ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PENYELEKSIAN PEGAWAI BERBASIS WEB KEMENTERIAN KELAUTAN DAN PERIKANAN

ANGGRAINI PRATIWI
41809110073

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PENYELEKSIAN PEGAWAI BERBASIS WEB KEMENTERIAN KELAUTAN DAN PERIKANAN

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Strata Satu

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh :

ANGGRAINI PRATIWI
41809110073

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM	:	41809110073
Nama	:	Anggraini Pratiwi
Judul Skripsi	:	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PENYELEKSIAN PEGAWAI BERBASIS WEB KEMENTERIAN KELAUTAN DAN PERIKANAN

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Juli 2014



(Anggraini Pratiwi)

LEMBAR PENGESAHAN

NIM	:	41809110073
Nama	:	Anggraini Pratiwi
Judul Skripsi	:	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PENYELEKSIAN PEGAWAI BERBASIS WEB KEMENTERIAN KELAUTAN DAN PERIKANAN

SRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, JULI 2014

Bagus Priambodo, ST, MTI
Pembimbing

Bagus Priambodo, ST, MTI
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST, MMSI
Ka.Prodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Alhamdullilah, tiada kata yang terindah selain ucapan puji dan syukur kepada kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PENYELEKSIAN PEGAWAI BERBASIS WEB KEMENTERIAN KELAUTAN DAN PERIKANAN. Skripsi ini diajukan untuk mememuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Strata satu Program Studi Sistem Informasi pada fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, maka perkenankanlah penulis menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Pihak keluarga khususnya Orang tua dan suami yang telah memberikan dorongan, semangat, doa dan motivasi kepada penulis selama ini.
2. Bapak Bagus Priambodo, ST., M.TI, selaku Koordinator TA Program Studi Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Nur Ani, ST, MMSI, selaku Ka.Prodi Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan bekal ilmu, selama penulis kuliah di Universitas Mercu Buana.
5. Bapak dan Ibu para pegawai di Biro Kepegawaian Sekretariat Jenderal Kementerian Kelautan dan Perikanan, yang telah membantu penulis dalam pengumpulan data
6. Teman-teman penulis yang tidak dapat disebutkan satu per satu, terutama anak-anak SIPKK 2009 yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan dan keterbatasan. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, Penulis sangat mengharapkan segala kritik, saran, dan koreksi yang membangun dari pembaca.

Akhir kata penulis semoga skripsi ini bermanfaat bagi pihak yang membaca dan dapat menjadi bahan acuan bagi penelitian selanjutnya.

Jakarta, Juli 2014

Penulis

(Anggraini Pratiwi)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i
LEMBAR PENGESAHAN ii
ABSTRAKSI iii
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi masalah 3
1.3. Tujuan dan Manfaat 4
1.4. Batasan Masalah 4
1.5. Metode Penulisan 5
1.5.1 Studi literatur 5
1.5.2 Analisa Kebutuhan Sistem 5
1.5.3 Pembangunan Perangkat lunak 5
1.5.4 Implementasi Pengujian 5
1.5.5 Analisa Hasil dan Penarikan Kesimpulan 6
1.6. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI 9
2.1. Konsep Dasar Sistem 9
2.1.1 Pengertian Sistem 9
2.1.2 Karakteristik Sistem 9
2.2. Konsep Dasar Informasi 11
2.2.1 Pengertian Informasi 11
2.2.2 Kualitas Informasi 12
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 12
2.3. Analisis Sistem 14

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2.3.1 Pengertian Analisa Sistem 14
2.4. Metode Perancangan 15
2.4.1 Metode Waterfall 15
2.5. Teknik dan Alat Penggunaan Sistem 17
2.5.1 UML 17
2.5.2 Diagram-Diagram UML 18
2.5.3 Diagram Use Case 20
2.5.4 Squence Diagram 22
2.5.5 Activity Diagram 23
2.5.6 Class Diagram 24
2.6. APP SERV 27
2.7. Perancangan Berorientasi Obyek 28
2.8. Basis Data (Database) 29
2.8.1 Kamus Data 30
2.9 Metode Pengujian 30
2.9.1 Metode Black Box 30
2.10 Teori mengenai rekrutmen 31
2.10.1 Tujuan Rekrutmen 33
2.10.2 Kendala-kendala rekrutmen 33
2.10.3 Proses Rekrutmen 34
2.11 Perangkat Lunak Pendukung 35
2.11.1 PHP 35
2.11.2 My SQL 36
2.11.3 Apache web server 37

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN 39
3.1. Tinjauan Organisasi 39
3.1.1 Sejarah Singkat Organisasi 39
3.1.2 Visi dan Misi 43
3.2. Struktur Organisasi 44
3.2.1 Tugas & Fungsi Sekjen 45
3.2.2 Tugas & Fungsi Biro Kepegawaian 45
3.2.3 Tugas & Fungsi Renbang Pegawai 46

