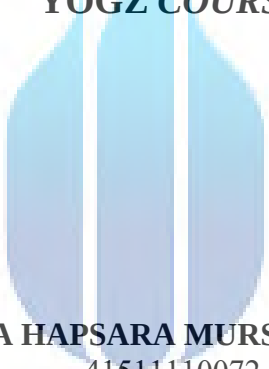




**APLIKASI KURSUS KOMPUTER *ONLINE*
MENGUNAKAN PHP PADA LEMBAGA KURSUS KOMPUTER
*YOGZ COURSE***



YOGA HAPSARA MURSIDIGAMA
41511110072

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2014**



**APLIKASI KURSUS KOMPUTER *ONLINE*
MENGUNAKAN PHP PADA LEMBAGA KURSUS KOMPUTER
YOGZ COURSE**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan untuk melengkapi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana komputer

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**
Oleh:
YOGA HAPSARA MURSIDIGAMA
41511110072

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2014**

KATA PENGANTAR

Laporan Tugas Akhir ini berisi laporan Aplikasi Kursus Komputer *Online* Menggunakan PHP pada Lembaga Kursus “Yogz Course”. *Web Site* ini dibuat dengan maksud untuk mengatasi permasalahan yang ada pada lembaga kursus, yakni berkurangnya para peserta kursus dikarenakan kendala jarak dan waktu.

Penyelesaian laporan ini kiranya tidak akan terselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak yang selama ini telah memberikan perhatiannya kepada penulis, dan untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Selain itu, penulis sampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ibu Harni Kusniyati ST., MKOM. selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing penulis hingga selesainya Tugas Akhir ini.
2. Bapak Tri Daryanto, SKOM., MT. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercubuana.
3. Bapak Sabar Rudiarto, SKOM., M.KOM. selaku Koordinator Tugas Akhir Teknik Informatika
4. Keluarga Besar kami, Bapak, Ibu, adik-adik penulis yang selalu memberikan semangat dan motivasi yang tiada henti-hentinya dan selalu ada saat kami membutuhkan dukungan moril maupun materil.
5. Serta teman-teman, atas bantuan kalian disaat penulis memerlukan bantuannya, dan tentunya penulis tidak dapat menyebutkan namanya satu per satu namun kalian selalu ada di hati penulis.

Semoga laporan ini menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi kita semua. Penulis mengharapkan saran dan kritiknya untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya.

Jakarta, Februari 2014

Penulis

ABSTRAK

Lembaga kursus komputer Yogz Course merupakan suatu instansi pendidikan komputer yang menyediakan pelatihan kursus komputer. Akan tetapi, seiring berjalannya waktu, jumlah peserta kursus semakin lama semakin berkurang. Hal ini dikarenakan para peserta terkendala oleh jarak tempuh menuju tempat kursus dan tak jarang waktu kursus bentrok dengan kegiatan lainnya. Oleh karena itu, guna mengatasi permasalahan yang terjadi, perlu dirancang suatu aplikasi kursus komputer secara *online* yang dapat diakses kapan pun dan di manapun tanpa terkendala waktu dan jarak selama terhubung dengan internet. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi kursus komputer *online* berbasis *web* yang sederhana, ringan dan handal dalam memenuhi kebutuhan lembaga kursus komputer Yogz Course membuat satu metode belajar mengajar yang fleksibel namun tetap berpegang pada kurikulum dan standar penilaian, dengan tidak mengesampingkan unsur *user friendly* terhadap pengguna. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* yang terdiri dari tahapan perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, uji coba, penggunaan dan pemeliharaan sistem. Aplikasi kursus komputer *online* ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML dan CSS serta MySQL sebagai basis datanya. Hasil penelitian ini adalah *website* kursus komputer *online* Yogz Course. Dengan pembentukan aplikasi kursus *online* ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi lembaga kursus dalam menjaring lebih banyak peserta kursus dan memudahkan para peserta kursus dalam menjalani proses belajar mengajar tanpa harus terkendala jarak dan waktu selama media internet tersedia namun tetap berpedoman pada kurikulum yang telah ditetapkan lembaga.

