



**PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI GUDANG DAN DISTRIBUSI
BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

PADA CV. ARINDA



VERONIKA TRIANITA

41810010068

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2014



**PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI GUDANG DAN DISTRIBUSI
BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER
PADA CV. ARINDA**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
SARJANA SISTEM INFORMASI**

VERONIKA TRIANITA
41810010068
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2014

LEMBAR PERNYATAAN SIDANG

NIM : 41810010068

Nama : Veronika Trianita

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : **PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI GUDANG
DAN DISTRIBUSI BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER
PADA CV. ARINDA**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 7 April 2019

METERAI
TEMPEL
PAJAK PENGHASILAN
3CE27ACF092271843
ENCAM BENDI KUPAH
6000
DJP

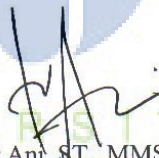
(Veronika Trianita)

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

NIM : 41810010068
Nama : Veronika Trianita
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : **PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI GUDANG
DAN DISTRIBUSI BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER
PADA CV. ARINDA**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 7/04/2014


Nur Ani, ST., MMSI

Dosen Pembimbing


Bagus Priambodo ST MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi


Nur Ani, ST.MMSI

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus atas berkat dan kasih karunia-Nya yang begitu melimpah, sehingga penulis dapat membuat dan menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI GUDANG DAN DISTRIBUSI BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV. ARINDA”**. Laporan Tugas Akhir ini merupakan persyaratan untuk menggenapi program strata satu (S1) jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer pada Universitas Mercu Buana.

Penulis sangat menyadari bahwa terselesaikannya Laporan Tugas Akhir ini adalah berkat dukungan, doa serta bimbingan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Maka dari itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Nur Ani, ST.,MMSI selaku dosen pembimbing Tugas Akhir penulis dan Kaprodi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Orang tua penulis yang selalu mendukung dan mendoakan penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
3. Bapak Sarwani selaku pemilik CV.Arinda yang telah memperbolehkan penulis melakukan riset.
4. Ibu Eko Widiastuti selaku manager CV.Arinda yang telah membantu penulis dalam menyediakan bahan riset.

Penulis sadar bahwa Laporan Tugas Akhir ini belumlah sempurna, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca. Semoga Tuhan selalu memberkati kita semua. Amin.

Jakarta, Maret 2014

Penulis

(Veronika Trianita)

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN SIDANG.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Gudang dan Distribusi	7
2.1.1 Jenis-jenis Gudang.....	7
2.1.2 Manajemen Persediaan	8
2.1.3 Distribusi.....	9
2.2 Sistem Administrasi.....	9
2.2.1 Proses Penerimaan Pesanan	10

2.3	Pemodelan dan UML	10
2.3.1	UML (Unified Modelling Language)	10
2.3.2	Diagram UML	11
2.3.3	Use Case Diagram	12
2.3.4	Activity Diagram	13
2.3.5	Class Diagram	14
2.3.6	Sequence Diagram	15
2.4	SDLC (Software Development Life Cycle)	16
2.4.1	Model SDLC	16
2.4.2	Model Waterfall.....	16
2.5	Konsep Basis Data	18
2.5.1	Database	18
2.5.2	MySQL	19
2.6	Bahasa Pemrograman.....	19
2.6.1	HTML	19
2.6.2	PHP	20
2.7	Software yang digunakan.....	20
2.7.1	Framework CodeIgniter.....	20
2.7.2	XAMPP.....	21
2.7.3	Browser.....	21
2.7.4	Macromedia Dreamweaver 8	21
BAB III	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	22
3.1	Gambaran Umum Perusahaan	23
3.2	Struktur Organisasi	23
3.3	Analisa Sistem Berjalan	24
3.3.1	Analisa Sistem Berjalan.....	24
3.3.2	Use Case Diagram Berjalan	24
3.4	Perancangan Sistem Usulan	26
3.4.1	Use Case Diagram Usulan	26
3.5	Activity Diagram	30
3.5.1	Activity Diagram Login.....	30

