



**PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN DAN PEMBAYARAN MENU
SECARA TERINTEGRASI PADA RESTORAN XYZ
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMMAN PHP DAN DATABASE
MYSQL**

Disusun Oleh :

Vicky Astria

41506110114

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**



**PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN DAN PEMBAYARAN MENU
SECARA TERINTEGRASI PADA RESTORAN XYZ
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMMAN PHP DAN DATABASE
MYSQL**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

Oleh :

Vicky Astria
41506110114

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41506110114
Nama : VICKY ASTRIA
Judul Skripsi : PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN DAN
PEMBAYARAN MENU SECARA TERINTEGRASI
PADA RESTORAN XYZ MENGGUNAKAN BAHASA
PEMROGRAMMAN PHP DAN DATABASE MYSQL

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Februari 2014

METERAI
TEMPEL
8021BACF110433963
6000
(Vicky Astria)

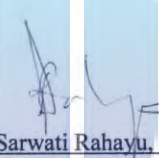
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41506110114
Nama : VICKY ASTRIA
Judul Skripsi : PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN DAN
PEMBAYARAN MENU SECARA TERINTEGRASI
PADA RESTORAN XYZ MENGGUNAKAN BAHASA
PEMROGRAMMAN PHP DAN DATABASE MYSQL

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 22 Februari 2014



Sarwati Rahayu, ST, MMSI

Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41506110114
Nama : VICKY ASTRIA
Judul Skripsi : PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN DAN
PEMBAYARAN MENU SECARA TERINTEGRASI
PADA RESTORAN XYZ MENGGUNAKAN BAHASA
PEMROGRAMMAN PHP DAN DATABASE MYSQL

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 22 FEBRUARI 2014



Sarwati Rahayu, ST, MMSI
Pembimbing



Sabar Rudiarto, S.Kom, M.Kom
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Tri Darvanto, S.Kom, MT
KaProdi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, karena dengan rahmat dan karuniaNya lah penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Sarwati Rahayu, ST, MMSI selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom, MT selaku KapProdi Teknik Informatika.
3. Sabar Rudiarto, S.Kom, M.Kom selaku koordinator tugas akhir pada Jurusan Teknik Informatika.
4. Ibu dan Ayah serta kakak-kakakku tercinta yang hingga saat ini terus menerus memberikan dukungan dan doa agar penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Sahabat-sahabatku serta teman-teman yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu disini, yang memberikan bantuan baik tenaga, waktu dan semangat agar penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, Februari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.2.1 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Pembatasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi.....	5
1.5.1 Metodologi Analisis.....	5
1.5.2 Metodologi Perancangan Waterfall.....	5
1.5.3 Metodologi Pemodelan Sistem.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.1 Konsep Sistem Dasar	9
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.1.3 Definisi Sistem Informasi	10
2.2 Metode Pemrograman Object Oriented (OOP).....	11
2.2.1 Object.....	13
2.2.2 Class	13
2.2.3 Properties	14
2.2.4 Method	14

2.2.5 Encapsulation(Pembungkusan).....	14
2.2.6 Inheritance (Pewarisan)	14
2.2.7 Polimorfisme.....	14
2.3 Unified Modelling Language (UML)	15
2.3.1 Use Case Diagram.....	16
2.3.2 State Chart Diagram.....	17
2.3.3 Activity Diagram	18
2.3.4 Sequence Diagram	19
2.3.5 Class Diagram.....	21
2.4 PHP Hypertext Preprocessor (PHP).....	23
2.4.1 Sejarah Singkat PHP	25
2.5 Basis Data	26
2.6 MySQL	26
2.6.1 Keistimewaan MySQL.....	27
2.7 Aplikasi Web Developer	29
2.7.1 Adobe Photoshop.....	29
2.7.2 Adobe Dreamweaver	30
2.7.3 Web Server.....	30
2.8 Metode Pengujian	32
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	33
3.1 Identifikasi Masalah.....	33
3.2 Spesifikasi Sistem.....	34
3.3 Rancangan Umum Aplikasi	34
3.3.1 Pemodelan Use Case Diagram.....	34
3.3.1.1 Use Case Sistem Berjalan	35
3.3.1.2 Use Case Sistem Yang Diajukan	45
3.3.2 Pemodelan Activity Diagram.....	59
3.3.3 Pemodelan Diagram Sequence	61
3.3.4 Class Diagram.....	64
3.3.5 Perancangan Tabel	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	73
4.1 Implementasi.....	73