Kata Kunci : *Kursus Komputer Online, Internet, PHP, HTML, CSS, MySQL*

xiv+241 halaman; 206 gambar; 72 tabel; 1 lampiran
Daftar acuan: 32 (2002-2013)

ABSTRACTION

Computer course institute Yogz Course is a computer education institution that provide computer training services. But then, for the time being, the numbers of participant slowly reduced. The reason of this issue is because most of the participants constrained by travelled distance to the course location and not rarely somehow course schedule clashed with other activities. Because of that for settling this issue, it is necessary to build an online course application that can be accessed anytime and any where without constrained by time and distances as long as connected to the internet. This research goes in a certain direction for producing a simple web based online computer course application, small, and solid in filling all of the requirement of Yogz Course institution by creating a method of flexible learning and teaching process but still in line with it curriculum and scoring standard, and also without overrided user friendly element to the end users. To build this application, the method applied is System Development Life Cycle (SDLC), consist of Communication (Analysis Requirement), Planning, Modeling, Construction, Deployment. This application coded with programming languages such as PHP, HTML and CSS, plus MySQL as database. The result of this research is website of Yogz Course online computer course. With this online course application, it is expected can give an easy way for course institution in recruiting more participants and facilitate the participants for going through in learning and teaching process without any worry of constrained by the time and distance as long as internet media available, but still in line with the curriculum applied by the institution.

Keywords: Computer Course Online, Internet, PHP, HTML, CSS, MySQL

xx+241 pages; 206 figures; 72 tables; 1 attachment
Bibliography: 32 (2002-2013)

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR JUDUL DENGAN SPESIFIKASI

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR..... i

ABSTRAK iii

ABSTRACTION iv

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR..... xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Rumusan Masalah..... 1

1.3. Tujuan..... 2

1.4. Batasan Masalah..... 2

1.5. Metode Penelitian..... 4

1.6. Sistematika Penulisan..... 5

BAB II LANDASAN TEORI 6

2.1. Internet dan Sejarah Perkembangannya 6

2.2. *Server Side Scripting* 7

2.3. PHP..... 7

2.4. *Web Server*..... 8

2.5. *Client-side Scripting*..... 8

2.6. HTML..... 8

2.7.	CSS	8
2.8.	Pengertian <i>Content Management System</i>	9
2.9.	<i>Database</i>	9
2.10.	MySQL	10
2.11.	Aplikasi <i>Online</i>	10
2.12.	J-Query	10
2.13.	Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	11
2.14.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	13
2.15.	Normalisasi.....	15
2.16.	Pemodelan UML.....	17
2.16.1.	<i>Class diagram</i>	18
2.16.2.	<i>Usecase Diagram</i>	20
2.16.3.	<i>Sequence Diagram</i>	21
2.16.4.	<i>Activity Diagram</i>	23
2.17.	Metode Pengujian <i>Black Box</i>	24
2.18.	Pengertian Kursus atau Pelatihan	25
2.19.	Kursus <i>Online</i>	25
2.19.1.	Sejarah Berkembangnya Kursus <i>Online</i>	28
2.19.2.	Keuntungan Kursus <i>Online</i>	29
2.19.3.	Elemen Kursus <i>Online</i>	30
2.19.4.	Aspek Penting dalam Kursus <i>Online</i>	31

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 33

3.1.	Studi Kasus	33
3.2.	Analisis Masalah.....	33
3.2.1.	Solusi Permasalahan.....	34
3.2.2.	Deskripsi Sistem Berjalan	34
3.2.3.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	35
3.2.4.	Perancangan Sistem yang Dibangun.....	36
3.2.4.1.	Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	36

3.2.4.2.	Perancangan <i>Activity Diagram</i>	53
3.2.4.3.	Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	66
3.2.4.4.	Perancangan <i>Class diagram</i>	74
3.2.5.	Spesifikasi Perancangan Basis Data	79
3.2.6.	Perancangan Antar Muka.....	90
3.2.7.	Rancangan Infrastruktur.....	124

