

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

- O Berdasarkan pengamatan dan pengkajian lebih lanjut, penulis dapat menghasilkan sebuah kesimpulan bahwa proses enkapsulasi dan dekapsulasi yang terjadi di jaringan saat pengiriman informasi. Proses dimana sebuah data yang dikirim dari suatu computer ke computer lainnya mengalami proses pembubuhan *header* pada proses enkapsulasi yaitu data dikemas dan diberi label sesuai dengan layer yang dilewatinya agar data dapat terbaca oleh computer. Dan pada layer terakhir data harus melewati Physical Layer yang kemudian data diubah menjadi bit-bit agar dapat terbaca oleh layer ini.
- O Setelah itu data akan melewati media penghubung antar computer maupun antar jaringan dan mengalami proses dekapsulasi yaitu proses yang berlawanan dengan enkapsulasi dimana data yang sudah dibubuhi oleh header-header sebagai label untuk melewati layer akan dilepaskan sesuai urutan saat dilakukan proses enkapsulasi. Dimulai dari layer terendah dimana data berbentuk bit-bit dan terus berlanjut ke layer teratas dan pada akhirnya data dapat tersaji di computer pada alamat yang ditujukan sebelumnya.
- O Kebanyakan orang hanya memakai fasilitas pengiriman ini tanpa tahu bagaimana proses yang terjadi di dalam jaringan itu sendiri, melalui aplikasi ini penulis ingin menjabarkan tentang simulasi yang terjadi pada data saat pengiriman informasi yang diharapkan dapat diterima dan dimengerti dengan baik oleh pengguna.

5.2 Saran Untuk Penelitian Lanjutan

Penelitian ini memiliki keterbatasan dalam pembuatannya, yaitu

1. Peneliti kurang menggali lebih dalam tentang proses enkapsulasi dan dekapsulasi, sehingga aplikasi yang tersaji mungkin saja belum memenuhi keinginan dari beberapa pengguna
2. Tutorial Adobe Flash yang ada masih banyak yang tidak sesuai dengan keinginan peneliti, yaitu peneliti membutuhkan Flash yang menggunakan *actionscript 3.0* sedangkan tutorial yang ada baik literature maupun tutorial online masih sedikit jumlahnya. Banyak dari tutorial tersebut yang masih menggunakan *actionscript 2.0*, sehingga sedikit menghambat peneliti dalam pengerjaan coding.
3. Berhubung ini kali pertama peneliti dalam pembuatannya, peneliti sadari bahwa tampilan interface aplikasi ini masih kurang menarik dibandingkan aplikasi yang mungkin sebelumnya telah ada. Dari segi warna maupun animasi yang masih perlu dilakukan penyempurnaan.

Bagi peneliti berikutnya yang mungkin akan melakukan penelitian dengan topic yang sejenis hendaknya melakukan hal yang lebih baik lagi dalam hal pencarian wawasan tentang pengiriman data, proses pada jaringan, juga pencarian tutorial tentang Adobe Flash Professional yang lebih banyak lagi agar saat proses pembuatan coding tidak menjadi hambatan dalam pengerjaannya. Selain pencarian tutorial usahakanlah untuk mencari orang-orang terdekat agar dapat membantu anda atau setidaknya memberikan pendapat tentang aplikasi ini terutama tentang tampilan karena interface pada tampilannya sangat penting dalam menarik perhatian dari pengguna yang awam.