

ABSTRACT

Board Game now starting to grow and increasingly innovative. Demand by the public, children to adults. With unique game patterns and thematic. The assimilation between culture and board games are now begin to be implemented in Indonesia, but the numbers are still very small and it is unfortunate because many Indonesian cultures are interesting when applied to the board game. The author got the idea based on that to create a board game based on Indonesian culture is folklore Ciung Wanara as a board game theme. This paper describes the design of a board game based on folklore Ciung Wanara named Ayam Tempur aimed to attract people to recognize and preserve the culture of Indonesia.

Keywords: Board Game, Culture, Folklore, Ciung Wanara, Chicken, Ayam Tempur.



ABSTRAK

Board Game atau permainan papan saat ini mulai berkembang dan semakin inovatif. Diminati oleh masyarakat, anak-anak hingga dewasa. Dengan pola permainan yang unik dan tematik. Pembauran antara budaya dan permainan papan saat ini sudah mulai diterapkan di Indonesia, namun jumlahnya masih sangat sedikit dan itu sangat disayangkan karena banyak budaya Indonesia yang menarik bila diterapkan pada permainan papan. Penulis mendapat ide berdasarkan hal tersebut untuk menciptakan *Board Game* berdasarkan budaya Indonesia yaitu legenda rakyat Ciung Wanara sebagai tema permainan papan. Tulisan ini mendeskripsikan perancangan permainan papan berdasarkan legenda rakyat Ciung Wanara bernama Ayam Tempur yang bertujuan untuk menarik minat masyarakat untuk mengenal dan melestarikan budaya Indonesia.

Kata Kunci : Permainan Papan, Budaya, Legenda Rakyat, Ciung Wanara, Ayam, Ayam Tempur.