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 124

4.1.	Lingkungan Implementasi	124
4.1.1.	Lingkungan Perangkat Lunak	125
4.1.2.	Lingkungan Perangkat Keras	125
4.2.	Tampilan Antar Muka (<i>User Interface</i>).....	125
4.2.1.	Tampilan Antar Muka <i>Administrator</i>	125
4.2.1.1.	Halaman <i>Login Super admin</i>	125
4.2.1.2.	Halaman Utama <i>Super admin</i>	126
4.2.1.3.	Halaman Data Peserta	127
4.2.1.4.	Halaman Data <i>Trainer</i>	128
4.2.1.5.	Halaman Data Kelas.....	130
4.2.1.6.	Halaman Data Nilai.....	133
4.2.1.7.	Halaman Data Mata Kursus	134
4.2.1.8.	<i>Logout</i>	136
4.2.2.	Tampilan Antar Muka <i>Trainer</i>	137
4.2.2.1.	Halaman <i>Login Trainer</i>	137
4.2.2.2.	Halaman Utama <i>Trainer</i>	138
4.2.2.3.	Halaman <i>Upload Modul</i>	140
4.2.2.4.	Halaman Forum Tanya Jawab.....	142
4.2.2.5.	Halaman Kuis.....	144
4.2.2.6.	Halaman Ujian Akhir	146
4.2.2.7.	Halaman Data Peserta	146
4.2.2.8.	Halaman Kalender Kursus <i>Online</i>	147

4.2.3.	Tampilan Antar Muka Peserta	147
4.2.3.1.	Halaman <i>Login</i> Peserta	148
4.2.3.2.	Halaman Utama Peserta	149
4.2.3.3.	Halaman Unduh Modul.....	149
4.2.3.4.	Halaman Forum Tanya Jawab.....	149
4.2.3.5.	Halaman Ikut Kuis	151
4.2.3.6.	Halaman Ikut UAS.....	153
4.2.3.7.	Halaman Data Kelas.....	155
4.2.3.8.	Halaman Kalender Kursus <i>Online</i>	155
4.2.3.9.	Halaman Lihat Nilai Harian	156
4.2.4.	Halaman <i>Website</i> Yogz Course.....	157
4.2.4.1.	Halaman Menu Kursus <i>Online</i>	158
4.2.4.2.	Halaman Menu Visi dan Misi	160
4.2.4.3.	Halaman Menu Galeri	160
4.2.4.4.	Halaman Menu Tentang Kami	161
4.3.	Direktori File	162
4.3.1.	Direktori Admin.....	162
4.3.2.	Direktori Depan.....	164
4.3.3.	Direktori Dosen.....	166
4.3.4.	Direktori Peserta.....	168
4.4.	Uji Kelayakan	169
4.4.1.	Skenario Pengujian.....	170
4.4.1.1.	Skenario Pengujian Halaman Lihat Kursus pada <i>Front End</i>	170
4.4.1.2.	Skenario Pengujian Pendaftaran Peserta Kursus <i>Online</i>	170
4.4.1.3.	Skenario Pengujian Aktifasi Peserta Kursus <i>Online</i>	171
4.4.1.4.	Skenario Pengujian Kelola Data Peserta.	173
4.4.1.5.	Skenario Pengujian Kelola Data <i>Trainer</i>	174

4.4.1.6.	Skenario Pengujian Kelola Data Kelas ...	175
4.4.1.7.	Skenario Pengujian Lihat Data Nilai Peserta	177
4.4.1.8.	Skenario Pengujian Kelola Data Mata Kursus	177
4.4.1.9.	Skenario Pengujian Mengaya Modul / Materi	179
4.4.1.10.	Skenario Pengujian Mengikuti Forum (<i>Trainer</i>)	180
4.4.1.11.	Skenario Pengujian Kuis	182
4.4.1.12.	Skenario Pengujian Ujian Akhir	184
4.4.1.13.	Skenario Pengujian Mengunduh Modul atau Materi.....	187
4.4.1.14.	Skenario Pengujian Mengikuti Forum (Peserta)	187
4.4.1.15.	Skenario Pengujian Mengikuti Kuis	189
4.4.1.16.	Skenario Pengujian Mengikuti Ujian Akhir	190
4.4.1.17.	Skenario Pengujian Melihat Nilai	192
4.4.2.	Hasil Pengujian	192
4.4.2.1.	Hasil Pengujian Halaman Lihat Kursus pada <i>Front End</i>	193
4.4.2.2.	Hasil Pengujian Pendaftaran Peserta Kursus <i>Online</i>	193
4.4.2.3.	Hasil Pengujian Aktifasi Peserta Kursus <i>Online</i>	194
4.4.2.4.	Hasil Pengujian Kelola Data Peserta	195
4.4.2.5.	Hasil Pengujian Kelola Data <i>Trainer</i>	196
4.4.2.6.	Hasil Pengujian Kelola Data Kelas	198
4.4.2.7.	Hasil Pengujian Lihat Data Nilai Peserta	199
4.4.2.8.	Hasil Pengujian Kelola Data Mata Kursus	200
4.4.2.9.	Hasil Pengujian Mengaya Modul / Materi	202

