



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
EKSTRAKURIKULER PADA SMPN 197 JAKARTA BERBASIS WEB**



**EKO FEBRI YULIANTO
41809010018**

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
EKSTRAKURIKULER PADA SMPN 197 JAKARTA BERBASIS WEB**

Laporan Tugas akhir

**Di ajukan Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Sistem Informasi**

EKO FEBRI YULIANTO

41809010018

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2014

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Eko Febri Yulianto
Nim : 41809010018
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : **Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Pada SMPN 197 JAKARTA Berbasis Web**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

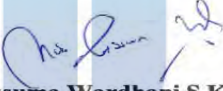
Jakarta, 5 April 2014
METERAI TEMPEL
3D/3045/000017543
6000 RUP
(Eko Febri Yulianto)

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Eko Febri Yulianto
NIM : 41809010018
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler
Pada SMPN 197 JAKARTA Berbasis Web

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN
Jakarta, 9 April 2014

Menyetujui,


Nia Kusuma Wardhani, S.Kom, MM
Dosen Pembimbing

Mengetahui,

Mengetahui,


Bagus Priambodo, ST., M.TI
Koordinator Tugas Akhir


Nur Ani, ST., MMSI
Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat-nya sehingga dapat terselesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN EKSTRAKURIKULER PADA SMPN 197 JAKARTA BERBASIS WEB”**. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memenuhi kewajiban yang harus ditempuh dalam menyelesaikan pendidikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercubuana Jakarta.

Penyusunan Skripsi ini tidak akan terlaksana tanpa adanya bantuan, dukungan dan kerjasama dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Pihak keluarga khususnya orang tua yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis baik moril maupun materil.
2. Ibu Nia Kusuma Wardhani, S.Kom, MM. Selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan dukungan dan masukan kepada penulis.
3. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Kepala Program Studi (Kaprodi) Sistem Informasi.
4. Bapak Bagus Priambodo, ST., M.TI, selaku Koordinator TA Program Studi Sistem Informasi.
5. Para dosen Sistem Informasi yang telah memberi bekal selama saya kuliah di Universitas Mercubuana.

Teman-teman saya yang telah membantu saya dalam memberikan semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir saya ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh sekali dari sempurna untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 14 Maret 2014

Penulis

(**Eko Febri Yulianto**)



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR PUSTAKA.....	xviii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3. Ruang Lingkup/Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
1.6. Metodologi Penelitian.....	6
1.7. Metode Penelitian.....	7
1.8. Sistematika Penulisan.....	8
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.2 Klasifikasi Sistem.....	9
2.3 Metode Perancangan Perangkat Lunak.....	10
2.4 Definisi UML.....	12
2.5 Use Case Diagram.....	13
2.6 Sequence Diagram.....	15
2.7 Activity Diagram.....	16
2.8 Class Diagram.....	18
2.9 Perancangan Berorientasi Objek.....	19

2.10	Basis Data.....	19
2.11	Metode Waterfall.....	20
2.11.1	Planning.....	21
2.11.2	Analisa Kebutuhan Software.....	21
2.11.3	Design.....	21
2.11.4	Implementation.....	21
2.11.5	System.....	21
2.12	MySQL.....	22
2.13	Dreamweaver CS 6.....	22
2.14	PHP/FI (Personal Home Page/Form Interface).....	23
2.15	XAMMP.....	25
2.16	Metode Pengujian.....	25
2.17	Ekstrakurikuler.....	26
2.18	Photoshop.....	26
2.19	Sekolah.....	27
2.20	Pengertian Registrasi.....	27

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1.	Umum.....	28
3.1.1	. Sejarah Sekolah.....	28
3.1.2	. Struktur Organisasi Ekstrakurikuler.....	29
3.2.	Analisa sistem Berjalan.....	31
3.3.	Analisa Sistem Usulan.....	40
3.3.1.	Diagram Use Case.....	41
3.4.	Activity Diagram Usulan.....	48
3.4.1.	Activity Diagram Login.....	48
3.4.2.	Activity Diagram View Informasi.....	49
3.4.3.	Activity Diagram Mengelola Informasi.....	49
3.4.4.	Activity Diagram Mengelola Agenda.....	50