3.5.2	Activity Diagram Data Master	31
3.5.3	Activity Diagram Order Barang	32
3.5.4	Activity Diagram Pembelian Barang	32
3.5.5	Activity Diagram Penerimaan Barang	33
3.5.6	Activity Diagram Mengelola Persediaan	34
3.5.7	Activity Diagram Mengelola Distribusi Barang	35
3.5.8	Activity Diagram Laporan	36
3.6	Perancangan Database	37
3.6.1	Class Diagram	37
3.6.2	Spesifikasi Basis Data	38
3.7	Sequence Diagram	42
3.7.1	Sequence Diagram Login	42
3.7.2	Sequence Diagram Order Barang	43
3.7.3	Sequence Diagram Pembelian Barang	44
3.7.4	Sequence Diagram Penerimaan Barang	44
3.7.5	Sequence Diagram Mengelola Persediaan	45
3.7.6	Sequence Diagram Master Pelanggan	45
3.7.7	Sequence Diagram Master Supplier	46
3.7.8	Sequence Diagram Master Petugas	46
3.7.9	Sequence Diagram Pengiriman Barang	47
3.7.10	Sequence Diagram Laporan Persediaan	47
3.8	Rancangan Layar	48
3.8.1	Rancangan Layar Login	48
3.8.2	Rancangan Layar Halaman Utama Pelanggan	49
3.8.3	Rancangan Layar Order Barang	49
3.8.4	Rancangan Layar Master Barang	50
3.8.5	Rancangan Layar Master Pelanggan	50
3.8.6	Rancangan Layar Master Supplier	51
3.8.7	Rancangan Layar Master Petugas	51
3.8.8	Rancangan Layar Penerimaan Order & Detail	52
3.8.9	Rancangan Layar Pembelian Barang	52
3.8.10	Rancangan Layar Penerimaan Barang	53

3.8.11 Rancangan Layar Pengeluaran Barang	53
3.8.12 Rancangan Layar Pengiriman Barang	54
3.8.13 Rancangan Layar Laporan Persediaan	54
3.8.14 Rancangan Layar Laporan Pembelian	55
3.8.15 Rancangan Layar Laporan Pengeluaran	55
3.8.16 Rancangan Layar Laporan Pengiriman	56
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	57
4.1 Instalasi Software	57
4.2 Implementasi Sistem	57
4.3 Implementasi Basis Data	58
4.4 Implementasi Program	66
4.5 Pengujian Sistem	71
4.5.1 Metode Pengujian	71
4.5.2 Skenario Pengujian	71
4.6 Analisa Hasil Pengujian	74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	75
4.1 Kesimpulan	75
4.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	77

DAFTAR GAMBAR

		Halaman
1.	Gambar 2.1 Diagram UML	11
2.	Gambar 2.2 Ilustrasi Model Waterfall.....	17
3.	Gambar 3.1 Struktur Organisasi CV.Arinda	23
4.	Gambar 3.2 Use Case Diagram Berjalan	24
5.	Gambar 3.3 Use Case Diagram Usulan.....	26
6.	Gambar 3.4 Activity Diagram Login	30
7.	Gambar 3.5 Activity Diagram Master	31
8.	Gambar 3.6 Activity Diagram Order Barang.....	32
9.	Gambar 3.7 Activity Diagram Pembelian Barang.....	32
10.	Gambar 3.8 Activity Diagram Penerimaan Barang	33
11.	Gambar 3.9 Activity Diagram Mengelola Persediaan	34
12.	Gambar 3.10 Activity Diagram Mengelola Distribusi Barang....	35
13.	Gambar 3.11 Activity Diagram Laporan.....	36
14.	Gambar 3.12 Class Diagram	37
15.	Gambar 3.13 Sequence Diagram Login	42
16.	Gambar 3.14 Sequence Diagram Order Barang	43
17.	Gambar 3.15 Sequence Diagram Pembelian Barang	44
18.	Gambar 3.16 Sequence Diagram Penerimaan Barang	45
19.	Gambar 3.17 Sequence Diagram Mengelola Persediaan.....	45
20.	Gambar 3.18 Sequence Diagram Master Pelanggan	46
21.	Gambar 3.19 Sequence Diagram Master Supplier	46
22.	Gambar 3.20 Sequence Diagram Master Petugas	47
23.	Gambar 3.21 Sequence Diagram Pengiriman Barang	47
24.	Gambar 3.22 Sequence Diagram Laporan Persediaan	48
25.	Gambar 3.23 Rancangan Layar Login	49
26.	Gambar 3.24 Rancangan Layar Order Barang.....	50
27.	Gambar 3.25 Rancangan Layar Master Barang	50
28.	Gambar 3.26 Rancangan Layar Master Pelanggan	51
29.	Gambar 3.27 Rancangan Layar Master Supplier	51