4.4.2.10. Hasil Pengujian Mengikuti Forum (<i>Trainer</i>)	203
4.4.2.11. Hasil Pengujian Kuis	205
4.4.2.12. Hasil Pengujian Ujian Akhir	207
4.4.2.13. Hasil Pengujian Mengunduh Modul atau Materi	210
4.4.2.14. Hasil Pengujian Mengikuti Forum (Peserta)	210
4.4.2.15. Hasil Pengujian Mengikuti Kuis	212
4.4.2.16. Hasil Pengujian Mengikuti Ujian Akhir .	213
4.4.2.17. Hasil Pengujian Melihat Nilai	214
4.4.3. Analisis Hasil Pengujian	215
4.4.3.1. Kekurangan dari Aplikasi	219
4.4.3.2. Perbandingan dengan Aplikasi <i>e-Learning</i> Lainnya.....	221
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	223
5.1. Kesimpulan.....	223
5.2. Saran	224
DAFTAR PUSTAKA.....	227
LAMPIRAN	231

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	13
Tabel 2.2.	Simbol-simbol ERD	16
Tabel 3.2.	Definisi Aktor	36
Tabel 3.3.	Definisi <i>Use Case</i>	37
Tabel 3.4.	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Kursus	38
Tabel 3.5.	Skenario <i>Use Case</i> Mendaftarkan Diri	39
Tabel 3.6.	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i> (Peserta)	40
Tabel 3.7.	Skenario <i>Use Case</i> Mengunduh Materi.....	40
Tabel 3.8.	Skenario <i>Use Case</i> Mengikhti Quiz	41
Tabel 3.9.	Skenario <i>Use Case</i> Mengikuti Ujian	42
Tabel 3.10.	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Nilai	43
Tabel 3.11.	Skenario <i>Use Case</i> Mengikuti Forum (Peserta)	44
Tabel 3.12.	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i> (<i>Trainer</i>)	44
Tabel 3.13.	Skenario <i>Use Case</i> Mengaya Materi	45
Tabel 3.14.	Skenario <i>Use Case</i> Membuat Soal Quiz.....	46
Tabel 3.15.	Skenario <i>Use Case</i> Membuat Soal Ujian	47
Tabel 3.16.	Skenario <i>Use Case</i> Mengikuti Forum (<i>Trainer</i>)	47
Tabel 3.17.	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i> (Super Admin)	48
Tabel 3.18.	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Kelas	49
Tabel 3.19.	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola <i>Trainer</i>	49
Tabel 3.20a.	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Peserta	50
Tabel 3.20b.	Skenario <i>Use Case</i> Membuat Sertifikat.....	51
Tabel 3.21.	Spesifikasi tabel peserta	79
Tabel 3.22.	Spesifikasi tabel <i>trainer</i>	80
Tabel 3.23.	Spesifikasi tabel mata kursus	81
Tabel 3.24.	Spesifikasi tabel data kelas	82
Tabel 3.24.	Spesifikasi tabel data kelas	82

