

ABSTRACT

This study has been made batik texture detection system using Sobel and Canny method. At first, the results of resizing images and uploaded on a system that wants to be recognized will be done with the process of edge detection method using Sobel and Canny. The function of the edge detection process is to clarify borders and change the binary image (black and white), with the color black as edge pixels and white pixels as background color. After the extraction process, it will produce a pattern of exercise in the form of the value of this method of training that contains the main components and a number of training images. Having obtained the training value of the test images, the next process is to compare the value of the training and test images by testing the value of the training image. The comparison can be done by calculating the euclidean distance (euclidean distance), which represents the difference between the pixel values of training and testing values.

Keywords : edge detection, Sobel, Canny, textures, feature extraction, binary, euclidean distance

Xvi + 128 ; 57 tables ; 42 pictures

ABSTRAK

Pada penelitian ini telah dibuat sistem mendeteksi tekstur batik dengan menggunakan metode sobel dan metode canny. Pada awalnya, gambar hasil dari resize dan di upload pada sebuah sistem yang ingin dikenali akan dilakukan proses deteksi tepi dengan menggunakan metode sobel dan metode canny. Fungsi proses deteksi tepi ini adalah untuk memperjelas batas tepi dan mengubah gambar biner(hitam putih), dengan warna piksel hitam sebagai tepi dan warna piksel putih sebagai latar. Setelah melakukan proses ekstraksi, maka akan dihasilkan suatu pola latih yang pada metode ini berupa nilai training yang berisi komponen utama dan sejumlah citra latih. Setelah didapatkan nilai training dari citra uji, maka proses selanjutnya adalah membandingkan nilai training dan citra uji dengan nilai testing dari citra latih. Perbandingan tersebut dapat dilakukan dengan cara menghitung jarak euclidean (euclidean distance), yang merupakan selisih nilai piksel antara nilai training dan nilai testing.

Kata kunci : deteksi tepi, sobel, canny, tekstur, ekstraksi ciri, biner, jarak *euclidean*.

Xvi + 128 ; 57 tabel ; 42 gambar