UNIVERSITAS MERCU BUANA

3.2.4 Tugas & Fungsi Bagian Mutasi 47
3.2.5 Tugas & Fungsi Bagian fungsional 47
3.2.6 Tugas & Fungsi Bagian Umum & TU 48
3.3 Analisa Masalah 48
3.4 Perancangan Sistem 49
3.5. Analisa Sistem Berjalan 50
3.5.1 Use case Diagram Sistem Berjalan 50
3.5.1.1 Use Case Pendaftaran Berjalan 50
3.5.1.2 Use Case Test Berjalan 52
3.5.2 Activity Diagram Sistem Berjalan 54
3.5.2.1 Activity Diagram Pendaftaran 55
3.5.2.2 Activity Diagram Test Berjalan 57
3.6. Sistem Usulan 59
3.6.1 Use case Diagram Sistem Usulan 59
3.6.1.1 Use Case Diagram Pendaftaran Usulan 59
3.6.1.2 Use Case Diagram Test Usulan 61
3.6.1.3 Use Case Laporan Usulan 63
3.6.2 Activitty Diagram Sistem Usulan 64
3.6.2.1 Activity Diagram Login 64
3.6.2.2 Activity Diagram Pendaftaran Usulan 66
3.6.2.3 Activity Diagram Test Usulan 68
3.6.3 Sequence Diagram Sistem Usulan 70
3.6.3.1 Sequence Diagram Pendaftaran 70
3.6.3.2 Sequence Diagram Test 71
3.6.3.3 Sequence Diagram Hasil Tes 72
3.6.4 Class Diagram 73
3.7 Rancangan Struktur Basis Data (Database) 74
3.7.1 Struktur Data Base 74
3.8 Rancangan Tampilan Program 76

UNIVERSITAS MERCU BUANA

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 79
4.1. Implementasi 79
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 79
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 79
4.1.3 Implementasi Database 80
4.1.4 Implementasi Antarmuka 82
4.2. Metode Pengujian 86
4.2.1 Prosedur Pengujian 87
4.2.2 Skenario Pengujian 87
4.2.3 Analisa Hasil Pengujian 89
BAB V PENUTUP 90
5.1. Kesimpulan 90
5.2. Saran 90

DAFTAR PUSTAKA
LISTING PROGRAM
LAMPIRAN

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Karakteristek suatu Sistem 11

Gambar 2.2. Metode Waterfall 15

Gambar 2.3. Squence Diagram Model 23

Gambar 2.4. Class Diagram 26

Gambar 2.5. App Serv 2.5.10 Saat pertama kali penginstalan 28

Gambar 3.1. Usecase pendaftaran sistem berjalan 51

Gambar 3.2. Usecase Test sistem berjalan 53

Gambar 3.3. Activity Diagram Pendaftaran Sistem Berjalan 55

Gambar 3.4. Activity Diagram test sistem berjalan 57

Gambar 3.5. Usecase diagram pendaftaran sistem usulan 59

Gambar 3.6. Usecase diagram testsistem usulan 61

Gambar 3.7. Usecase diagram laporan sistem usulan 63

Gambar 3.8. Activity Diagram login 64

Gambar 3.9. Activity Diagram pendaftaran usulan 66

Gambar 3.10. Activity Diagram test usulan 68

Gambar 3.11. Sequence Diagram pendaftaran (Pelamar) 70

Gambar 3.12. Sequence Diagram pendaftaran (Admin) 70

Gambar 3.13. Sequence Diagram test 71

Gambar 3.14. Sequence Diagram laporan 72

Gambar 3.15. Class Diagram 73

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Gambar 3.16. Rancangan Data Base 74
Gambar 3.17. Tampilan Login 76
Gambar 3.18. Tampilan From Pendaftaran 77
Gambar 3.19. Tampilan Laporan Test 78
Gambar 4.1. Struktur Tabel Data Base..... 80
Gambar 4.2. Struktur Tabel User..... 80
Gambar 4.3. Struktur Tabel Lamaran 81
Gambar 4.4. Struktur Tabel Soal..... 81
Gambar 4.5. Struktur Tabel Test 82
Gambar 4.6. Halaman Login 83
Gambar 4.7. From Pendaftaran 84
Gambar 4.8. From soal test 85
Gambar 4.9. From hasil test 85
Gambar 4.10. Form Laporan Pendaftaran 86

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Jenis-jenis Diagram Struktur 18

Tabel 2.2 Jenis-Jenis Diagram Perilaku 19

Tabel 2.3. Simbol Use Case Diagram 21

Tabel 2.4. Simbol Squence Diagram..... 22

Tabel 2.5. Simbol Activity Diagram 24

Tabel 2.6. Notasi Pada Class Diagram..... 25

Tabel 3.1. Skenario Pemdaftaran Sistem Berjalan..... 50

Tabel 3.2. Deskripsi Use Case Pendaftaran 51

Tabel 3.3. Skenario Tes Sistem Berjalan 52

Tabel 3.4. Deskripsi Usecase Tes Berjalan..... 54

Tabel 3.5. Deskripsi Activity Pendaftaran Berjalan..... 56

Tabel 3.6. Deskripsi Activity Tes Berjalan..... 58

Tabel 3.7. Skenario Pendaftaran Sistem Usulan 60

Tabel 3.8. Deskripsi Use Case Pendaftaran usulan..... 60

Tabel 3.9. Skenario test Sistem usulan..... 62

Tabel 3.10. Deskripsi Use Case Tes Usulan 62

Tabel 3.11. Deskripsi Use Case Laporan Usulan..... 63

Tabel 3.12. Deskripsi Login..... 65

Tabel 3.13. Deskripsi Activity Pendaftaran Usulan 67

Tabel 3.14. Deskripsi Activity Tes Usulan 69

Tabel 3.15. Deskripsi Squence Diagram Pendaftaran..... 71

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Tabel 3.16. Deskripsi Squence Diagram Tes 72
Tabel 3.17 Deskripsi Squence Diagram laporan 73
Tabel 3.18. Struktur Tabel User 74
Tabel 3.19. Struktur Tabel Lamaran 75
Tabel 3.20. Struktur Tabel Soal 75
Tabel 3.21. Struktur Tabel Tes 76
Tabel 4.1. Implementasi Aplikasi Antar Muka 82
Tabel 4.2. Tabel Pengujian Penerimaan Pegawai 87

UNIVERSITAS
MERCU BUANA