Tabel 3.25.	Spesifikasi tabel <i>upload</i> materi.....	83
Tabel 3.26.	Spesifikasi tabel buat quiz	84
Tabel 3.27.	Spesifikasi tabel nilai quiz	85
Tabel 3.28.	Spesifikasi tabel buat ujian akhir	86
Tabel 3.29.	Spesifikasi tabel nilai ujian akhir	87
Tabel 3.31.	Spesifikasi tabel forum tanya jawab	88
Tabel 3.32.	Spesifikasi tabel forum tanya jawab	89
Tabel 3.33.	Spesifikasi tabel forum tanya jawab	89
Tabel 4.1.	Spesifikasi perangkat lunak	124
Tabel 4.2.	Spesifikasi perangkat lunak	125
Tabel 4.3.	Tabel skenario pengujian halaman lihat kursus pada <i>front end</i> ...	170
Tabel 4.4.	Tabel skenario pengujian pendaftaran kursus pada <i>front end</i>	171
Tabel 4.5.	Tabel skenario pengujian aktifasi peserta kursus <i>online</i>	172
Tabel 4.6.	Tabel skenario pengujian kelola data peserta	173
Tabel 4.7.	Tabel skenario pengujian kelola data <i>trainer</i>	174
Tabel 4.8.	Tabel skenario pengujian kelola data kelas	176
Tabel 4.9.	Tabel skenario pengujian lihat data nilai peserta	177
Tabel 4.10.	Tabel skenario pengujian kelola data mata kursus	177
Tabel 4.11.	Tabel skenario pengujian mengaya modul	179
Tabel 4.12.	Tabel skenario pengujian mengikuti forum (<i>trainer</i>)	180
Tabel 4.13.	Tabel skenario pengujian kuis	182
Tabel 4.14.	Tabel skenario pengujian ujian akhir	184
Tabel 4.15.	Tabel skenario pengujian mengunduh modul	187
Tabel 4.16.	Tabel skenario pengujian mengikuti forum (peserta)	187
Tabel 4.17.	Tabel skenario pengujian mengikuti kuis	189
Tabel 4.18.	Tabel skenario pengujian mengikuti ujian akhir	191
Tabel 4.19.	Tabel skenario pengujian melihat nilai	192
Tabel 4.20.	Tabel hasil pengujian halaman lihat kursus pada <i>front end</i>	193
Tabel 4.21.	Tabel hasil pengujian pendaftaran kursus pada <i>front end</i>	193
Tabel 4.22.	Tabel hasil pengujian aktifasi peserta kursus <i>online</i>	194

Tabel 4.23.	Tabel hasil pengujian kelola data peserta	195
Tabel 4.24.	Tabel hasil pengujian kelola data <i>trainer</i>	197
Tabel 4.25.	Tabel hasil pengujian kelola data kelas	198
Tabel 4.26.	Tabel hasil pengujian lihat data nilai peserta	200
Tabel 4.27.	Tabel hasil pengujian kelola data mata kursus	200
Tabel 4.28.	Tabel hasil pengujian mengaya modul	202
Tabel 4.29.	Tabel hasil pengujian mengikuti forum (<i>trainer</i>)	203
Tabel 4.30.	Tabel hasil pengujian kuis	205
Tabel 4.31.	Tabel hasil pengujian ujian akhir	207
Tabel 4.32.	Tabel hasil pengujian mengunduh modul	210
Tabel 4.33.	Tabel hasil pengujian mengikuti forum (peserta).....	210
Tabel 4.34.	Tabel hasil pengujian mengikuti kuis	212
Tabel 4.35.	Tabel hasil pengujian mengikuti ujian akhir	213
Tabel 4.36.	Tabel hasil pengujian melihat nilai	214
Tabel 4.37.	Tabel analisis hasil pengujian	215



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Metode <i>Waterfall</i> menurut Pressman	12
Gambar 2.2. ERD dengan relasi satu ke satu	17
Gambar 2.3. ERD dengan relasi satu ke Banyak	17
Gambar 2.4. ERD dengan relasi Banyak ke banyak	17
Gambar 2.5 Contoh sebuah <i>Class</i>	21
Gambar 2.6 Hubungan antar <i>class</i>	22
Gambar 2.7. Contoh <i>Use Case Diagram</i>	23
Gambar 2.8. Contoh Interaksi pada <i>Sequence Diagram</i>	24
Gambar 2.9. Bentuk-bentuk panah pada <i>Sequence Diagram</i>	25
Gambar 2.10. Contoh <i>Activity Diagram</i>	26
Gambar 3.1. <i>Use Case Diagram</i>	37
Gambar 3.2. <i>Activity Diagram</i> Melihat Kursus	53
Gambar 3.3. <i>Activity Diagram</i> Mendaftar Kursus	54
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Mengunduh Materi	55
Gambar 3.5. <i>Activity Diagram</i> Mengikuti Quiz	56
Gambar 3.6. <i>Activity Diagram</i> Mengikuti Ujian	57
Gambar 3.7. <i>Activity Diagram</i> Melihat Nilai	58
Gambar 3.8. <i>Activity Diagram</i> Mengikuti Forum (Peserta)	59
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Mengaya Materi	60
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Mengikuti Forum (<i>Trainer</i>)	61
Gambar 3.11. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kelas	62
Gambar 3.12. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Trainer</i>	63
Gambar 3.13. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Peserta	64
Gambar 3.14. <i>Activity Diagram</i> Membuat Sertifikat	65
Gambar 3.15. <i>Sequence Diagram</i> melihat kursus	66
Gambar 3.16. <i>Sequence Diagram</i> pendaftaran peserta kursus	67
Gambar 3.17. <i>Sequence Diagram</i> mengunduh materi	67
Gambar 3.18. <i>Sequence Diagram</i> mengikuti quiz	68

