

## ABSTRAKSI

Informasi Museum di Jakarta Selatan berbasis Mobile

Kata Kunci : *Mobile Android, Infomasi Museum, berbasis Mobile*

Pada penulisan tugas akhir ini, penulis mencoba membuat informasi museum di jakarta selatan berbasis mobile yang dapat di akses melalui perangkat *mobile* dengan menggunakan Bahasa Java untuk *Android*. Informasi yang akan ditampilkan dalam tugas akhir ini dibuat sangat ringkas. Informasi mengenai museum di Jakarta Selatan berbasis mobile saat ini sangat dibutuhkan bagi masyarakat yang ingin mengetahui informasi museum, lokasi alamat, koleksi museum dan harga tiket. Tugas Akhir ini dibuat dan disusun menggunakan koding atau source code program dalam Eclipse Version 4.2.2, selanjutnya dilakukan kompilasi dan implementasi pada ponsel *Android* . *Android* merupakan salah satu sistem operasi pada perangkat *mobile* yang bersifat *open source* yang mengubah ponsel web browser yang hebat yang di produksi oleh *Google*. **Informasi Museum di Jakarta Selatan berbasis Mobile** dibuat dengan tujuan untuk memudahkan pengguna atau user dalam mencari informasi suatu museum di Jakarta Selatan, sehingga pengguna merasa cukup puas dengan informasi yang diberikan karena hanya dengan menggunakan ponsel berbasis *android*, pengguna atau user sudah mendapatkan informasi yang di inginkan dalam tugas akhir ini. Pada Penulisan ini penulis telah melakukan beberapa tahapan yang di kerjakan secara berurutan seperti, permasalahan, struktur navigasi, pembuatan desain tampilan, serta proses uji coba. Uji coba telah dilakukan pada smartphone android Samsung dengan hasil semua fitur dapat di jalankan dan sukses dengan ukuran aplikasi 4 MB. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA, JDK (Java Development Kit), berbasis *Android* dan IDE (Integrated Development Environtmet) Eclipse Versi. 4.2.2.