3.4.5. Activity Diagram Mengelola Album.....	51
3.4.6. Activity Diagram Update Anggota.....	51
3.4.7. Activity Diagram Mengelola Ekstrakurikuler.....	52
3.4.8. Activity Diagram Entry formulir Pendaftaran.....	53
3.4.9. Activity Diagram Mengelola Prestasi.....	53
3.4.10. Activity Diagram View Album.....	54
3.4.11. Activity Diagram Cetak Laporan Pendaftaran.....	55
3.4.12. Activity Diagram Iuran Anggota.....	55
3.4.13. Activity Diagram Entri Registrasi Lomba.....	56
3.4.14. Activity Diagram Mengelola Pembayaran.....	57
3.4.15. Activity Diagram Mengelola Kritik dan Saran.....	57
3.5. Sequence Diagram Sistem Usulan.....	58
3.5.1. Sequence Diagram Tampilan Login.....	58
3.5.2. Sequence Diagram Tampilan Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	59
3.5.3. Sequence Diagram Entry Nilai Prestasi.....	60
3.5.4. Sequence Diagram Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	60
3.5.5. Sequence Diagram Entry Informasi.....	61
3.5.6. Sequence Diagram Update Anggota.....	62
3.5.7. Sequence Diagram Cetak Laporan Pendaftaran.....	62
3.5.8. Sequence Diagram Cetak Laporan Nilai Prestasi.....	63
3.5.9. Sequence Diagram Daftar Lomba.....	64
3.5.10. Sequence Diagram Mengelola Pembayaran.....	64
3.5.11. Sequence Diagram Iuran Anggota.....	65
3.6. Class Diagram.....	66
3.7. Struktur Basis Data.....	66
3.8. Struktur Tampilan.....	71
3.9. Rancangan Layar.....	72

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Instalasi Software.....	81
4.2 Implementasi Sistem.....	81
4.3 Implementasi Basis Data.....	82
4.4 Implementasi Dan Pengujian Program.....	86
4.5 Metode Pengujian.....	99
4.5.1 Skenario Pengujian.....	99
4.6 Analisa Hasil Pengujian.....	105

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	106
5.2 Saran.....	107

LISTING PROGRAM



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1	Model Perancangan Perangkat Lunak.....	11
GAMBAR 2.2	Use Case Model.....	14
GAMBAR 2.3	Model Waterfal.....	20
GAMBAR 2.4	MySQL.....	22
GAMBAR 2.5	Dreamweaver CS6.....	23
GAMBAR 2.6	XAMPP.....	25
GAMBAR 3.1	Struktur Organisasi.....	29
GAMBAR 3.2	Use Case Diagram Pendaftaran Sistem berjalan.....	31
GAMBAR 3.3	Use Case Diagram pendaftaran Lomba Sistem berjalan.....	35
GAMBAR 3.4	Activity Diagram pendaftaran Anggota Sistem berjalan.....	37
GAMBAR 3.5	Activity Diagram Pendaftaran Lomba Sistem Berjalan.....	39
GAMBAR 3.6	Use Case Diagram Pendaftaran Sistem Usulan.....	41
GAMBAR 3.7	Activity Diagram Login.....	48
GAMBAR 3.8	Activity Diagram View Informasi.....	49
GAMBAR 3.9	Activity Diagram Mengelola Informasi.....	49
GAMBAR 3.10	Activity Diagram Mengelola Agenda.....	50
GAMBAR 3.11	Activity Diagram Mengelola Album.....	51
GAMBAR 3.12	Activity Diagram Update Anggota.....	51
GAMBAR 3.13	Activity Diagram Mengelola Ekstrakurikuler.....	52
GAMBAR 3.14	Activity Diagram Entry Formulir Pendaftaran.....	53
GAMBAR 3.15	Activity Diagram Mengelola Prestasi.....	53
GAMBAR 3.16	Activity Diagram View Album.....	54
GAMBAR 3.17	Activity Diagram Cetak Laporan Pendaftaran.....	55
GAMBAR 3.18	Activity Diagram Iuran Anggota.....	55