Gambar 3.19. <i>Sequence Diagram</i> mengikuti ujian akhir.....	68
Gambar 3.20. <i>Sequence Diagram</i> mengikuti forum (peserta)	69
Gambar 3.21. <i>Sequence Diagram</i> melihat nilai	69
Gambar 3.22. <i>Sequence Diagram</i> mengaya materi	70
Gambar 3.23. <i>Sequence Diagram</i> membuat soal quiz	70
Gambar 3.24. <i>Sequence Diagram</i> membuat soal ujian akhir	71
Gambar 3.25. <i>Sequence Diagram</i> mengikuti forum (trainer)	71
Gambar 3.26. <i>Sequence Diagram</i> mengelola kelas	72
Gambar 3.27. <i>Sequence Diagram</i> mengelola trainer	72
Gambar 3.28. <i>Sequence Diagram</i> mengelola peserta	73
Gambar 3.29. <i>Sequence Diagram</i> membuat sertifikat	73
Gambar 3.30. <i>Class diagram</i> sistem kursus online	75
Gambar 3.31. <i>Class diagram</i> sistem kursus online Super admin	76
Gambar 3.32. <i>Class diagram</i> sistem kursus online Trainer	77
Gambar 3.33. <i>Class diagram</i> sistem kursus online calon peserta	78
Gambar 3.34. <i>Class diagram</i> sistem kursus online peserta	78
Gambar 3.35. ERD kursus online	91
Gambar 3.36. ERD tabel kursus online	92
Gambar 3.37. <i>User-interface</i> lihat kursus	90
Gambar 3.38. <i>User-interface</i> daftar kursus	90
Gambar 3.39. <i>User-interface</i> instruksi transfer	91
Gambar 3.40. <i>User-interface</i> halaman utama peserta	91
Gambar 3.41. <i>User-interface</i> mengunduh materi dan forum	92
Gambar 3.42. UI pilih soal quiz	92
Gambar 3.43. UI soal quiz	93
Gambar 3.44. UI konfirmasi jawaban quiz	94
Gambar 3.45. UI perolehan nilai quiz	95
Gambar 3.46. UI simpan nilai quiz	95
Gambar 3.47. <i>User-interface</i> mengikuti ujian akhir	96
Gambar 3.48. <i>User-interface</i> soal ujian akhir.....	96

Gambar 3.49. <i>User-interface</i> konfirmasi jawaban ujian akhir	97
Gambar 3.50. <i>User-interface</i> perolehan nilai ujian akhir	98
Gambar 3.51. <i>User-interface</i> simpan nilai ujian akhir	98
Gambar 3.52. <i>User-interface</i> lihat nilai	99
Gambar 3.53. <i>User-interface</i> lihat nilai akumulatif.....	99
Gambar 3.54. <i>User-interface</i> forum.....	100
Gambar 3.55. <i>User-interface</i> buat topik baru	100
Gambar 3.56. <i>User-interface</i> posting topik baru berhasil.....	101
Gambar 3.57. <i>User-interface</i> thread topik	101
Gambar 3.58. <i>User-interface</i> halaman <i>Login trainer</i>	102
Gambar 3.59. <i>User-interface</i> halaman utama <i>trainer</i>	102
Gambar 3.60. <i>User-interface</i> halaman <i>upload</i> modul.....	103
Gambar 3.61. <i>User-interface</i> notifikasi sukses <i>upload</i> modul.....	103
Gambar 3.62. <i>User-interface</i> daftar file.....	104
Gambar 3.63. <i>User-interface</i> konfirmasi penghapusan modul	104
Gambar 3.64. <i>User-interface</i> forum	105
Gambar 3.65. <i>User-interface</i> buat topik baru	105
Gambar 3.66. <i>User-interface</i> posting topik baru berhasil	106
Gambar 3.67. <i>User-interface</i> thread topik	106
Gambar 3.68. <i>User-interface</i> daftar soal quiz	107
Gambar 3.69. <i>User-interface</i> konfirmasi penghapusan soal quiz	107
Gambar 3.70. <i>User-interface</i> buat soal quiz baru	108
Gambar 3.71. <i>User-interface</i> edit soal quiz	109
Gambar 3.72. <i>User-interface</i> daftar soal ujian akhir	110
Gambar 3.73. <i>User-interface</i> konfirmasi penghapusan soal ujian akhir	110
Gambar 3.74. <i>User-interface</i> buat soal ujian akhir baru	111
Gambar 3.75. <i>User-interface</i> edit soal ujian akhir.....	112
Gambar 3.76. <i>User-interface</i> data peserta	113
Gambar 3.77. <i>User-interface</i> kalender kursus <i>online</i>	113
Gambar 3.78. <i>User-interface</i> <i>Login super admin</i>	114