4.1.1 Spesifikasi Sistem	73
4.1.2 Implementasi Pembuatan Basis Data	74
4.1.3 Implementasi Instalasi Program	82
4.1.3.1 Instalasi Webserver	82
4.1.4 Implementasi Perancangan Antar Muka (Interface).....	84
4.2 Pengujian.....	100
4.2.1 Skenario Pengujian	100
4.2.2 Dokumen Hasil Pengujian	104
4.2.3 Analisis Hasil Pengujian	108
BAB V PENUTUP	111
5.1 Kesimpulan	111
5.2 Saran	112
DAFTAR PUSTAKA.....	113
LAMPIRAN	115



DAFTAR GAMBAR

Halaman

GAMBAR 2.1.	Simbol State Chart Diagram	18
GAMBAR 2.2.	Contoh Diagram Class	23
GAMBAR 2.3.	Antarmuka Software Aplikasi Adobe Photoshop	29
GAMBAR 2.4.	Antarmuka Software Aplikasi Adobe Dreamweaver.....	30
GAMBAR 2.5.	Antarmuka Software Aplikasi webserver Xampp	31
GAMBAR 3.1.	Diagram Use Case Sistem Berjalan	35
GAMBAR 3.2.	Diagram Use Case Yang Diajukan	45
GAMBAR 3.3.	Activity Diagram Aplikasi Pemesanan	60
GAMBAR 3.4.	Diagram Sequence Login Administrator	61
GAMBAR 3.5.	Diagram Sequence Rubah Data Administrator	62
GAMBAR 3.6.	Diagram Sequence Input Data Menu	62
GAMBAR 3.7.	Diagram Sequence Rubah Data Menu	63
GAMBAR 3.8.	Diagram Sequence Hapus Data Menu	64
GAMBAR 3.9.	Class Diagram Aplikasi	65
GAMBAR 3.10.	Interface Halaman Utama	70
GAMBAR 3.11.	Interface Halaman Login	70
GAMBAR 3.12.	Interface Halaman Utama Administrator	71
GAMBAR 3.13.	Interface Halaman Utama Pengunjung	71
GAMBAR 3.14.	Interface Halaman Utama Pemilik	72
GAMBAR 4.1.	Implementasi Pembuatan Basis Data	74
GAMBAR 4.3.	Tampilan Tabel tmeja	75
GAMBAR 4.4.	Tampilan Tabel tmenu	76
GAMBAR 4.5.	Implementasi Pembuatan Tabel tkat	77
GAMBAR 4.6.	Tampilan Tabel tdetailpesan	78
GAMBAR 4.7.	Tampilan tabel tpesan	79
GAMBAR 4.8.	Implementasi Pembuatan tabel tadmin	80
GAMBAR 4.9.	Implementasi Pembuatan Tabel tkeranjang	81
GAMBAR 4.10.	Implementasi PEMBUATAN Tabel tpemilik	82