GAMBAR 3.19	Activity Diagram Entry Registrasi Lomba.....	56
GAMBAR 3.20	Activity Diagram Mengelola Pembayaran.....	57
GAMBAR 3.21	Activity Diagram Mengelola Kritik dan Saran.....	57
GAMBAR 3.22	Sequence Diagram Tampilan Login.....	58
GAMBAR 3.23	Sequence Diagram Tampilan Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	59
GAMBAR 3.24	Sequence Diagram Entri Nilai Prestasi.....	60
GAMBAR 3.25	Sequence Diagram Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	60
GAMBAR 3.26	Sequence Diagram Entri Informasi.....	61
GAMBAR 3.27	Sequence Diagram Update Anggota.....	62
GAMBAR 3.28	Sequence Diagram Cetak Laporan Pendaftaran.....	62
GAMBAR 3.29	Sequence Diagram Cetak Laporan Nilai Prestasi.....	63
GAMBAR 3.30	Sequencen Diagram Daftar Lomba.....	64
GAMBAR 3.31	Sequance Diagram Mengelola Pembayaran.....	64
GAMBAR 3.32	Sequence Diagram Iuran Anggota.....	65
GAMBAR 3.33	Class Diagram.....	66
GAMBAR 3.34	Struktur Tampilan.....	71
GAMBAR 3.35	Rancangan Layar Login Admin.....	72
GAMBAR 3.36	Rancangan Layar Menu Utama Admin.....	72
GAMBAR 3.37	Rancangan Layar Update Siswa.....	73
GAMBAR 3.38	Rancangan Layar Halaman Tambah Siswa.....	73
GAMBAR 3.39	Rancangan Layar Menu Admin Data Album.....	74
GAMBAR 3.40	Rancangan Layar Halaman Tambah Album.....	74
GAMBAR 3.41	Rancangan Layar Data Ekstrakurikuler.....	75
GAMBAR 3.42	Rancangan Layar Halaman Tambah Ekstrakurikuler.....	75
GAMBAR 3.43	Rancangan Layar Menu Data Berita.....	76
GAMBAR 3.44	Rancangan Layar Halaman Tambah Berita.....	76

GAMBAR 3.45	Rancangan Layar Kelola Iuran Ekstra.....	77
GAMBAR 3.46	Rancangan Layar Laporan Rekap Pembayaran.....	77
GAMBAR 3.47	Rancangan Layar Laporan Pembayaran Iuran Anggota.....	78
GAMBAR 3.48	Rancangan Layar Laporan Event Lomba.....	78
GAMBAR 3.49	Rancangan Layar Laporan Anggota.....	79
GAMBAR 3.50	Rancangan Layar Login Siswa.....	79
GAMBAR 3.51	Rancangan Layar Form Pendaftaran Ekskul.....	80
GAMBAR 3.52	Rancangan Layar Menu Awal Siswa.....	80
GAMBAR 4.1	Tampilan Control Panel Version : 2.5.....	82
GAMBAR 4.2	Tampilan Database Sekolah.....	82
GAMBAR 4.3	Tampilan Database Siswa.....	83
GAMBAR 4.4	Tampilan Database Agenda.....	83
GAMBAR 4.5	Tampilan Database Ekstrakurikuler.....	83
GAMBAR 4.6	Tampilan Database Iuran.....	84
GAMBAR 4.7	Tampilan Database Lomba.....	84
GAMBAR 4.8	Tampilan Database Peserta.....	84
GAMBAR 4.9	Tampilan Database Prestasi.....	85
GAMBAR 4.10	Tampilan Database Saran.....	85
GAMBAR 4.11	Tampilan Login Admin.....	86
GAMBAR 4.12	Tampilan Login Siswa.....	86
GAMBAR 4.13	Tampilan Form Pendaftaran Ekstra.....	87
GAMBAR 4.14	Tampilan Home/Menu Utama Siswa.....	87
GAMBAR 4.15	Tampilan Menu Pendaftaran Lomba.....	88
GAMBAR 4.16	Tampilan Form Bukti Pembayaran Lomba.....	88
GAMBAR 4.17	Tampilan Form Kritik dan Saran.....	89
GAMBAR 4.18	Tampilan Form Pembayaran Iuran Anggota Ekstra.....	89
GAMBAR 4.19	Tampilan Bukti Pembayaran Iuran Anggota Ekstra.....	90