Gambar 3.79. <i>User-interface</i> halaman utama <i>super admin</i>	114
Gambar 3.80. <i>User-interface</i> halaman data peserta	115
Gambar 3.81. <i>User-interface</i> halaman modifikasi data peserta.....	115
Gambar 3.82. <i>User-interface</i> konfirmasi penghapusan data peserta	116
Gambar 3.83. <i>User-interface</i> halaman data <i>trainer</i>	116
Gambar 3.84. <i>User-interface</i> halaman modifikasi data <i>trainer</i>	117
Gambar 3.85. <i>User-interface</i> konfirmasi penghapusan data <i>trainer</i>	117
Gambar 3.86. <i>User-interface</i> formulis data <i>trainer</i> baru	118
Gambar 3.87. <i>User-interface</i> halaman data kelas	118
Gambar 3.88. <i>User-interface</i> formulir pembuatan data kelas	119
Gambar 3.89. <i>User-interface</i> formulir modifikasi data kelas	119
Gambar 3.90. <i>User-interface</i> konfirmasi penghapusan data kelas	120
Gambar 3.91. <i>User-interface</i> data nilai.....	120
Gambar 3.92. <i>User-interface</i> data nilai detail.....	121
Gambar 3.93. <i>User-interface</i> halaman data mata kursus	121
Gambar 3.94. <i>User-interface</i> formulir buat mata kursus baru	122
Gambar 3.95. <i>User-interface</i> formulir modifikasi mata kursus	122
Gambar 3.96. <i>User-interface</i> konfirmasi penghapusan data mata kursus	123
Gambar 3.97. Perancangan infrastruktur kursus komputer <i>online</i>	123
Gambar 4.1. Halaman <i>Login super admin</i>	126
Gambar 4.2. Halaman utama <i>super admin</i>	126
Gambar 4.3. Halaman data peserta	127
Gambar 4.4. Halaman modifikasi data peserta	127
Gambar 4.5. Konfirmasi penghapusan data peserta	128
Gambar 4.6. Halaman data <i>trainer</i>	128
Gambar 4.7. Halaman formulir data <i>trainer</i> baru	129
Gambar 4.8. Halaman modifikasi data <i>trainer</i> baru	129
Gambar 4.9. konfirmasi penghapusan data <i>trainer</i> baru	130
Gambar 4.10. Halaman data kelas	131
Gambar 4.11. Halaman pembuatan data kelas	132

