

ABSTRAK

Sebuah penerapan pelatihan yang umum untuk mempelajari latihan yang baik adalah sebuah cara, akan tetapi pelatihan yang biasa di terapkan mempunyai kelemahan yaitu membosankan karena tidak ada unsur interaktifnya. Selain itu pola latihan yang di berikan terkadang membuat para taekwondoin (Pelaku dalam Taekwondo) terbiasa. Oleh karena itu di buatlah sebuah aplikasi berbasis multimedia yang di mana menjelaskan tentang simulasi latihan taekwondo yang baik, perpaduan dari beberapa pola latihan yang sehingga di satukan menjadi the best. Kelebihan pada aplikasi ini mempunyai banyak kelebihan di bandingkan dengan latihan yang biasa terapkan. Karena terdapat komponen animasi dan suara. Selain itu pada aplikasi ini juga mempunyai fasilitas yang mengukur kadar kalori tubuh yang di keluarkan setelah melakukan beberapa pola latihan yang ada aplikasi tersebut. Materi yang di sajikan meliputi pola – pola yang terbaik dan lengkap. Dan perpaduan dari pola – pola latihan yang biasanya sehingga menjadi sebuah pola latihan yang terbaik. Berdasarkan hasil uji coba yang di lakukan ke user dapat di simpulkan bahwa aplikasi simulasi pelatihan ini dapat membantun user dalam mendapatkan pola latihan yang akurat dan yang terbaik. Dalam membangun aplikasi ini menggunakan Adobe Flash

Kata kunci : Taekwondo, Simulasi, Multimedia, Flash

ABSTRAK

A common application of training to learn good exercise is a way , but regular training in applied has a weakness that is boring because there is no interactive elements . In addition to the training pattern that is given sometimes make the taekwondoin (Actors in Taekwondo) seem ordinary . Therefore, make an application based on multimedia simulation in which describes good practice taekwondo , a blend of several exercise pattern so united to be the best . The advantages in this application has a lot of advantages in comparison with regular exercise apply . Since there are components of animation and sound . In addition to this application also has the facility to measure the levels of calories the body which issued after doing some exercise patterns that no such application . The material is presented covering a pattern - a pattern that is best and complete . And a mix of patterns - patterns ayng exercise normally so it becomes a best practice patterns . Based on the results of experiments done to the user can be concluded that the application of simulation training can be also built a user in getting an accurate training patterns and the best . In building this application using Adobe Flash

Keywords: Taekwondo, Simulation, Multimedia, Flash