30.	Gambar 3.28 Rancangan Layar Master Petugas.....	52
31.	Gambar 3.29 Rancangan Layar Penerimaan Order	52
32.	Gambar 3.30 Rancangan Layar Penerimaan Order Detail	53
33.	Gambar 3.31 Rancangan Layar Pembelian Barang.....	53
34.	Gambar 3.32 Rancangan Layar Penerimaan Barang	54
35.	Gambar 3.33 Rancangan Layar Pengeluaran Barang	54
36.	Gambar 3.34 Rancangan Layar Pengiriman Barang.....	55
37.	Gambar 3.35 Rancangan Layar Laporan Persediaan.....	56
38.	Gambar 3.36 Rancangan Layar Laporan Pembelian	56
39.	Gambar 3.37 Rancangan Layar Laporan Pengeluaran	56
40.	Gambar 3.38 Rancangan Layar Laporan Pengiriman	56
41.	Gambar 4.1 Localhost pada Google Chrome.....	58
42.	Gambar 4.2 Tampilan database db_arinda	58
43.	Gambar 4.3 Tampilan Tabel Login	59
44.	Gambar 4.4 Tampilan Tabel Barang.....	59
45.	Gambar 4.5 Tampilan Tabel Pelanggan	60
46.	Gambar 4.6 Tampilan Tabel Supplier	60
47.	Gambar 4.7 Tampilan Tabel Supir	61
48.	Gambar 4.8 Tampilan Tabel Pesanan.....	61
49.	Gambar 4.9 Tampilan Tabel Pesanan Detail.....	62
50.	Gambar 4.10 Tampilan Tabel Faktur.....	62
51.	Gambar 4.11 Tampilan Tabel Faktur Detail	63
52.	Gambar 4.12 Tampilan Tabel Surat Jalan	63
53.	Gambar 4.13 Tampilan Tabel Pembelian	64
54.	Gambar 4.14 Tampilan Tabel Pembelian Detail	64
55.	Gambar 4.15 Tampilan Tabel Penerimaan	65
56.	Gambar 4.16 Tampilan Tabel Penerimaan Detail	65
57.	Gambar 4.17 Tampilan Form Login	66
58.	Gambar 4.18 Tampilan Menu Utama Staff Admin	66
59.	Gambar 4.19 Tampilan Menu Master Barang	67
60.	Gambar 4.20 Tampilan Menu Master Pelanggan	67
61.	Gambar 4.21 Tampilan Menu Master Supplier	67

62.	Gambar 4.22 Tampilan Form Pesanan.....	70
63.	Gambar 4.23 Tampilan Form Pengeluaran Barang (Faktur).....	70
64.	Gambar 4.24 Tampilan Form Pembelian Barang	71
65.	Gambar 4.25 Tampilan Form Penerimaan Barang	71
66.	Gambar 4.26 Tampilan Form Surat Jalan	72



DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 2.1 Simbol-Simbol Diagram Use Case	12
2. Tabel 2.2 Simbol-Simbol Diagram Aktivitas	13
3. Tabel 2.3 Simbol-Simbol Diagram Kelas	14
4. Tabel 2.4 Simbol-Simbol Diagram Sekuen	15
5. Tabel 3.1 Keterangan Use Case Mengolah Pemesanan Barang.....	25
6. Tabel 3.2 Keterangan Use Case Penerimaan Barang.....	25
7. Tabel 3.3 Keterangan Use Case Membuat Faktur	25
8. Tabel 3.4 Keterangan Use Case Melakukan Pengiriman Barang..	25
9. Tabel 3.5 Keterangan Use Case Membuat Laporan.....	25
10. Tabel 3.6 Keterangan Use Case Login	26
11. Tabel 3.7 Keterangan Use Case Melakukan Pemesanan Barang ..	27
12. Tabel 3.8 Keterangan Use Case Melakukan Pembelian Barang Persediaan	27
13. Tabel 3.9 Keterangan Use Case Mengolah Penerimaan Barang Persediaan	27
14. Tabel 3.10 Keterangan Use Case Mengelola Persediaan.....	27
15. Tabel 3.11 Keterangan Use Case Mengolah Pengeluaran Barang.	28
16. Tabel 3.12 Keterangan Use Case Mengelola Distribusi Barang.....	28
17. Tabel 3.13 Keterangan Use Case Membuat Laporan.....	29
18. Tabel 3.14 Keterangan Use Case Mengolah Data Master	29
19. Tabel 3.15 Keterangan Data Petugas	38
20. Tabel 3.16 Keterangan Data Barang	38
21. Tabel 3.17 Keterangan Data Pelanggan	38
22. Tabel 3.18 Keterangan Data Supplier	39
23. Tabel 3.19 Keterangan Data Pembelian Barang	39
24. Tabel 3.20 Keterangan Data Detail Beli	39
25. Tabel 3.21 Keterangan Data Penerimaan Barang.....	39
26. Tabel 3.22 Keterangan Data Detail Terima	40
27. Tabel 3.23 Keterangan Data Pesanan	40

28.	Tabel 3.24 Keterangan Data Detail Pesanan	40
29.	Tabel 3.25 Keterangan Data distribusi Barang	40
30.	Tabel 3.26 Keterangan Data Faktur	41
31.	Tabel 3.27 Keterangan Data Detail Faktur	41
32.	Tabel 4.1 Tabel Skenario Pengujian Menu Utama.....	73
33.	Tabel 4.2 Tabel Skenario Pengujian Data Master.....	74
34.	Tabel 4.3 Tabel Skenario Pengujian Menu Transaksi	74
35.	Tabel 4.4 Tabel Skenario Pengujian Manajemen Laporan	75



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran 1 Rekapitulasi Pembelian.....	57
2. Lampiran 2 Bon Pembelian	58
3. Lampiran 3 Invoice / Faktur	59
4. Lampiran 4 Daftar Barang	60