GAMBAR 4.11.	Icon Xampp Control Panel	83
GAMBAR 4.12.	Tampilan Xampp Control Panel sebelum Diaktifkan	83
GAMBAR 4.13.	Tampilan Xampp Control Panel Setelah Diaktifkan.....	84
GAMBAR 4.14.	Tampilan Browser Yang mengindikasikan Webserver	85
GAMBAR 4.15.	Tampilan Menu Untuk Merubah Password.....	85
GAMBAR 4.16.	Tampilan Halaman Utama.....	86
GAMBAR 4.17.	Sintak Tampilan Halaman Utama	87
GAMBAR 4.18.	Tampilan Halaman Tentang Kami	88
GAMBAR 4.19.	Sintak Tampilan Halaman Tentang Kami	88
GAMBAR 4.20.	Tampilan Halaman Login Pelanggan	89
GAMBAR 4.21.	Sintak Tampilan Halaman Login Pelanggan	89
GAMBAR 4.22.	Tampilan Halaman Pelanggan.....	90
GAMBAR 4.23.	Tampilan Halaman Kategori Makanan/Minuman.....	91
GAMBAR 4.24.	Sintak Tampilan Halaman Kategori Makanan/Minuman...	91
GAMBAR 4.25.	Tampilan Halaman Keranjang Pemesanan.....	92
GAMBAR 4.26.	Sintak Tampilan Halaman Keranjang Pemesanan	92
GAMBAR 4.27.	Tampilan Halaman Status Pemesanan.....	93
GAMBAR 4.28.	Sintak Tampilan Halaman Status Pemesanan	93
GAMBAR 4.29.	Tampilan Halaman Login Kasir	94
GAMBAR 4.30.	Sintak Tampilan Halaman Login Kasir	94
GAMBAR 4.31.	Tampilan Halaman Kasir.....	95
GAMBAR 4.32.	Sintak Tampilan Halaman Kasir	95
GAMBAR 4.33.	Tampilan Halaman Pembayaran Menu	96
GAMBAR 4.34.	Sintak Tampilan Halaman Pembayaran Menu	96
GAMBAR 4.35.	Tampilan Halaman Juru Masak.....	97
GAMBAR 4.36.	Sintak Tampilan Halaman Juru Masak.....	97
GAMBAR 4.37.	Tampilan Halaman Kelola Penyajian Menu.....	98
GAMBAR 4.38.	Sintak Tampilan Halaman Kelola Penyajian Menu	98
GAMBAR 4.39.	Tampilan Halaman Administrator	99
GAMBAR 4.40.	Sintak Tampilan Halaman Administrator.....	99

DAFTAR TABEL

Halaman

TABEL 2.1.	Tipe Diagram Resmi UML	15
TABEL 2.2.	Notasi Diagram Use Case	16
TABEL 2.3.	Notasi Diagram Aktifitas	18
TABEL 2.4.	Notasi Diagram Use Case Model Diagram Sequence	20
TABEL 3.1.	Spesifikasi Skenario Use Case Login	35
TABEL 3.2.	Spesifikasi Skenario Use Case Ganti Password	36
TABEL 3.3.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Menu	37
TABEL 3.4.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Kategori	38
TABEL 3.5.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Pemilik	39
TABEL 3.6.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Kasir	40
TABEL 3.7.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Pembayaran	41
TABEL 3.8.	Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Data Menu	42
TABEL 3.9.	Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Lap Transaksi	43
TABEL 3.10.	Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Grafik Transaksi	44
TABEL 3.11.	Spesifikasi Skenario Use Case Login	45
TABEL 3.12.	Spesifikasi Skenario Use Case Ganti Password	46
TABEL 3.13.	Spesifikasi Skenario Use Case Menu	47
TABEL 3.14.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Kategori	48
TABEL 3.15.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Meja	49
TABEL 3.16.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Pemilik	50
TABEL 3.17.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Kasir	51
TABEL 3.18.	Spesifikasi Skenario Use Case Petugas Dapur	52
TABEL 3.19.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Pembayaran	53
TABEL 3.20.	Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Menu	53
TABEL 3.21.	Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Keranjang Pesanan	54
TABEL 3.22.	Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Status Pesanan	55
TABEL 3.23.	Spesifikasi Skenario Use Case Kelola Pesanan	56
TABEL 3.24.	Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Data Menu	56

TABEL 3.25. Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Lap Transaksi	57
TABEL 3.26. Spesifikasi Skenario Use Case Lihat Grafik Transaksi	58
TABEL 3.27. tmeja.....	66
TABEL 3.28. tmenu	66
TABEL 3.29. tkat	67
TABEL 3.30. tpesan	67
TABEL 3.31. tdetailpesan	68
TABEL 3.32. tkeranjang	68
TABEL 3.33. tadmin	68
TABEL 3.34. tpemilik.....	69
TABEL 3.35. tkasir	69
TABEL 3.36. tdapur	69
TABEL 4.1. Skenario Pengujian Aplikasi Pemesanan.....	101
TABEL 4.2. Dokumen Hasil Pengujian Perangkat Lunak	105

