



**APLIKASI DATA 4 POSYANDU JAKARTA BARAT DAN SUPPLEMEN
BAYI BERBASIS ANDROID**

**RIYANTO
41508120014**

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**



**APLIKASI DATA 4 POSYANDU JAKARTA BARAT DAN SUPPLEMEN
BAYI BERBASIS ANDROID**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh:

RIYANTO

41508120014

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Riyanto

NIM : 41508120014

Judul Skripsi : APLIKASI DATA 4 POSYANDU JAKARTA BARAT DAN
SUPPLEMEN BAYI BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 8 Juni 2014



Riyanto



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa Laporan Tugas akhir dari mahasiswa berikut ini:

Nama : Riyanto
NIM : 41508120014
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : APLIKASI DATA 4 POSYANDU JAKARTA BARAT DAN
SUPPLEMEN BAYI BERBASIS ANDROID

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui untuk Sidang Tugas Akhir

Jakarta, Juni 2014



Leonard Goeirmanto, ST., MSc

Pembimbing

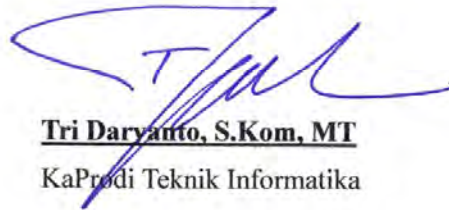
UNIVERSITAS

MERCU BUANA

A blue ink signature of Sabar Rudiarto, S.Kom, M.Kom.

Sabar Rudiarto S.Kom, M.Kom

Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

A blue ink signature of Tri Daryanto, S.Kom, MT, written over a large, light blue stylized logo of Universitas Mercu Buana.

Tri Daryanto, S.Kom, MT

Kaprodi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S-1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Leonard G, ST., MS sebagai pembimbing Tugas Akhir Penulis, yang telah banyak berkenan meluangkan waktunya serta memberikan dukungan dan pengarahan dengan kerendahan hatinya sehingga laporan tugas akhir aplikasi ini dapat terselesaikan.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom, MT selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Sabar Rudiarto S.Kom, M.Kom selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Bapak dan Ibu Dosen yang mengajar di Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang telah berbagi ilmu untuk penulis yang sangat bermanfaat untuk penulis, yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.
5. Bapak & Ibu kuter cinta orang tua penulis yang selalu mendukung dan mendoakan penulis.
6. Kawan-kawan Teknik Informatika 2008 yang selalu memberikan dukungannya dan membantu saya dalam penulisan tugas akhir.

7. Teman-teman 2008 Teknik Informatika sudah membantu dalam pembuatan aplikasi.
8. Rekan-rekan yang sudah membantu saya dalam pembuatan penulisan dan selalu menemani saya dalam pembuatan tugas akhir ini.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan dorongan dan membantu serta memberikan saran baik secara langsung maupun tidak langsung kepada penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapatkan berkah dari Allah SWT. Akhir kata penulis mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan. Amin.

Jakarta, Juli 2014

Riyanto



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan Laporan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Android	5
2.1 Jumlah versi Android	6
2.1.1 Keuntungan Android	7
2.1.2 Fitur Android	8
2.1.3 Android SDK	8
2.2 XML	9
2.3 IDE Eclipse	10
2.4 AVD	11
2.5 UML	12
2.6 Metode Luther	14

2.7 Posyandu	18
2.7.1 Tujuan Posyandu	19
2.7.2 Manfaat Posyandu	20
2.7.3 Sasaran Posyandu	22
2.7.4 Fungsi Posyandu	22
2.7.5 Kegiatan Posyandu.....	22
2.8 Aneka Suplemen Kekebalan untuk Balita	23
2.8.1 Suplemen Herbal	23
2.8.2 Kolostrum Sapi	23
2.8.3 Multi Vitamin dan Mineral	24
2.7.4 Suplemen Bakteri (baik)	24

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Perancangan Sistem	25
3.1.1 Pengumpulan Data	25
3.1.2 Tempat Penelitian	27
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	28
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras	28
3.2.3 Kebutuhan Perangkat Lunak	28
3.3 Metodologi Pengembangan Sistem	29
3.3.1 Tahapan Rekayasa Sistem	29
3.3.2 Analisi Sistem	29
3.3.3 Tahapan Analisis	29
3.4 Perancangan	30
3.4.1 Pemodelan <i>Diagram Use case</i>	30
3.4.2 Pemodelan <i>Activity Diagram</i>	32
3.4.3 Pemodelan <i>Sequence Diagram</i>	33
3.5 Flow Chart	34
3.6 Perncangan <i>Peta Navigasi</i>	35
3.7 Perncangan <i>Story Board</i>	36

3.8 Perancangan Antar Muka	39
3.8.1 Rancangan Tampilan Main Menu	40
3.8.2 Rancangan Tampilan Daftar Posyandu	41
3.8.3 Rancangan Tampilan Daftar Suplemen	41
3.8.4 Rancangan Tampilan Cari Lokasi Posyandu	42
3.8.5 Rancangan Tampilan Grafik Pertumbuhan Balita	43
3.8.6 Rancangan Tampilan Daftar Informasi Pengembang	43

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Aplikasi	44
4.1.1 Perangkat Keras	44
4.1.2 Perangkat Lunak	44
4.1.3 Implementasi Antarmuka	45
4.2 Pengujian.....	50
4.2.1 Pengujian Kotak Hitam	51
4.2.2 Lingkup Pengujian	51
4.2.3 Skenario Pengujian	51
4.2.3 Data Hasil Pengujian.....	52
4.2.4 Analisis Data Hasil Pengujian	54

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Jumlah Versi Android yang digunakan.....	6
Gambar 2.2 Jumlah Pengguna OS Mobile	7
Gambar 2.3 Jenis-jenis node XML	9
Gambar 2.4 Tampilan Metode Eclipse Java EE	11
Gambar 2.5 Tampilan Layar Android Emulator.....	11
Gambar 2.6 Metode Luther.....	15
Gambar 3.1 Use case Diagram	30
Gambar 3.2 Activity Diagram	32
Gambar 3.3 Sequence diagram.....	33
Gambar 3.4 Flowchart	34
Gambar 3.5 Peta Navigasi	35
Gambar 3.6 Tampilan Main Menu	40
Gambar 3.7 Tampilan Daftar Posyandu	41
Gambar 3.8 Tampilan Detail Posyandu	42
Gambar 3.9 Tampilan Daftar Vitamin	42
Gambar 4.0 Tampilan Detail Vitamin	43
Gambar 4.1 Tampilan Daftar Kebutuhan Vitamin	43
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Main Menu	42
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Daftar Posyandu	46
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Daftar Suplemen	47
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Cari Lokasi Posyandu	48
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Grafik Pertumbuhan Balita	49
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Informasi Pengembang	50

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 <i>Use Case</i> Menjalankan Aplikasi	31
Tabel 4.1 Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Yang Digunakan	51
Tabel 4.2 Skenario Pengujian aplikasi	51
Tabel 4.3 Data Hasil Pengujian aplikasi	53