GAMBAR 4.20	Tampilan Admin Tambah Data Siswa.....	90
GAMBAR 4.21	Tampilan Berita Informasi.....	91
GAMBAR 4.22	Tampilan Form Tambah Berita.....	91
GAMBAR 4.23	Tampilan Data Album.....	92
GAMBAR 4.24	Tampilan Album.....	92
GAMBAR 4.25	Tampilan Event Lomba.....	93
GAMBAR 4.26	Tampilan Tambah Event Lomba.....	93
GAMBAR 4.27	Tampilan Data Transaksi Kelola Iuran Ekstra.....	94
GAMBAR 4.28	Tampilan Bukti Transaksi Iuran Ekstra.....	94
GAMBAR 4.29	Tampilan Laporan Rekap Pembayaran Siswa.....	95
GAMBAR 4.30	Tampilan Form Cetak Laporan Rekap Pembayaran.....	95
GAMBAR 4.31	Tampilan Laporan Anggota Ekstra.....	96
GAMBAR 4.32	Tampilan Form Cetak Laporan Anggota Ekstra.....	96
GAMBAR 4.33	Tampilan Laporan Kritik dan Saran.....	97
GAMBAR 4.34	Tampilan Form Cetak Laporan Kriti dan Saran.....	97
GAMBAR 4.35	Tampilan Laporan Kalender Event.....	98
GAMBAR 4.36	Tampilan Form Cetak Laporan Kalender Event.....	98

MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

TABEL 2.1 Jenis-jenis Diagram UML.....	13
TABEL 2.2 Simbol Use Case Diagram.....	14
TABEL 2.3 Simbol Siquence Diagram.....	15
TABEL 2.4 Simbol Activity Diagram.....	17
TABEL 2.5 Notasi pada Class Diagram.....	18
TABEL 3.1 Deskripsi Use Case Pemberitahuan Pembina Osis.....	32
TABEL 3.2 Deskripsi Use Case Tentang Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	32
TABEL 3.3 Deskripsi Use Case Pengelompokan peserta dan pemberian nama ke pelatih atau Pembina.....	32
TABEL 3.4 Deskripsi Use Case memberikan Informasi.....	33
TABEL 3.5 Deskripsi Use Case melakukan pendaftaran.....	34
TABEL 3.6 Deskripsi Use Case Menerima Pendaftaran.....	34
TABEL 3.7 Deskripsi Use Case Diagram Melakukan Pendaftaran pada Sistem Berjalan.....	35
TABEL 3.8 Deskripsi Activity Diagram Menerima Pendaftaran Pada Sistem Berjalan.....	36
TABEL 3.9 Deskripsi Activity Diagram Pendaftaran Anggota Pada Sistem Berjalan.....	38
TABEL 3.10 Deskripsi Activity Diagram Daftar Lomba sistem berjalan.....	40
TABEL 3.11 Use Case Entry Formulir Pendaftaran.....	41
TABEL 3.12 Use Case View Ekstrakurikuler.....	42
TABEL 3.13 Use Case View Album.....	42