Gambar 4.12. Halaman modifikasi data kelas	132
Gambar 4.13. Konfirmasi penghapusan data kelas	132
Gambar 4.14. Daftar calon peserta	133
Gambar 4.15. Konfirmasi aktivasi calon peserta	133
Gambar 4.16. Halaman data nilai peserta	134
Gambar 4.17. Halaman detail data nilai peserta	134
Gambar 4.18. Halaman data mata kursus.....	135
Gambar 4.19. Halaman formulir penambahan data mata kursus	135
Gambar 4.20. Halaman formulir perubahan data mata kursus	136
Gambar 4.21. Konfirmasi penghapusan data mata kursus	136
Gambar 4.22. Konfirmasi keluar dari halaman <i>super admin</i>	137
Gambar 4.23. Halaman <i>Login trainer</i>	137
Gambar 4.24. Halaman utama <i>trainer</i>	138
Gambar 4.25. Halaman <i>upload</i> modul	138
Gambar 4.26. Notifikasi <i>upload</i> modul berhasil	139
Gambar 4.27. Halaman daftar modul	139
Gambar 4.28. Konfirmasi penghapusan modul	140
Gambar 4.29. Halaman forum tanya jawab	141
Gambar 4.30. Halaman isi topik.....	141
Gambar 4.31. Halaman konfirmasi <i>posting</i> berhasil	142
Gambar 4.32. Halaman buat topik baru	142
Gambar 4.33. Halaman buat soal kuis baru	142
Gambar 4.34. Halaman daftar soal kuis	143
Gambar 4.35. Halaman modifikasi soal kuis	133
Gambar 4.36. konfirmasi penghapusan soal kuis	144
Gambar 4.37. Halaman buat ujian akhir baru	144
Gambar 4.38. Halaman daftar soal ujian akhir	145
Gambar 4.39. Halaman modifikasi soal ujian akhir	145
Gambar 4.40. konfirmasi penghapusan soal ujian akhir	146
Gambar 4.41. Halaman data peserta	146

Gambar 4.42. Halaman kalender kursus <i>online</i>	147
Gambar 4.43. Halaman <i>Login</i> peserta	148
Gambar 4.44. Halaman utama peserta(mengambil 1 mata kursus)	148
Gambar 4.45. Halaman unduh modul	149
Gambar 4.46. Halaman forum tanya jawab	150
Gambar 4.47. Halaman isi topik	150
Gambar 4.48. Halaman konfirmasi <i>posting</i> berhasil	150
Gambar 4.49. Halaman buat topik baru	151
Gambar 4.50. Halaman ikut kuis	151
Gambar 4.51. Halaman soal kuis	152
Gambar 4.52. Konfirmasi jawaban soal kuis	152
Gambar 4.53. Halaman hasil kuis	153
Gambar 4.54. Halaman ikut UAS	153
Gambar 4.55. Halaman soal-soal UAS	154
Gambar 4.56. Konfirmasi jawaban soal UAS	154
Gambar 4.57. Halaman hasil UAS	155
Gambar 4.58. Halaman data peserta	155
Gambar 4.59. Halaman kalender kursus <i>online</i>	156
Gambar 4.60. Halaman lihat nilai harian peserta	156
Gambar 4.61. Halaman lihat nilai akumulatif peserta	157
Gambar 4.62. Halaman utama website Yogz Course	157
Gambar 4.63. Halaman menu kursus <i>online</i>	158
Gambar 4.64. Halaman registrasi kursus <i>online</i>	159
Gambar 4.65. Halaman notifikasi registrasi peserta	159
Gambar 4.66. Halaman menu visi dan misi	160
Gambar 4.67. Halaman menu galeri	160
Gambar 4.68. Halaman menu tentang kami.....	161
Gambar 4.69. Direktori file PHP secara keseluruhan	162
Gambar 4.70. Isi dari direktori pada folder admin	163
Gambar 4.71. Isi dari direktori pada folder admin/css	163

Gambar 4.72. Isi dari direktori pada folder admin/images	163
Gambar 4.73. Isi dari direktori pada folder admin/img	164
Gambar 4.74. Isi dari direktori pada folder depan/www	164
Gambar 4.75. Isi dari direktori pada folder depan/www/css	164
Gambar 4.76. Isi dari direktori pada folder depan/www/frames	165
Gambar 4.77. Isi dari direktori pada folder depan/www/images	165
Gambar 4.78. Isi dari direktori pada folder depan/www/jquery/1.4.2	165
Gambar 4.79. Isi dari direktori pada folder depan/www/js	166
Gambar 4.80. Isi dari direktori pada folder ta/dosen	166
Gambar 4.81. Isi dari direktori pada folder ta/dosen/css	167
Gambar 4.82. Isi dari direktori pada folder ta/dosen/images	167
Gambar 4.83. Isi dari direktori pada folder ta/dosen/img	167
Gambar 4.84. Isi dari direktori pada folder ta/peserta	168
Gambar 4.85. Isi dari direktori pada folder peserta/css	168
Gambar 4.86. Isi dari direktori pada folder peserta/images	169
Gambar 4.87. Isi dari direktori pada folder peserta/img	169

