security, and utilization of objects evidence materil the result of human culture and nature and to support efforts to protect the environment and the preservation of cultural richness of the nation. Museum having the function of sufficient strategic, besides as a source of information about civilization culture, museum serves as a means of research even as tourist attraction alternative. The Museum has a strategic function, other than as a source of information about the culture of civilization, the museum serves as a means of research even as alternativ sights. However the development of the current museum is still viewed by the community as a repository of ancient items of rare and antique, to the less preserved in museums in Indonesia ultimately makes people lazy to visit the museum and consider as a boring place and is not suitable to serve as a place of entertainment. This is in contrast to developed countries, which have a very high level of appreciation of the importance of a museum for aspects of life and science. However, when examined more deeply, the museum is pretty significant in the development of insight and knowledge. To this end, he wrote in the report is created, containing about, background, identification of the problems on design of target museums, museum, museums, the problem formulation benefits the design museum, the scope of the design, and the design of the motode in use.

Keyword: design, the museum gamelan, change of form