TABEL 3.14 Use Case View Agenda.....	42
TABEL 3.15 Use Case Entri Event Lomba.....	43
TABEL 3.16 Use Case View Prestasi.....	43
TABEL 3.17 Use Case View Informasi.....	43
TABEL 3.18 Use Case Entri Kriti&Sara.....	43
TABEL 3.19 Use Case Iuran Keanggotaan.....	44
TABEL 3.20 Use Case Update Siswa.....	44
TABEL 3.21 Use Case Kelola Berita/Info.....	44
TABEL 3.22 Use Case Kelola Ekstrakurikuler.....	45
TABEL 3.23 Use Case Kelola Album.....	45
TABEL 3.24 Use Case Kelola Agenda	45
TABEL 3.25 Use Case Kelola Event Lomba.....	46
TABEL 3.26 Use Case Kelola Prestasi.....	46
TABEL 3.27 Use Case Kelola Iuran Ekstrakurikuler.....	46
TABEL 3.28 Use Case Laporan Rekap Pembayaran Siswa.....	47
TABEL 3.29 Use Case Laporan Anggota Ekstrakurikuler.....	47
TABEL 3.30 Use Case Laporan Kritik/Saran.....	47
TABEL 3.31 Use Case Laporan Kalender Event.....	48
TABEL 3.32 Activity Diagram Login.....	48
TABEL 3.33 Activity Diagram View Informasi.....	49
TABEL 3.34 Activity Diagram Mengelola Informasi.....	50
TABEL 3.35 Activity Diagram Mengelola Agenda.....	50
TABEL 3.36 Activity Diagram Mengelola Album.....	51
TABEL 3.37 Activity Diagram Update Siswa.....	52
TABEL 3.38 Activity Diagram Mengelola Ekstrakurikuler.....	52

TABEL 3.39 Activity Diagram Entry Pendaftaran.....	53
TABEL 3.40 Activity Diagram Mengelola Prestasi.....	54
TABEL 3.41 Activity Diagram View Album.....	54
TABEL 3.42 Activity Diagram Cetak Laporan Pendaftaran.....	55
TABEL 3.43 Activity Diagram Iuran Anggota.....	56
TABEL 3.44 Activity Diagram Entry Registrasi Lomba.....	56
TABEL 3.45 Activity Diagram Mengelola Pembayaran.....	57
TABEL 3.46 Activity Diagram Mengelola Kritik dan Saran.....	58
TABEL 3.47 Sequence Diagram Login.....	58
TABEL 3.48 Sequence Diagram Tampilan Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	59
TABEL 3.49 Sequence Diagram Entry Nilai Prestasi.....	60
TABEL 3.50 Sequence Diagram Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	61
TABEL 3.51 Sequence Diagram Entry Informasi.....	61
TABEL 3.52 Sequence Diagram Update Anggota.....	62
TABEL 3.53 Sequence Diagram Cetak Laporan Pendaftaran.....	63
TABEL 3.54 Sequence Diagram Cetak Laporan Nilai Prestasi.....	64
TABEL 3.55 Sequence Diagram Daftar Lomba.....	64
TABEL 3.56 Sequence Diagram Mengelola Pembayaran.....	65
TABEL 3.57 Sequence Diagram Iuran Anggota.....	65
TABEL 3.58 Struktur Basis Data Admin.....	67
TABEL 3.59 Struktur Basis Data Agenda.....	67
TABEL 3.60 Struktur Basis Data Album.....	67
TABEL 3.61 Struktur Basis Data Berita.....	67

TABEL 3.62 Struktur Basis Data Ekstrakurikuler.....	68
TABEL 3.63 Struktur Basis Data Id_Header.....	68
TABEL 3.64 Struktur Basis Data Iuran.....	68
TABEL 3.65 Struktur Basis Data Jenis_Ekstra.....	69
TABEL 3.66 Struktur Basis Data Kelas.....	69
TABEL 3.67 Struktur Basis Data Lomba.....	69
TABEL 3.68 Struktur Basis Data Peserta.....	69
TABEL 3.69 Struktur Basis Data Prestasi.....	70
TABEL 3.70 Struktur Basis Data Saran.....	70
TABEL 3.71 Struktur Basis Data Siswa.....	70
TABEL 4.1 Skenario Pengujian.....	99

